

Elemente de Algebră Liniară

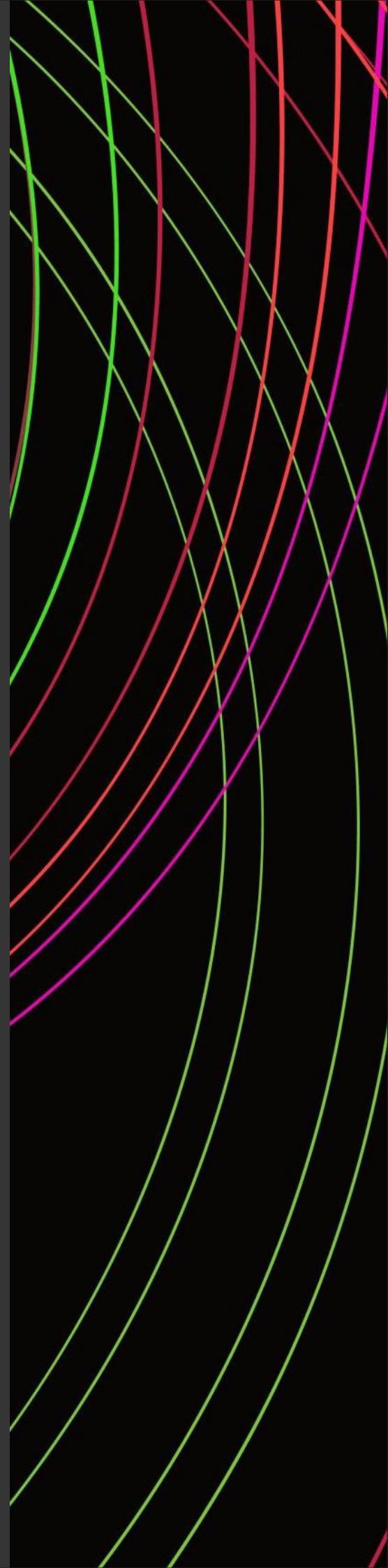
LÁSZLÓ SZILÁRD CSABA

PETER IOAN RADU

TIMBOŞ LIANA

VIOREL ADRIAN

UTPRESS
Cluj-Napoca, 2023
ISBN 978-606-737-642-5



Csaba Szilárd LÁSZLÓ

Liana TIMBOŞ

Radu Ioan PETER

Adrian VIOREL

ELEMENTE DE ALGEBRĂ LINIARĂ



UTPRESS

Cluj - Napoca, 2023

ISBN 978-606-737-642-5



Editura UTPRESS
Str. Observatorului nr. 34
400775 Cluj-Napoca
Tel.:0264-401.999
e-mail: utpress@biblio.utcluj.ro
<http://biblioteca.utcluj.ro/editura>

Director: Ing. Dan Colțea

Recenzie: Prof.dr. Dorian Popa
Prof.dr. Ioan Rașa

Pregătire format electronic on-line: Gabriela Groza

Copyright © 2023 Editura UTPRESS

Reproducerea integrală sau parțială a textului sau ilustrațiilor din această carte este posibilă numai cu acordul prealabil scris al editurii UTPRESS.

Tiparul executat la Tipografia UTCN.

ISBN 978-606-737-642-5

Bun de tipar: 31.05.2023

Cuprins

Prefață	4
1 Matrice	6
1.1 Definiții, operații și proprietăți	6
1.2 Determinanți și sisteme de ecuații liniare	19
1.3 Probleme	28
2 Spații Vectoriale	34
2.1 Definiție și proprietăți ale unui Spațiu Vectorial	34
2.2 Subspații ale unui Spațiu Vectorial	35
2.3 Bază. Dimensiune.	40
2.4 Schimbări de baze	50
2.5 Probleme	55
3 Aplicații liniare între spații vectoriale	58
3.1 Proprietăți ale $L(V, W)$	62
3.2 Matricea unei aplicații liniare	68
3.3 Probleme	72

4 Vectori proprii și forma canonică Jordan	77
4.1 Subspații invariante. Vectori și valori proprii	77
4.2 Polinomul minimal al unui operator	80
4.3 Matrice diagonală	87
4.4 Forma canonică Jordan	91
4.5 Probleme	96
5 Spații liniare cu produs scalar	99
5.1 Definiții și noțiuni introductive	99
5.2 Baze Ortogonale	105
5.3 Complementul Ortogonal	110
5.4 Varietăți Liniare	113
5.5 Determinantul Gram. Distanțe.	117
5.6 Probleme	126
6 Operatori pe spații cu produs scalar.	130
6.1 Funcționale liniare și adjuncte	130
6.2 Operatori normali	136
6.3 Izometrii	140
6.4 Operatori autoadjuncti	144
6.5 Probleme	147
7 Elemente de geometrie	150
7.1 Forme pătratice	150
7.2 Cuadrice	152
7.3 Conice	159
7.4 Probleme	163

8 Probleme rezolvate	165
Bibliografie	214

Prefață

Scopul acestei cărți este să ofere o introducere în Algebra Liniară, și în același timp să furnizeze o perspectivă asupra conceptelor care sunt utile în diverse aplicații.

Deoarece cititorul vizat este considerat a fi cel mai probabil la nivel de licență, sau chiar fără experiență în algebra abstractă, încercăm să construim o abordare care este autonomă și directă. Vom realiza acest lucru prin includerea demonstrațiilor simple dar detaliate ale aproape tuturor rezultatelor. În plus, rezolvarea completă a unor probleme și exemplele ce însotesc prezentarea noilor concepte și rezultate, împreună cu o secțiune care conține probleme propuse la sfârșitul fiecărui capitol vor face lectura mai accesibilă.

Cartea este structurată în 8 capitole care încep prin reamintirea noțiunilor fundamentale ale matricelor (Capitolul 1), înainte de a intra în nucleul cărții (Capitolele 3,4 și 5) care acoperă vectori, aplicații liniare între spații vectoriale și probleme de valori proprii. Următoarele două capitole se ocupă cu cazul spațiilor vectoriale care sunt înzestrate cu produs scalar (Capitolul 5) și operatori pe spații cu produs scalar (Capitolul 6). Capitolul 7 ne oferă o informare asupra geometriei analitice a curbelor și suprafețelor. Ultimul capitol prezintă o serie de aplicații și probleme rezolvate referitoare la conținutul teoretic al cărții.

În ultimul rând, dar nu cel din urmă, autorii doresc să mulțumească cu recunoștință pentru sprijinul acordat domnilor Prof. Ioan Raşa și Prof. Dorian Popa care au citit cu atenție manuscrisul la diferite etape și care au sugerat îmbunătățiri valoroase.

1

Matrice

1.1 Definiții, operații și proprietăți.

Definiția 1.1. O matrice de dimensiune $m \times n$ cu elemente într-un corp \mathbb{F} , (unde de obicei $\mathbb{F} = \mathbb{R}$, sau $\mathbb{F} = \mathbb{C}$), este o funcție $A : \{1, \dots, m\} \times \{1, \dots, n\} \rightarrow \mathbb{F}$,

$$A(i, j) = a_{ij} \in \mathbb{F}, \forall i \in \{1, 2, \dots, m\}, j \in \{1, 2, \dots, n\}.$$

De obicei o matrice $m \times n$ este reprezentată ca și o tabelă cu m linii și n coloane:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

Prin urmare, elementele matricii A sunt notate prin a_{ij} , unde a_{ij} arată elementul care se află pe linia i și pe coloana j a lui A (acesta fiind denumit ca intrarea (i, j) a matricii A) iar matricea este notată ca $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}$.

Vom nota $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ mulțimea tuturor matricelor $m \times n$ cu valori în \mathbb{F} respectiv, dacă $m = n$ prin $\mathcal{M}_n(\mathbb{F})$. Merită să menționăm că elementele mulțimii $\mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ sunt

numite matrici pătratice. În cele ce urmează, vom da câteva exemple.

Exemplul 1.2. Considerăm matricele

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}, \text{ respectiv } B = \begin{pmatrix} i & 2+i & 0 \\ -3 & \sqrt{2} & -1+3i \end{pmatrix},$$

unde i este unitatea imaginară.

Atunci $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$, sau cu alte cuvinte, A este o matrice pătratică cu valori reale, în timp ce $B \in \mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{C})$, sau cu alte cuvinte, B este o matrice cu două linii și trei coloane cu elemente numere complexe.

În cele ce urmează vom prezenta câteva matrici speciale.

Exemplul 1.3. Considerăm matricea $I_n = (a_{ij})_{i,j=1,n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$, $a_{ij} = 1$, dacă $i = j$ și $a_{ij} = 0$ altfel. Aici $1 \in \mathbb{F}$, respectiv $0 \in \mathbb{F}$, sunt elementul neutru al înmulțirii respectiv elementul zero al corpului \mathbb{F} .

Atunci

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

și se numește *matricea identitate* (sau *matricea unitate*) de ordin n .

Observația 1.4. Câteodată notăm matricea unitate simplificat prin I .

Exemplul 1.5. Considerăm matricea $O = (a_{ij})_{\substack{i=1,m \\ j=1,n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ având toate intrările

elementul zero al corpului \mathbb{F} . Atunci

$$O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

și se numește *matricea nulă* de ordin $m \times n$.

Exemplul 1.6. Considerăm matricele $A = (a_{ij})_{i,j=1,\overline{m}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ date prin $a_{ij} = 0$ când $i > j$, respectiv $a_{ij} = 0$ pentru $i < j$. Atunci

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, \text{ respectiv } A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

sunt numite matrice *superior triunghiulară*, respectiv matrice *inferior triunghiulară*.

Dacă toate intrările cu excepția diagonalei principale sunt zero, A este numită o matrice *diagonală*. În acest caz avem

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Adunarea matricelor.

Dacă A și B sunt matrici de tip $m \times n$, *suma* matricelor A și B este definită ca fiind matricea $A + B$ de tip $m \times n$ obținută prin adunarea intrărilor corespunzătoare. Prin urmare, operația de adunare este funcția

$$+ : \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}) \times \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}) \rightarrow \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}),$$

$$(a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} + (b_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} = (a_{ij} + b_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}, \forall (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}, (b_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}).$$

Cu alte cuvinte, pentru $A, B \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ suma lor se definește prin

$$C = A + B = (c_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}$$

unde $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ pentru fiecare $i \in \{1, 2, \dots, m\}$, $j \in \{1, 2, \dots, n\}$.

Proprietăți ale Adunării Matricelor.

Fie $O \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ matricea nulă de ordin $m \times n$. Pentru o matrice dată $X = (x_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ notăm prin $-X$ inversa sa aditivă (opusa sa), care este $-X = (-x_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$. Pentru fiecare $A, B, C \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ următoarele proprietăți au loc:

1. $A + B$ este și ea o matrice de tip $m \times n$ (proprietatea de închidere).
2. $(A + B) + C = A + (B + C)$ (proprietatea de asociativitate).
3. $A + B = B + A$ (proprietatea de comutativitate).
4. $A + O = O + A = A$ (identitatea aditivă).
5. $A + (-A) = (-A) + A = O$ (inversa aditivă).

Astfel, $(\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}), +)$ este un grup Abelian.

Înmulțirea cu scalari.

Pentru $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ și $\alpha \in \mathbb{F}$ definim $\alpha A = (\alpha a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}$. Așadar, operația de înmulțire cu scalari este funcția

$$\cdot : \mathbb{F} \times \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}) \rightarrow \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}),$$

$$\alpha \cdot (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} = (\alpha \cdot a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}, \forall \alpha \in \mathbb{F}, (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F}).$$

Proprietăți ale Înmulțirii cu Scaleri.

Evident, pentru fiecare $A, B \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ și $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$ următoarele proprietăți sunt îndeplinite:

1. αA este o matrice de tip $m \times n$ (proprietatea de închidere).
2. $(\alpha\beta)A = \alpha(\beta A)$ (proprietatea de asociativitate).
3. $\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$ (proprietatea de distributivitate a scalarilor față de adunarea matricelor).
4. $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$ (proprietatea de distributivitate).
5. $1A = A$, unde 1 este identitatea multiplicativă a lui \mathbb{F} .

Bineînțeles că am prezentat doar înmulțirea pe partea stângă a matricelor cu scări. Prin definiție $\alpha A = A\alpha$, și astfel se obține înmulțirea pe partea deapătă a matricelor cu scări.

Exemplul 1.7. Dacă $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ și $B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$, atunci

$$2A - B = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 0 \\ -1 & 5 & -3 \\ -4 & 5 & -2 \end{pmatrix} \text{ și } 2A + B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 1 & 3 & -1 \\ -4 & 3 & 2 \end{pmatrix}.$$

Transpusa.

Transpusa matricii $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ este definită ca matricea $A^\top \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{F})$ obținută prin interschimbarea liniilor și coloanelor din A . Dacă $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,m \\ j=1,n}}$, atunci $A^\top = (a_{ji})_{\substack{j=1,n \\ i=1,m}}$.

Este evident că $(A^\top)^\top = A$. O matrice, care are mai multe coloane, dar doar o linie, poartă denumirea de *matrice linie*. Prin urmare, o matrice linie A cu n coloane este o matrice de tip $1 \times n$, adică,

$$A = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_n).$$

O matrice, care are mai multe linii, dar numai o coloană, se numește *matrice coloană*. Astfel, o matrice coloană A cu m linii este o matrice de tip $m \times 1$, adică,

$$A = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}.$$

Evident, transpusa unei matrice linie este o matrice coloană și viceversa, prin urmare, o matrice coloană A se poate scrie într-o linie de text astfel:

$$A = (a_1 \ a_2 \ \dots \ a_m)^\top.$$

Conjugata transpusă.

Fie $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C})$. Se definește *conjugata transpusă* a matricii $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,m \\ j=1,n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C})$ prin $A^* = (\bar{a}_{ji})_{\substack{j=1,n \\ i=1,m}}$, unde \bar{z} este conjugatul complex al numărului $z \in \mathbb{C}$. Astfel avem că $(A^*)^* = A$ și $A^\top = A^*$ când A conține doar numere reale ca intrări.

Proprietăți ale Transpusei.

Pentru orice $A, B \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ și $\alpha \in K$ au loc:

1. $(A + B)^\top = A^\top + B^\top$.
2. $(A + B)^* = A^* + B^*$.
3. $(\alpha A)^\top = \alpha A^\top$ și $(\alpha A)^* = \bar{\alpha} A^*$.

Simetrice.

Fie $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, n \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ o matrice pătratică. Reamintim că

- A se numește *matrice simetrică* dacă $A = A^\top$ ($a_{ij} = a_{ji}$ pentru orice $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$).
- A se numește *matrice anti-simetrică* dacă $A = -A^\top$ ($a_{ij} = -a_{ji}$ pentru orice $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$).
- A se numește *matrice hermitiană* dacă $A = A^*$ ($a_{ij} = \bar{a}_{ji}$ pentru orice $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$).
- A se numește *matrice anti-hermitiană* dacă $A = -A^*$ ($a_{ij} = -\bar{a}_{ji}$ pentru orice $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$).

Este ușor de observat că orice matrice reală simetrică este hermitiană, respectiv, orice matrice reală anti-simetrică este anti-hermitiană.

Exemplul 1.8. Matricea $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 4 \\ -2 & 0 & 3 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}$ este o matrice simetrică, în timp

ce matricea $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 3 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix}$ este o matrice anti-simetrică.

Matricea $C = \begin{pmatrix} 1 & 1+i & i \\ 1-i & 3 & 3-2i \\ -i & 3+2i & 2 \end{pmatrix}$ este o matrice hermitiană, în timp ce matricea $D = \begin{pmatrix} -i & 2-i & -3i \\ -2-i & i & 2+3i \\ -3i & -2+3i & 0 \end{pmatrix}$ este o matrice anti-hermitiană.

Înmulțirea matricelor.

Pentru o matrice $X = (x_{ij})_{\substack{i=1,m \\ j=1,n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ notăm prin X_{i*} a i -a linie, adică matricea linie

$$X_{i*} = (x_{i1} \ x_{i2} \ \dots \ x_{in}).$$

Similar, a j -a coloană a matricii X este matricea coloană

$$X_{*j} = (x_{1j} \ x_{2j} \ \dots \ x_{mj})^\top.$$

Este evident că

$$(X^\top)_{i*} = (X_{*i})^\top,$$

respectiv

$$(X^\top)_{*j} = (X_{j*})^\top.$$

Spunem că matricele A și B sunt *conforme* pentru înmulțire în ordinea AB , dacă A are tot atâtea coloane câte linii are B , adică $A \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{F})$ și $B \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{F})$.

Pentru matricele conforme $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,m \\ j=1,p}}$ și $B = (b_{jk})_{\substack{j=1,p \\ k=1,n}}$, matricea produs AB

este definită ca fiind o matrice de tip $m \times n$, $C = (c_{ik})_{\substack{i=1,m \\ k=1,n}}$ cu

$$c_{ik} = A_{i\star} B_{\star k} = \sum_{j=1}^p a_{ij} b_{jk}.$$

În cazul în care A și B nu sunt conforme, produsul AB nu se definește.

Observația 1.9. Atenție, produsul nu este comutativ, ceea ce înseamnă, în general, $AB \neq BA$ chiar dacă ambele produse există și au aceeași formă.

Exemplul 1.10. Fie $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ și $B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$.

Atunci $AB = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ și $BA = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.

Linii și coloane ale unui produs.

Presupunem că $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,m \\ j=1,p}} \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{F})$ și $B = (b_{ij})_{\substack{i=1,p \\ j=1,n}} \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{F})$.

Există mai multe variante pentru a exprima linii și coloane individuale ale matricii produs. De exemplu a i -a linie a matricii AB este

$$\begin{aligned} C_{i\star} &= [AB]_{i\star} = [A_{i\star} B_{\star 1} \ A_{i\star} B_{\star 2} \ \dots \ A_{i\star} B_{\star n}] = A_{i\star} B \\ &= \begin{pmatrix} a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ip} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_{1\star} \\ B_{2\star} \\ \vdots \\ B_{p\star} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Există câteva reprezentări similare pentru coloane individuale, adică a j -a coloană este

$$\begin{aligned} C_{\star j} &= [AB]_{\star j} = [A_{1\star}B_{\star j} \ A_{2\star}B_{\star j} \ \dots \ A_{m\star}B_{\star j}]^\top = AB_{\star j} \\ &= \begin{pmatrix} A_{\star 1} & A_{\star 2} & \dots & A_{\star p} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{1j} \\ b_{2j} \\ \vdots \\ b_{pj} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Prin urmare avem:

1. $[AB]_{i\star} = A_{i\star}B$ (a i -a linie a matricii AB).
2. $[AB]_{\star j} = AB_{\star j}$ (a j -a coloană a matricii AB).
3. $[AB]_{i\star} = a_{i1}B_{1\star} + a_{i2}B_{2\star} + \dots + a_{ip}B_{p\star} = \sum_{k=1}^p a_{ik}B_{k\star}$.
4. $[AB]_{\star j} = A_{\star 1}b_{1j} + A_{\star 2}b_{2j} + \dots + A_{\star p}b_{pj} = \sum_{k=1}^p A_{\star k}b_{kj}$.

Ultimele două ecuații au o importanță atât teoretică cât și practică. Ele arată că liniile matricii AB sunt combinații de linii ale matricii B , în timp ce coloanele matricii AB sunt combinații de coloane ale matricii A . Așa că este pierdere de timp să calculăm intrările matricii produs când avem nevoie doar de o linie sau o coloană.

Proprietăți ale înmulțirii matricelor.

Legi de distributivitate și asociativitate.

Pentru matrici conforme avem:

1. $A(B + C) = AB + AC$ (legea de distributivitate la stânga).
2. $(B + C)A = BA + CA$ (legea de distributivitate la dreapta).

3. $A(BC) = (AB)C$ (legea de asociativitate).

Pentru o matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$, avem

$$AI_n = A \quad \text{și} \quad I_n A = A ,$$

unde $I_n \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ este matricea identitate de ordin n .

Propoziția 1.11. *Pentru matricele conforme $A \in \mathcal{M}_{m,p}(\mathbb{F})$ și $B \in \mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{F})$, avem*

$$(AB)^\top = B^\top A^\top .$$

Cazul transpunerii conjugate este similar

$$(AB)^* = B^* A^* .$$

Demonstrație. Fie $C = (c_{ij})_{\substack{i=1, n \\ j=1, m}} = (AB)^\top$. Atunci pentru orice $i \in \{1, 2, \dots, n\}$, $j \in \{1, 2, \dots, m\}$ avem $c_{ij} = [AB]_{ji} = A_{j*} B_{*i}$. Să considerăm acum intrarea (i, j) a matricii $B^\top A^\top$.

$$\begin{aligned} [B^\top A^\top]_{ij} &= (B^\top)_{i*} (A^\top)_{*j} = (B_{*i})^\top (A_{j*})^\top = \sum_{k=1}^p [B^\top]_{ik} [A^\top]_{kj} \\ &= \sum_{k=1}^p b_{ki} a_{jk} = \sum_{k=1}^p a_{jk} b_{ki} \\ &= A_{j*} B_{*i} \end{aligned}$$

□

Exercițiu. Arătați că pentru orice matrice $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ matricele AA^\top și $A^\top A$ sunt matrici simetrice.

Pentru o matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$, se poate introduce a m -a putere prin

$$A^0 = I_n, \quad A^1 = A, \quad A^m = A^{m-1}A.$$

Exemplul 1.12. Dacă $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ atunci $A^2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, $A^3 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ și $A^4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$. Deci $A^m = A^{m(\text{ mod } 4)}$.

Urma unui produs.

Fie A o matrice pătratică de ordin n . Urma matricii A este suma elementelor de pe diagonala principală, adică

$$\text{tr } A = \sum_{i=1}^n a_{ii} .$$

Propoziția 1.13. Pentru $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C})$ și $B \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{C})$ rezultă $\text{tr } AB = \text{tr } BA$.

Demonstrație. Avem

$$\begin{aligned} \text{tr } AB &= \sum_{i=1}^m [AB]_{ii} = \sum_{i=1}^m (A)_{i*}(B)_{*i} = \sum_{i=1}^m \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{ki} = \\ &\sum_{i=1}^m \sum_{k=1}^n b_{ki} a_{ik} = \sum_{k=1}^n \sum_{i=1}^m b_{ki} a_{ik} = \sum_{k=1}^n [BA]_{kk} = \text{tr } BA. \end{aligned}$$

□

Înmulțirea Matricelor Bloc.

Presupunem că A și B sunt partitionate în submatrice - menționate ca blocuri - aşa cum se indică mai jos:

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1r} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2r} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ A_{s1} & A_{s2} & \dots & A_{sr} \end{pmatrix} \text{ și } B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \dots & B_{1t} \\ B_{21} & B_{22} & \dots & B_{2r} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ B_{r1} & B_{r2} & \dots & B_{rt} \end{pmatrix}$$

Spunem că matricele partitionate sunt conform partitionate dacă perechile de matrice (A_{ik}, B_{kj}) sunt conforme, pentru fiecare indice i, j, k . În acest caz produsul AB este format prin combinarea blocurilor în același mod în care scalarii sunt combinații în înmulțirea obișnuită a matricelor. Adică, blocul (i, j) în matricea produs AB este

$$A_{i1}B_{1j} + A_{i2}B_{2j} + \dots + A_{ir}B_{rj} .$$

Inversa unei matrice.

Pentru o matrice pătratică $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$, matricea $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ care satisface

$$AB = I_n \text{ și } BA = I_n$$

(dacă există) se numește *inversa* matricii A și este notată cu $B = A^{-1}$. Nu toate matricele pătratice admit o inversă (sunt inversabile). O matrice pătratică inversabilă se numește *nesingulară* și o matrice pătratică care nu are inversă se numește *matrice singulară*.

Deși nu toate matricele sunt inversabile, *când inversa există, aceasta este unică*. Într-adevăr, să presupunem că X_1 și X_2 sunt amândouă inversele matricii nesingulare A . Atunci

$$X_1 = X_1 I_n = X_1 (AX_2) = (X_1 A) X_2 = I_n X_2 = X_2$$

ceea ce implică faptul că există doar o matrice inversă.

Proprietăți ale Inversei unei Matrice.

Pentru matricele nesingulare $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$, următoarele afirmații sunt adevărate.

1. $(A^{-1})^{-1} = A$
2. Produsul AB este o matrice nesingulară.

3. $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$.
4. $(A^{-1})^\top = (A^\top)^{-1}$ și $(A^{-1})^* = (A^*)^{-1}$.

Se pot demonstra ușor următoarele afirmații:

- Produsul unor matrice nesingulare este nesingular.
- Dacă $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ este nesingulară, atunci există o soluție unică $X \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{F})$ pentru ecuația

$$AX = B, \text{ unde } B \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{F}),$$

și soluția este $X = A^{-1}B$.

- Un sistem de n ecuații liniare cu n necunoscute poate fi scris sub forma $Ax = b$, cu $X, B \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{F})$, așa că, dacă A este nesingulară, atunci sistemul are o soluție unică $x = A^{-1}b$.

1.2 Determinanți și sisteme de ecuații liniare

Determinanți.

Pentru orice matrice pătratică $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,n \\ j=1,n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ se poate atribui un scalar notat cu $\det(A)$ numit determinantul matricii A . În formă extinsă se scrie

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

Pentru a defini determinantul unei matrice pătratice, avem nevoie de următoarele notății și noțiuni. Reamintim că printr-o permutare a întregilor $\{1, 2, \dots, n\}$ se

înțelege un aranjament al acestor întregi într-o ordine definită. Cu alte cuvinte, o permutare este o bijectie $\sigma : \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \{1, 2, \dots, n\}$. Se poate observa ușor că numărul permutărilor întregilor $\{1, 2, \dots, n\}$ este egal cu $n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n$. Vom nota cu S_n mulțimea tuturor permutărilor întregilor $\{1, 2, \dots, n\}$. O pereche (i, j) se numește o inversiune a permutării $\sigma \in S_n$ dacă $i < j$ și $\sigma(i) > \sigma(j)$. O permutare $\sigma \in S_n$ se numește pară sau impară dacă numărul inversiunilor permutării σ este par sau respectiv, impar. Semnul unei permutări $\sigma \in S_n$, notat cu $\text{sgn } (\sigma)$, este $+1$ dacă permutarea este pară și -1 dacă permutarea este impară.

Definiția 1.14. Fie $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$. Determinantul matricii A este scalarul definit de ecuația

$$\det(A) = \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn } (\sigma) a_{1\sigma(1)} \cdot a_{2\sigma(2)} \cdot \dots \cdot a_{n\sigma(n)}.$$

Acesta poate fi ușor calculat, adică pentru $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,2 \\ j=1,2}} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{F})$, avem

$$\det(A) = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

Similar, dacă $A = (a_{ij})_{\substack{i=1,2,3 \\ j=1,2,3}} \in \mathcal{M}_3(\mathbb{F})$, atunci determinantul său poate fi calculat prin regula

$$\det(A) = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{13}a_{21}a_{32} + a_{12}a_{23}a_{31} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}.$$

Exemplul 1.15. Dacă $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$ atunci $\det(A) = 1 \cdot 5 \cdot 9 + 3 \cdot 4 \cdot 8 + 2 \cdot 6 \cdot 7 - 3 \cdot 5 \cdot 7 - 1 \cdot 6 \cdot 8 - 2 \cdot 4 \cdot 9 = 0$.

Teorema lui Laplace.

Fie $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ și fie k un întreg, $1 \leq k \leq n$. Considerăm liniile $i_1 \dots i_k$ și coloanele $j_1 \dots j_k$ ale matricii A . Prin stergerea celorlalte linii și coloane se obține o submatrice

a lui A de ordin k , a cărui determinant este numit un **minor** al lui A și este notat prin $M_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}$. Să ștergem acum liniile $i_1 \dots i_k$ și coloanele $j_1 \dots j_k$ ale matricii A . Vom obține o submatrice a lui A de ordin $n - k$. Determinantul său este numit minorul complementar al minorului $M_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}$ și este notat prin $\widetilde{M}_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}$. În cele din urmă, să notăm (aşa numitul cofactor) prin:

$$A_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k} = (-1)^{i_1 + \dots + i_k + j_1 + \dots + j_k} \widetilde{M}_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}.$$

Adjuncta matricii A este matricea $\text{adj}(A) = \left((A_i^j)_{\substack{i=1,n \\ j=1,n}} \right)^\top$, care este

$$\text{adj}(A) = \begin{pmatrix} A_1^1 & A_2^1 & \dots & A_n^1 \\ A_1^2 & A_2^2 & \dots & A_n^2 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ A_1^n & A_2^n & \dots & A_n^n \end{pmatrix}$$

Următorul rezultat ne oferă o metodă de a calcula inversa unei matrice nesingulară.

Teorema 1.16. O matrice pătratică $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ este inversabilă dacă și numai dacă $\det(A) \neq 0$. În acest caz, inversa sa poate fi obținută prin formula

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{adj}(A).$$

Corolarul 1.17. Un sistem $Ax = 0$ cu n ecuații liniare și n necunoscute are o soluție netrivială dacă și numai dacă $\det(A) = 0$.

Expunem, fără demonstrație, teorema lui Laplace:

Teorema 1.18.

$$\det(A) = \sum M_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k} A_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}, \text{ unde}$$

- Indicii $i_1 \dots i_k$ sunt fixați

- Indicii $j_1 \dots j_k$ iau toate valorile posibile astfel încât $1 \leq j_1 < \dots < j_k \leq n$.

Ca și consecință imediată se obține următoarea metodă de calcul a determinanților, numită dezvoltarea după elementele unei linii sau dezvoltarea după elementele unei coloane.

Corolarul 1.19. Fie $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$. Atunci

- $\det(A) = \sum_{k=1}^n a_{ik} A_i^k$, (dezvoltarea după linia i)
- $\det(A) = \sum_{k=1}^n a_{kj} A_k^j$, (dezvoltarea după coloana j).

Proprietăți ale determinanților.

Fie $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ și fie $a \in \mathbb{F}$. Atunci

- (1) $\det(A^\top) = \det(A)$.
- (2) O permutarea a linilor (respectiv coloanelor) matricii A , multiplică determinantul cu semnul permutării.
- (3) Un determinant cu două linii egale (sau două coloane egale) este zero.
- (4) Determinantul matricii A nu se modifică dacă se înmulțește o linie (sau coloană) care se adună la altă linie (sau coloană).
- (5) $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$.
- (6) $\det(AB) = \det(A)\det(B)$.
- (7) $\det(aA) = a^n \det(A)$.
- (8) Dacă A este o matrice triunghiulară, adică $a_{ij} = 0$ pentru orice $i > j$ ($a_{ij} = 0$ pentru orice $i < j$), atunci determinantul este egal cu produsul elementelor de pe diagonala principală, adică $\det(A) = a_{11} \cdot a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn} = \prod_{i=1}^n a_{ii}$.

Rangul. Transformări elementare.

Un număr natural r este numit rangul matricii $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ dacă

1. Există o submatrice pătratică $M \in \mathcal{M}_r(\mathbb{F})$ a matricii A care este nesingulară (adică $\det(M) \neq 0$).
2. dacă $p > r$, pentru orice submatrice $N \in \mathcal{M}_p(\mathbb{F})$ a lui A avem $\det(N) = 0$.

Notăm $\text{rang}(A) = r$.

Definiția 1.20. Următoarele operații se numesc transformări elementare asupra liniilor matricii $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$:

1. Interschimbarea a două linii.
2. Înmulțirea unei linii cu un număr diferit de zero.
3. Adunarea unei linii la o alta.

Similar se definesc transformările elementare asupra coloanelor unei matrice.

Observația 1.21. Rangul unei matrice nu se schimbă dacă se fac transformări elementare asupra unei matrice.

Vom utiliza transformări elementare pentru calcularea rangului unei matrice. Fiind dată matricea $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ o vom transforma prin transformări elementare succesive convenabile într-o matrice B astfel încât:

- elementele de pe diagonala principală ale lui B să fie 0 sau 1, toate elementele de 1 să preceadă 0-urile.
- toate celelalte elemente ale lui B sunt 0.

Deoarece rangul este invariant la transformări elementare, avem $\text{rang}(A) = \text{rang}(B)$, iar rangul matricii B este egal cu numărul elementelor de 1 de pe diagonală.

Următoarea teoremă ne oferă o procedură de a calcula inversa unei matrice:

Teorema 1.22. *Dacă o matrice pătratică este redusă la matricea unitate printr-o succesiune de transformări elementare asupra liniilor, aceeași secvență de transformări elementare asupra liniilor matricii identitate va genera inversa matricii date.*

Exemplul 1.23. Determinați inversa matricii $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ utilizând transformări elementare asupra liniilor.

$$\begin{array}{c}
 \text{Scriem } \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(-\frac{1}{3}A_{3*}+A_{2*})} \\
 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(-A_{2*}+A_{1*})} \\
 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(\frac{1}{2}A_{2*}, \frac{1}{3}A_{3*})} \\
 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \\
 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \\
 \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{6} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{array} \right) \\
 \text{Deci } A^{-1} = \left(\begin{array}{ccc} 1 & -1 & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{6} \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{array} \right).
 \end{array}$$

Amintim că o matrice este în formă eșalon linie dacă

- (1) Toate liniile care nu sunt zero sunt deasupra liniilor care au toate elementele zero.
- (2) Primul element diferit de zero (elementul pivot) al unei linii care nu este zero este strict la dreapta primului element diferit de zero al liniei de deasupra ei.

Dacă încă în plus condiția:

(3) Fiecare element pivot este 1 și sunt doar elemente nenule pe coloana sa.
este de asemenea verificată, spunem că matricea este reductibilă la forma eșalon linie.

O matrice arbitrară poate fi redusă la formă eșalon linie aplicând o succesiune finită de transformări elementare asupra liniilor. Această procedură se numește metoda eliminării *Gauss-Jordan*.

Existența unei inverse. Pentru o matrice pătratică $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{F})$ următoarele afirmații sunt echivalente.

1. A^{-1} există (A este nesingulară).
2. $\text{rang}(A) = n$.
3. A este transformată prin metoda Gauss-Jordan în I_n .
4. $Ax = 0$ implică $x = 0$.

Sisteme de ecuații liniare.

Reamintim că un sistem de m ecuații liniare cu n necunoscute se poate scrie ca:

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m. \end{array} \right.$$

Aici x_1, x_2, \dots, x_n sunt necunoscutele, $a_{11}, a_{12}, \dots, a_{mn}$ sunt coeficienții sistemului, și b_1, b_2, \dots, b_m sunt termenii liberi. Se observă că un sistem de ecuații liniare poate fi scris ca $Ax = b$, unde $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$, $x \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{F})$ și $b \in \mathcal{M}_{m,1}(\mathbb{F})$. Matricea A este denumită matricea coeficienților (matricea sistemului), în timp ce matricea $[A|b] \in \mathcal{M}_{m,n+1}(\mathbb{F})$,

$$[A|b]_{ij} = \begin{cases} a_{ij} & \text{dacă } j \neq n+1 \\ b_i & \text{dacă } j = n+1 \end{cases}$$

este numită matricea extinsă a sistemului.

Spunem că x_1, x_2, \dots, x_n este o soluție a sistemului liniar dacă x_1, x_2, \dots, x_n satisfac fiecare ecuație a sistemului. Un sistem liniar este compatibil dacă are soluție, și incompatibil altfel. Conform Teoremei Rouché-Capelli, un sistem de ecuații liniare este incompatibil dacă rangul matricii extinse este mai mare decât rangul matricii sistemului. Dacă, pe de altă parte, rangul acestor matrici este egal, sistemul trebuie să aibă cel puțin o soluție. Soluția este unică dacă și numai dacă rangul este egal cu numărul necunoscutelor. Altfel, soluția generală are k parametri liberi unde k este diferența dintre numărul de necunoscute și rang. Două sisteme liniare sunt echivalente dacă și numai dacă ele au aceeași multime a soluțiilor.

În eliminarea pe linii, sistemul liniar se reprezintă ca matricea extinsă $[A|b]$. Această matrice se modifică apoi folosind transformări elementare asupra liniilor

până când ajunge la o formă eșalon linie. Deoarece aceste operații sunt reversibile, matricea extinsă rezultată va reprezenta întotdeauna un sistem liniar echivalent cu cel original. În acest fel se pot citi cu ușurință soluțiile sistemului.

Exemplul 1.24. Utilizând metoda de eliminare Gauss-Jordan, rezolvați următorul sistem de ecuații liniare:

$$\begin{aligned}
 & \left\{ \begin{array}{l} x_1 - x_2 + 2x_4 = -2 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 = 4 \\ x_1 - x_2 - 2x_3 + x_4 = 1 \\ x_2 + x_3 + x_4 = -1 \end{array} \right. \\
 \text{Avem } [A|b] = & \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -1 & 0 & 4 \\ 1 & -1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow[(-2A_{1*}+A_{2*}, -A_{1*}+A_{3*})]{} \\
 & \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 3 & -1 & -4 & 8 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow[(A_{2*} \leftrightarrow A_{4*})]{\sim} \\
 & \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 3 \\ 0 & 3 & -1 & -4 & 8 \end{array} \right) \xrightarrow[(A_{2*}+A_{1*}, -3A_{2*}+A_{4*})]{\sim} \\
 & \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 3 & -3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & -4 & -7 & 11 \end{array} \right) \xrightarrow[(\frac{1}{2}A_{3*}+A_{1*}, \frac{1}{2}A_{3*}+A_{2*}, -2A_{3*}+A_{4*})]{\sim}
 \end{aligned}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{5}{2} & -\frac{3}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -5 & 5 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -5 & 5 \end{array} \right) \xrightarrow[\sim]{\left(\begin{array}{l} \frac{1}{2}A_{4*} + A_{1*}, \frac{1}{10}A_{4*} + A_{2*}, -\frac{1}{5}A_{4*} + A_{3*} \end{array} \right)} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right).$$

Se poate citi cu ușurință soluția $x_1 = 1, x_2 = 1, x_3 = -1, x_4 = -1$.

Reamintim că un sistem de ecuații liniare este numit omogen dacă $b = (0 \ 0 \ \dots \ 0)^T$ adică

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \dots \dots \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0. \end{array} \right.$$

Un sistem omogen este echivalent cu o ecuație matriceală de forma

$$Ax = O.$$

Evident, un sistem omogen este compatibil, având soluția $x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0$.

Se poate vedea că un sistem omogen de ecuații liniare are soluție netrivială dacă și numai dacă numărul elementelor pivot în forma eșalon este mai mic decât numărul necunoscutelor, cu alte cuvinte, matricea sistemului este singulară.

1.3 Probleme

Problema 1.3.1. Utilizând teorema Laplace calculați următorii determinanți:

$$D_1 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{vmatrix}, \quad D_2 = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix}.$$

Problema 1.3.2. Calculați următorii determinanți:

a) $\begin{vmatrix} 1 & \omega & \omega^2 & \omega^3 \\ \omega & \omega^2 & \omega^3 & 1 \\ \omega^2 & \omega^3 & 1 & \omega \\ \omega^3 & 1 & \omega & \omega^2 \end{vmatrix}$, unde $\omega \in \mathbb{C}$ astfel încât relația $\omega^2 + \omega + 1 = 0$ să aibă loc.

b) $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \epsilon & \epsilon^2 & \dots & \epsilon^{n-1} \\ 1 & \epsilon^2 & \epsilon^4 & \dots & \epsilon^{2(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & \epsilon^{n-1} & \epsilon^{2(n-1)} & \dots & \epsilon^{(n-1)^2} \end{vmatrix}$, unde $\epsilon = \cos \frac{2\pi}{n} + i \sin \frac{2\pi}{n}$.

Problema 1.3.3. Fie $A = (a_{ij})_{i=\overline{1,n}, j=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ și să notăm $\bar{A} = (\bar{a}_{ij})_{i=\overline{1,n}, j=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$.

Arătați că:

a) $\det(\bar{A}) = \overline{\det(A)}$.

b) Dacă $\bar{a}_{ij} = a_{ji}$, $i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$ atunci $\det(A) \in \mathbb{R}$.

Problema 1.3.4. Fie $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{C}$. Calculați următorii determinanți:

$$\begin{array}{l}
 \text{a) } \left| \begin{array}{ccccc} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ a_1 & a_2 & a_3 & \dots & a_n \\ a_1^2 & a_2^2 & a_3^2 & \dots & a_n^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_1^{n-1} & a_2^{n-1} & a_3^{n-1} & \dots & a_n^{n-1} \end{array} \right| \\
 \text{b) } \left| \begin{array}{ccccc} a_1 & a_2 & a_3 & \dots & a_n \\ a_n & a_1 & a_2 & \dots & a_{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_2 & a_3 & a_4 & \dots & a_1 \end{array} \right|
 \end{array}$$

Problema 1.3.5. Determinați A^n , $n \geq 1$ pentru următoarele matrici:

$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 7 & 4 \\ -9 & -5 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}, \quad a, b \in \mathbb{R}.$$

$$\text{b) } A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} a & b & b \\ b & a & b \\ b & b & a \end{pmatrix}, \quad a, b \in \mathbb{R}.$$

Problema 1.3.6. Calculați rangul matricelor următoare folosind metoda eliminării Gauss-Jordan.

$$\text{a) } \left(\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & -2 & -3 & -5 \\ 6 & -1 & 1 & 2 & 3 \\ -2 & 4 & 3 & 2 & 1 \\ -3 & 0 & 2 & 1 & 2 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{ccccc} 1 & 2 & -2 & 3 & -2 \\ 3 & -1 & 1 & -3 & 4 \\ -2 & 1 & 0 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right).$$

$$\text{b) } \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 5 & -3 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 7 \\ 2 & 1 & 3 & 3 & -2 & 5 \\ 5 & 0 & 9 & 11 & -7 & 16 \\ 2 & 4 & 9 & 12 & 10 & 26 \end{pmatrix}.$$

Problema 1.3.7. Determinați inversele următoarelor matrici folosind metoda eliminării Gauss-Jordan.

$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{b) } A = (a_{ij})_{\substack{i=1, n \\ j=1, n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \text{ unde } a_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ dacă } i \neq j \\ 0 \text{ altfel.} \end{cases}$$

Problema 1.3.8. Arătați că dacă A și B sunt matrici pătratice de aceeași dimensiune, ambele inversabile, atunci:

- a) $A(I + A)^{-1} = (I + A^{-1})^{-1},$
- b) $(A + BB^\top)^{-1}B = A^{-1}B(I + B^\top A^{-1}B)^{-1},$
- c) $(A^{-1} + B^{-1})^{-1} = A(A + B)^{-1}B,$
- d) $A - A(A + B)^{-1}A = B - B(A + B)^{-1}B,$
- e) $A^{-1} + B^{-1} = A^{-1}(A + B)B^{-1},$
- f) $(I + AB)^{-1} = I - A(I + BA)^{-1}B,$
- g) $(I + AB)^{-1}A = A(I + BA)^{-1}.$

Problema 1.3.9. Pentru orice $A \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{C})$ arătați că produsele A^*A și AA^* sunt matrici hermetiene.

Problema 1.3.10. Pentru o matrice pătratică A de ordin n explicați de ce ecuația

$$AX - XA = I_n$$

nu are soluție.

Problema 1.3.11. Rezolvați următoarele sisteme de ecuații liniare utilizând metoda de eliminare Gauss-Jordan.

a)

$$\begin{cases} 2x_1 - 3x_2 + x_3 + 4x_4 = 13 \\ 3x_1 + x_2 - x_3 + 8x_4 = 2 \\ 5x_1 + 3x_2 - 4x_3 + 2x_4 = -12 \\ x_1 + 4x_2 - 2x_3 + 2x_4 = -12. \end{cases}$$

b)

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 - x_4 + x_5 - x_6 = 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 1 \\ 2x_1 + x_3 - x_5 = 1 \\ x_2 - 3x_3 + 4x_4 = -4 \\ -x_1 + 3x_2 + 5x_3 - x_6 = -1 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 + 5x_5 + 6x_6 = 2. \end{cases}$$

Problema 1.3.12. Determinați $m, n, p \in \mathbb{R}$ astfel încât următoarele sisteme să fie compatibile, și apoi rezolvați sistemele.

a)

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x - y - z = 0 \\ x + 2y - 3z = 0 \\ 2x + 3y + mz = 0 \\ nx + y + z = 0 \\ x + py + 6z = 0 \\ 2e^x = y + z + 2. \end{array} \right.$$

b)

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x - y + z = 0 \\ -x + 2y + z = 0 \\ mx - y + 2z = 0 \\ x + ny - 2z = 0 \\ 3x + y + pz = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = 3. \end{array} \right.$$

2

Spații Vectoriale

2.1 Definiție și proprietăți ale unui Spațiu Vectorial

Definiția 2.1. Un spațiu vectorial V peste corpul \mathbb{F} (sau \mathbb{F} spațiu vectorial) este o mulțime V împreună cu o operație aditivă $+$ (lege de compoziție internă) astfel încât grupul abelian $(V, +)$ și înmulțirea cu scalari $\cdot : \mathbb{F} \times V \rightarrow V, (\alpha, v) \rightarrow \alpha \cdot v = \alpha v$, satisfac următoarele proprietăți:

1. $\alpha(v + w) = \alpha v + \alpha w, \forall \alpha \in \mathbb{F}, \forall v, w \in V$
2. $(\alpha + \beta)v = \alpha v + \beta v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}, \forall v \in V$
3. $\alpha(\beta v) = (\alpha\beta)v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}, \forall v \in V$
4. $1 \cdot v = v, \forall v \in V$

Elementele din V se numesc vectori și elementele din \mathbb{F} se numesc scalari.

Înmulțirea cu un scalar depinde de \mathbb{F} . Din acest motiv când dorim să fim exacti vom spune că V este un spațiu vectorial peste \mathbb{F} , în loc de a spune doar că V este un

spațiu vectorial. De obicei un spațiu vectorial peste \mathbb{R} este numit spațiu vectorial real iar un spațiu vectorial peste \mathbb{C} este numit spațiu vectorial complex.

Remarcă. Din definiția spațiului vectorial V peste \mathbb{F} se deduc următoarele reguli de calcul:

- $\alpha \cdot 0_V = 0_V$
- $0_{\mathbb{F}} \cdot v = 0_V$
- $\alpha \cdot v = 0_V \Rightarrow \alpha = 0_{\mathbb{F}}$ sau $v = 0_V$.

Exemplu. Vom enumera câteva exemple simple, care apar frecvent în practică.

- $V = \mathbb{C}^n$ are o structură de \mathbb{R} spațiu vectorial, dar are de asemenea o structură de \mathbb{C} spațiu vectorial.
- $V = \mathbb{F}[X]$, mulțimea tuturor polinoamelor cu coeficienți în \mathbb{F} cu adunarea obișnuită și cu înmulțirea obișnuită este un \mathbb{F} spațiu vectorial.
- $M_{m,n}(\mathbb{F})$ împreună cu adunarea obișnuită și cu înmulțirea cu scalari este un \mathbb{F} spațiu vectorial.
- $C_{[a,b]}$, mulțimea tuturor funcțiilor reale continue definite pe intervalul $[a, b]$, împreună cu adunarea obișnuită și înmulțirea cu scalari este un \mathbb{R} spațiu vectorial.

2.2 Subspații ale unui Spațiu Vectorial

Este natural să ne întrebăm asupra submulțimilor unui spațiu vectorial V care sunt închise în raport cu operația definită în spațiul vectorial dat. Pentru acest motiv vom da următoarea:

Definiția 2.2. Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} . O submulțime $U \subset V$ se numește un subspațiu al lui V peste \mathbb{F} dacă este parte stabilă în raport cu legea de compoziție, adică, $v + u \in U, \forall v, u \in U$, și $\alpha v \in U, \forall \alpha \in \mathbb{F}, v \in U$, și operația indușă verifică proprietățile din definiția unui spațiu vectorial peste \mathbb{F} .

Este ușor să demonstrăm următoarea:

Propoziția 2.3. Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial și $U \subset V$ o submulțime nevidă. U este subspațiu vectorial al lui V peste \mathbb{F} dacă următoarele condiții sunt îndeplinite:

- $v - u \in U, \forall v, u \in U$
- $\alpha v \in U, \forall \alpha \in \mathbb{F}, \forall v \in U$

Demonstrație. Evident, proprietățile de înmulțire cu scalari, respectiv asociativitatea și comutativitatea operației aditive sunt moștenite din spațiul V . Prin urmare, rămâne de demonstrat că $0 \in U$ și pentru orice $u \in U$ avem că $-u \in U$. Deoarece $\alpha u \in U$ pentru orice $u \in U$ și $\alpha \in \mathbb{F}$ rezultă că $0u = 0 \in U$ și $0 - u = -u \in U$. \square

Propoziția 2.4. Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial și $U \subset V$ o mulțime nevidă. U este subspațiu vectorial al lui V peste \mathbb{F} dacă

$$\alpha v + \beta u \in U, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}, \forall v, u \in U.$$

Demonstrație. Fie $u, v \in U$. Pentru $\alpha = 1, \beta = -1$ avem că $v - u \in U$. Pentru $\beta = 0$ și $\alpha \in \mathbb{F}$ obținem că $\alpha v \in U$. Atunci concluzia reiese din propoziția anterioară. \square

Exemplul 2.5. Fie $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 | x + y + z = 0\}$. Arătați că S este un subspațiu al lui \mathbb{R}^3 .

Ca să vedem că S este un subspațiu, verificăm că pentru orice $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ și fiecare $v_1 = (x_1, y_1, z_1), v_2 = (x_2, y_2, z_2) \in S$

$$\alpha v_1 + \beta v_2 \in S.$$

Într-adevăr, deoarece $v_1, v_2 \in S$ avem

$$x_1 + y_1 + z_1 = 0$$

$$x_2 + y_2 + z_2 = 0,$$

și prin înmulțirea ecuației cu α și β , respectiv, adunând ecuațiile rezultate obținem

$$(\alpha x_1 + \beta x_2) + (\alpha y_1 + \beta y_2) + (\alpha z_1 + \beta z_2) = 0.$$

Dar aceasta nu este altceva decât faptul că

$$\alpha v_1 + \beta v_2 = (\alpha x_1 + \beta x_2, \alpha y_1 + \beta y_2, \alpha z_1 + \beta z_2)$$

satisfac ecuațiile ce definesc S .

Următoarea propoziție arată cum se poate opera cu subspații vectoriale (pentru a obține un spațiu vectorial nou) și cum se poate obține un subspațiu dintr-o familie de vectori.

Propoziția 2.6. *Fie V un spațiu vectorial și $U, W \subset V$ două subspații vectoriale.*

Mulțimile

$$U \cap W \text{ și } U + W = \{u + w \mid u \in U, w \in W\}$$

sunt subspații ale lui V .

Demonstrație. Demonstrăm afirmația utilizând Propoziția 2.4. Fie $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$ și fie $u, v \in U \cap W$. Atunci $u, v \in U$ și $u, v \in W$. Deoarece U și W sunt spații vectoriale rezultă că $\alpha v + \beta u \in U$, respectiv $\alpha v + \beta u \in W$. Deci, $\alpha v + \beta u \in U \cap W$.

Considerăm acum $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$ și fie $x, y \in U + W$. Atunci $x = u_1 + w_1$, $y = u_2 + w_2$ pentru vectorii $u_1, u_2 \in U$, $w_1, w_2 \in W$. Dar atunci

$$\alpha x + \beta y = (\alpha u_1 + \beta u_2) + (\alpha w_1 + \beta w_2) \in U + W.$$

□

Subspațiul $U \cap W$ se numește subspațiu vectorial intersecție, în timp ce subspațiul $U + W$ se numește subspațiu vectorial sumă. Bineînțeles că aceste definiții pot fi date pentru intersecții finite (respectiv pentru sume finite) de subspații.

Propoziția 2.7. *Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} și $S \subset V$ submulțime nevidă. Mulțimea $\langle S \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^n \alpha_i v_i : \alpha_i \in \mathbb{F} \text{ și } v_i \in S, \text{ pentru orice } i = \overline{1, n}, n \in \mathbb{N} \right\}$ este un subspațiu vectorial peste \mathbb{F} al lui V .*

Demonstrație. Demonstrația este imediată în virtutea Propoziției 2.4. □

Următorul spațiu vectorial este numit spațiu vectorial generat de S , sau înfășurătoarea liniară a mulțimii S și este deseori notat ca $\text{span}(S)$. Este cel mai mic subspațiu al lui V care conține S , în sensul că pentru orice U subspațiu al lui V cu $S \subset U$ avem $\langle S \rangle \subset U$.

Acum vom defini noțiunea de sumă de subspații, ca sumă directă de subspații.

Definiția 2.8. *Fie V un spațiu vectorial și $U_i \subset V$ subspații, $i = \overline{1, n}$. Suma $U_1 + \cdots + U_n$ se numește suma directă dacă pentru orice $v \in U_1 + \cdots + U_n$, din $v = u_1 + \cdots + u_n = w_1 + \cdots + w_n$ cu $u_i \in U_i, w_i \in U_i, i = \overline{1, n}$ rezultă că $u_i = w_i$, pentru orice $i = \overline{1, n}$.*

Suma directă a subspațiilor $U_i, i = \overline{1, n}$ va fi notată prin $U_1 \oplus \cdots \oplus U_n$. Definiția de mai sus poate fi reformulată în felul următor. Fiecare $u \in U_1 + \cdots + U_n$ poate fi scris în mod unic ca $u = u_1 + u_2 + \dots + u_n$ unde $u_i \in U_i, i = \overline{1, n}$.

Următoarea propoziție dă o caracterizare pentru suma directă a două subspații.

Propoziția 2.9. *Fie V un spațiu vectorial și $U, W \subset V$ două subspații. Suma $U + W$ este sumă directă dacă $U \cap W = \{0_V\}$.*

Demonstrație. Presupunem că $U + W$ este sumă directă și că există $s \in U \cap W$, $s \neq 0_V$. Dar atunci fiecare $x \in U + W$, $x = u + w$ poate fi scris ca $x = (u - s) + (w + s) \in$

$U + W$. Din definiția sumei directe avem că $u = u - s$, $w = w + s$ prin urmare $s = 0_V$, ceea ce este o contradicție.

Invers, presupunem că $U \cap W = \{0_V\}$ și $U + W$ nu este o sumă directă. Atunci, există $x \in U + W$ astfel încât $x = u_1 + w_1 = u_2 + w_2 \in U + W$ și $u_1 \neq u_2$ sau $w_1 \neq w_2$. Dar atunci $u_1 - u_2 = w_1 - w_2$, prin urmare $u_1 - u_2, w_1 - w_2 \in U \cap W$. Rezultă că $u_1 = u_2$ și $w_1 = w_2$, ceea ce este o contradicție. \square

Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} și U un subspațiu. Pe V se poate defini următoarea relație binară \mathfrak{R}_U : fie $u, v \in V$, $u \mathfrak{R}_U v$ dacă $u - v \in U$.

Se poate verifica ușor că relația \mathfrak{R}_U este o relație de echivalență, adică:

- (r) $v \mathfrak{R}_U v$, pentru orice $v \in V$. (reflexivitate)
- (t) $u \mathfrak{R}_U v$ și $v \mathfrak{R}_U w \implies u \mathfrak{R}_U w$, pentru orice $u, v, w \in V$. (tranzitivitate)
- (s) $u \mathfrak{R}_U v \implies v \mathfrak{R}_U u$, pentru orice $u, v \in V$. (simetrie)

Clasa de echivalență a vectorului $v \in V$ este definită ca

$$\mathfrak{R}_U[v] = \{u \in V : v \mathfrak{R}_U u\} = v + U.$$

Mulțimea cât (sau mulțimea factor) V/\mathfrak{R}_U este notată cu V/U și constă din mulțimea tuturor claselor de echivalență, adică

$$V/U = \{\mathfrak{R}_U[v] : v \in V\}.$$

Teorema 2.10. *Mulțimea cât V/U este o structură naturală de spațiu vectorial peste \mathbb{F} .*

Demonstrație. Într-adevăr, să definim suma a două clase de echivalență $\mathfrak{R}_U[v]$ și $\mathfrak{R}_U[w]$ prin

$$\mathfrak{R}_U[v] + \mathfrak{R}_U[w] = \mathfrak{R}_U[v + w]$$

și înmulțirea cu scalari prin

$$\alpha \mathfrak{R}_U[v] = \mathfrak{R}_U[\alpha v].$$

Atunci, se verifică ușor că având aceste operații, V/U devine un \mathbb{F} spațiu. \square

Spațiul vectorial din teorema anterioară se numește spațiu vectorial cât.

2.3 Bază. Dimensiune.

Până acum am încercat să explicăm ”în mare” câteva proprietăți ale spațiilor vectoriale. Și anume, am vorbit despre spații vectoriale, subspații, sumă directă, spațiu factor.

Propoziția 2.7 ridică în mod natural câteva întrebări legate de structura spațiului vectorial V . Există o mulțime S care să genereze V (adică $\langle S \rangle = V$)? Dacă răspunsul este afirmativ, cât de mare este? Cu alte cuvinte cât de mare este cel mai mic (mic în sensul numărului de elemente - cardinalul mulțimii)? Există o mulțime finită care să genereze V ? Vom aduce lumină asupra acestor întrebări în următoarea parte a acestui capitol.

De ce răspunsurile la aceste întrebări sunt atât de importante? Răspunsul este destul de simplu. Dacă putem controla - într-un anumit sens - un sistem minimal de generatori, putem controla tot spațiul.

Definiția 2.11. Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial. O mulțime nevidă $S \subset V$ se numește sistem de generatori pentru V dacă pentru orice $v \in V$ există o submulțime finită $\{v_1, \dots, v_n\} \subset V$ și scalarii $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{F}$ astfel încât $v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$ (putem spune de asemenea că V este o combinație liniară de v_1, \dots, v_n cu scalari în \mathbb{F}). V se numește finit dimensionat, sau finit generat, dacă are un sistem finit de generatori.

O mulțime nevidă $L \subset V$ se numește sistem liniar independent de vectori dacă pentru fiecare submulțime finită $\{v_1, \dots, v_n\} \subset L$ a sa, $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = 0$ implică $\alpha_i = 0$ pentru orice $i = \overline{1, n}$.

O mulțime nevidă de vectori care nu sunt liniar independenti se numește liniar dependentă.

O submulțime $\mathfrak{B} \subset V$ se numește bază a lui V dacă este un sistem de generatori și liniar independenti. În acest caz fiecare vector $v \in V$ poate fi scris în mod unic ca o combinație liniară de vectori din \mathfrak{B} .

Exemplul 2.12. Verificați dacă vectorii $(0, 1, 2)$, $(1, 2, 0)$, $(2, 0, 1)$ din \mathbb{R}^3 sunt liniar independenti.

Prin definiție, cei trei vectori sunt liniar independenti dacă implicația

$$\alpha_1 (0, 1, 2) + \alpha_2 (1, 2, 0) + \alpha_3 (2, 0, 1) = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$$

are loc.

Verificarea implicației de mai sus de fapt înseamnă (după ce se lucrează în membrul drept) a investiga dacă sistemul liniar

$$\left\{ \begin{array}{rcl} \alpha_2 + 2\alpha_2 & = & 0 \\ \alpha_1 + 2\alpha_2 & = & 0 \\ 2\alpha_1 + \alpha_2 & = & 0 \end{array} \right.$$

are **doar** soluția banală $(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (0, 0, 0)$ sau nu. Dar putem calcula ușor rangul matricii, care este 3 deoarece

$$\left| \begin{array}{ccc} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{array} \right| = -9 \neq 0,$$

ca să observăm că, într-adevăr, sistemul are doar soluția banală, și deci cei trei vectori sunt liniar independenti.

Avem următoarea teoremă.

Teorema 2.13. (*Existența bazei*) *Orice spațiu vectorial $V \neq 0$ are o bază.*

Nu vom demonstra această teoremă generală aici, în schimb ne vom referi în continuare la spații vectoriale finit dimensionale.

Teorema 2.14. *Fie $V \neq \{0\}$ un spațiu vectorial finit generat peste \mathbb{F} . Din orice sistem finit de generatori se poate extrage o bază pentru V .*

Demonstrație. Fie $S = \{v_1, \dots, v_r\}$ un sistem finit de generatori. Este evident că există vectori diferenți de zero în S (altfel $V = \{0\}$). Fie $0 \neq v_1 \in S$. Multimea $\{v_1\}$ este liniar independentă (deoarece $\alpha v_1 = 0 \Rightarrow \alpha = 0$ din $v_1 \neq 0$). Aceasta înseamnă că S conține doar submulțimi liniar independente. Acum, $P(S)$ este finită (S fiind finită), și într-un finit număr de pași putem extrage un sistem maximal liniar independent, să spunem $\mathfrak{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$, $1 \leq n \leq r$ în felul următor:

$$v_2 \in S \setminus \langle v_1 \rangle,$$

$$v_3 \in S \setminus \langle \{v_1, v_2\} \rangle$$

⋮

$$v_n \in S \setminus \langle \{v_1, v_2, \dots, v_{n-1}\} \rangle.$$

Vom demonstra că \mathfrak{B} este o bază pentru V . Este suficient să arătăm că \mathfrak{B} generează V , deoarece \mathfrak{B} este liniar independent din alegerea lui. Fie $v \in V$. S fiind un sistem de generatori, rezultă că este suficient să arătăm că orice $v_k \in S$, $n \leq k \leq r$ este o combinație liniară de vectori din \mathfrak{B} . Să presupunem, prin absurd, că v_k nu este o combinație liniară de vectori din \mathfrak{B} . Rezultă că mulțimea $\mathfrak{B} \cup \{v_k\}$ este liniar independentă, ceea ce este în contradicție cu maximalitatea mulțimii \mathfrak{B} . \square

Corolarul 2.15. *Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial și S un sistem de generatori pentru V . Orice mulțime liniar independentă $L \subset S$ poate fi completată astfel încât să devină o bază pentru V .*

Demonstrație. Fie $L \subset S$ o mulțime liniar independentă din S . Dacă L este maximală, din teorema anterioară rezultă că L este o bază. Dacă L nu este maximală, atunci există o mulțime liniar independentă L_1 cu $L \subset L_1 \subset S$. Dacă L_1 este maximală rezultă că L_1 este o bază. Dacă nu este maximală, vom repeta pasul anterior. Deoarece S este o mulțime finită, după un număr finit de pași vom obține un sistem de vectori liniar independenti \mathfrak{B} care este maximal, $L \subset \mathfrak{B} \subset S$, așadar \mathfrak{B} este o bază pentru V , din nou folosind teorema anterioară. \square

Teorema 2.16. *Fie V un spațiu vectorial finit generat peste \mathbb{F} . Orice sistem de vectori liniar independenti L poate fi completat la o bază din V .*

Demonstrație. Fie S un sistem finit de generatori. Intersecția $L \cap S$ este din nou un sistem de generatori și $L \subset L \cap S$. Vom aplica corolarul de mai sus și vom obține că L poate fi completată la o bază din V . \square

Teorema 2.17. (*Cardinalul unei baze*). *Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial finit generat. Orice bază din V este finită și are același număr de elemente.*

Demonstrație. Fie $\mathfrak{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ o bază a lui V , și fie $\mathfrak{B}' = \{e'_1, \dots, e'_m\}$ un sistem de vectori cu $m > n$. Vom arăta că \mathfrak{B}' nu poate fi o bază pentru V .

Deoarece \mathfrak{B} este o bază, vectorii e'_i pot fi scriși în mod unic ca $e'_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}e_j$, $1 \leq i \leq m$. Dacă \mathfrak{B}' este liniar independentă, atunci rezultă că $\sum_{i=1}^m \lambda_i e'_i = 0$ implică $\lambda_i = 0$, $i = \overline{1, m}$, sau, cu alte cuvinte, sistemul $\sum_{i=1}^m a_{ij}\lambda_i = 0$, $j = \overline{1, n}$ are doar soluția banală, ceea ce este imposibil. \square

Definiția 2.18. *Fie $V \neq \{0\}$ un \mathbb{F} spațiu vectorial finit generat. Numărul elementelor unei baze din V se numește dimensiunea lui V (nu depinde de alegerea*

bazei, și se notează cu $\dim_{\mathbb{F}} V$). Spunem că spațiul vectorial V are dimensiune finită. Pentru $V = \{0\}$, $\dim_{\mathbb{F}} V = 0$.

Observația 2.19. Conform demonstrației Teoremei 2.17, dacă $\dim_{\mathbb{F}} V = n$ atunci orice mulțime cu $m > n$ vectori este liniar dependentă.

Corolarul 2.20. Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} de dimensiune finită, $\dim_{\mathbb{F}} V = n$.

1. Orice sistem liniar independent de n vectori este o bază. Orice sistem de m vectori, $m > n$ este liniar dependent.
2. Orice sistem de generatori din V care este alcătuit din n vectori este o bază. Orice sistem de m vectori, $m < n$ nu este un sistem de generatori.

Demonstrație. a) Considerăm $L = \{v_1, \dots, v_n\}$ un sistem liniar independent de n vectori. Din Teorema 2.16 rezultă că L poate fi completată la o bază din V . Rezultă din teorema cardinalului unei baze, Teorema 2.17, că nu este nevoie să completăm L , deci L este o bază.

Fie L' un sistem de m vectori, $m > n$. Dacă L' este liniar independent rezultă că L' poate fi completat la o bază (Teorema 2.16), deci $\dim_{\mathbb{F}} V \geq m > n$, contradicție.

b) Fie $S = \{v_1, \dots, v_n\}$ un sistem de generatori format din n vectori. Din Teorema 2.14 rezultă că o bază poate fi formată din n vectori. Din nou, utilizând Teorema 2.17 rezultă că nu e nevoie să eliminăm nici un vector, deci S este o bază.

Fie S' un sistem de generatori format din m vectori, $m < n$. Din Teorema 2.14 rezultă că din S' putem extrage o bază, deci, $\dim_{\mathbb{F}} V \leq m < n$, contradicție. \square

Observația 2.21. Dimensiunea unui spațiu vectorial finit dimensional este egală cu oricare din:

- Numărul de vectori din care este alcătuită o bază.

- Numărul minim de vectori dintr-un sistem de generatori.
- Numărul maxim de vectori dintr-un sistem de vectori liniari independenți.

Exemplul 2.22. Fie $S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 | x + y + z = 0\}$. Dați un exemplu de bază a lui S .

În exemplul 2.5 am arătat că S este un subspațiu al lui \mathbb{R}^3 . Se poate observa că, din punct de vedere geometric, S este un plan care trece prin origine, deci $\dim S = 2$. Aceasta rezultă de asemenea din descrierea lui S în felul următor:

$$\begin{aligned} S &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 | x + y + z = 0\} \\ &= \{(x, y, -x - y) | x, y \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 0, -1) + y(0, 1, -1) | x, y \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 0, -1), (0, 1, -1)\}. \end{aligned}$$

Vectorii $(1, 0, -1)$ și $(0, 1, -1)$ sunt liniar independenți, deci ei formează o bază a lui S .

Teorema 2.23. *Orice listă de vectori liniar independenți dintr-un spațiu vectorial finit dimensional poate fi extinsă la o bază a spațiului vectorial.*

Demonstrație. Presupunem că V este finit dimensional și mulțimea $\{v_1, \dots, v_m\}$ este liniar independentă. Vrem să extindem această mulțime la o bază a lui V . V fiind finit dimensional, există o mulțime finită $\{w_1, \dots, w_n\}$, o listă de vectori care generează V .

- Dacă w_1 este în sistemul de generatori $\{v_1, \dots, v_m\}$, fie $B = \{v_1, \dots, v_m\}$. Dacă nu, fie $B = \{v_1, \dots, v_m, w_1\}$.
- Dacă w_j este în sistemul de generatori al lui B , fie B neschimbat. Dacă w_j nu este în sistemul de generatori ai lui B , extindem B adăugând w_j la aceasta.

După fiecare pas B este tot liniar independentă. După cel mult n pași, sistemul de generatori ai lui B include toate w -urile. Prin urmare B de asemenea generează pe V , și fiind liniar independentă, rezultă că este o bază. \square

Ca aplicație vom arăta că orice subspațiu al unui spațiu vectorial finit dimensional poate fi asociat cu un alt subspațiu pentru a forma suma directă care este tot spațiul.

Teorema 2.24. *Fie V un spațiu vectorial finit dimensional și U un subspațiu al lui V . Există un subspațiu W al lui V astfel încât $V = U \oplus W$.*

Demonstrație. Deoarece V este finit dimensional, la fel este și U . Alegem $\{u_1, \dots, u_m\}$ o bază a lui U . Această bază a lui U este o listă de vectori liniar independenti, deci poate fi extinsă la o bază $\{u_1, \dots, u_m, w_1, \dots, w_n\}$ a lui V . Fie $W = \langle w_1, \dots, w_n \rangle$. Arătăm că $V = U \oplus W$. Pentru aceasta vom arăta că

$$V = U + W, \text{ și } U \cap W = \{0\}$$

Fie $v \in V$, deci există $(a_1, \dots, a_m, b_1, \dots, b_n)$ astfel încât

$$v = a_1u_1 + \dots + a_mu_m + b_1w_1 + \dots + b_nw_n,$$

deoarece $\{u_1, \dots, u_m, w_1, \dots, w_n\}$ generează V . Notând $a_1u_1 + \dots + a_mu_m = u \in U$ și $b_1w_1 + \dots + b_nw_n = w \in W$ tocmai am demonstrat că $V = U + W$.

Presupunem acum că $U \cap W \neq \{0\}$, deci fie $0 \neq v \in U \cap W$. Atunci există scalarii $a_1, \dots, a_m \in \mathbb{F}$ și $b_1, \dots, b_n \in \mathbb{F}$ nu toți zero, cu

$$v = a_1u_1 + \dots + a_mu_m = b_1w_1 + \dots + b_nw_n,$$

deci

$$a_1u_1 + \dots + a_mu_m - b_1w_1 - \dots - b_nw_n = 0.$$

Dar aceasta este în contradicție cu faptul că $\{u_1, \dots, u_m, w_1, \dots, w_n\}$ este o bază a lui V , aşa că $U \cap W = \{0\}$. \square

Următoara teoremă face legătura dintre dimensiunea sumei și intersecției a două subspații, cu dimensiunea unui subspațiu dat:

Teorema 2.25. *Dacă U și W sunt două subspații ale unui spațiu vectorial finit dimensional V , atunci*

$$\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W).$$

Demonstrație. Fie $\{u_1, \dots, u_m\}$ o bază din $U \cap W$, deci $\dim U \cap W = m$. Aceasta este o mulțime liniară independentă de vectori din U și respectiv W , deci poate fi extinsă la o bază $\{u_1, \dots, u_m, v_1 \dots, v_i\}$ a lui U și o bază $\{u_1, \dots, u_m, w_1, \dots, w_j\}$ a lui W , deci $\dim U = m + i$ și $\dim W = m + j$. Mai rămâne de demonstrat că $\{u_1, \dots, u_m, v_1 \dots, v_i, w_1, \dots, w_j\}$ este o bază pentru $U + W$, deoarece în acest caz

$$\begin{aligned} \dim(U + W) &= m + i + j \\ &= (m + i) + (m + j) - m \\ &= \dim U + \dim W - \dim(U \cap W) \end{aligned}$$

Mulțimea $\text{span}\{u_1, \dots, u_m, v_1 \dots, v_i, w_1, \dots, w_j\}$ conține U și W , deci conține $U + W$. Aceasta înseamnă că pentru a demonstra că aceasta este o bază pentru $U + W$ este nevoie doar de a demonstra liniar independenta ei. Presupunem că

$$a_1u_1 + \dots + a_mu_m + b_1v_1 + \dots + b_iv_i + c_1w_1 + \dots + c_jw_j = 0.$$

Avem

$$c_1w_1 + \dots + c_jw_j = -a_1u_1 - \dots - a_mu_m - b_1v_1 - \dots - b_iv_i$$

ceea ce ne arată că $w = c_1w_1 + \dots + c_jw_j \in U$. Dar acesta este de asemenea în W , deci acesta se află și în $U \cap W$. Deoarece u_1, \dots, u_m este o bază în $U \cap W$ rezultă că există scalarii $d_1, \dots, d_m \in \mathbb{F}$, nu toți zero, astfel încât

$$c_1w_1 + \dots + c_jw_j = -(d_1u_1 + \dots + d_mu_m).$$

Dar $\{u_1, \dots, u_m, w_1, \dots, w_j\}$ este o bază în W , deci este liniar independentă, ceea ce înseamnă că toți c_i sunt zero.

Relațiile ce implică a -urile, b -urile și c -urile devin

$$a_1u_1 + \dots + a_mu_m + b_1v_1 + \dots + b_iv_i = 0,$$

deci a -urile și b -urile sunt zero deoarece vectorii $\{u_1, \dots, u_m, v_1, \dots, v_i\}$ formează o bază în U . Deci toate a -urile, b -urile și c -urile sunt zero, ceea ce înseamnă că $\{u_1, \dots, u_m, v_1, \dots, v_i, w_1, \dots, w_j\}$ sunt liniar independenți, și pentru că generează $U + W$, ei formează o bază pentru $U + W$. \square

Teorema anterioară ne arată că dimensiunea se potrivește cu suma directă a spațiilor. Adică, dacă $U \cap W = \{0\}$, suma este suma directă și avem

$$\dim(U \oplus W) = \dim U + \dim W.$$

Aceasta este adevărat pentru suma directă a unui număr finit de spații cum se arată în următoarea teoremă:

Teorema 2.26. *Fie V un spațiu finit dimensional, U_i subspații de V , $i = \overline{1, n}$, astfel încât*

$$V = U_1 + \dots + U_n,$$

și

$$\dim V = \dim U_1 + \dots + \dim U_n.$$

Atunci

$$V = U_1 \oplus \cdots \oplus U_n .$$

Demonstrație. Putem să alegem o bază pentru fiecare U_i . Punând toate aceste baze într-o listă, vom obține o listă de vectori care generează pe V (din prima proprietate a teoremei), ce este de asemenea o bază, datorită celei de-a doua proprietăți, numărul de vectori din această listă este $\dim V$.

Să presupunem că avem $u_i \in U_i$, $i = \overline{1, n}$, astfel încât

$$0 = u_1 + \cdots + u_n .$$

Fiecare u_i este reprezentat ca sumă de vectori din baza U_i , și toate aceste baze formează o bază a lui V , rezultă deci că avem o combinație liniară de vectori a unei baze a lui V care este zero. Deci toți scalarii sunt zero, ceea ce înseamnă că toți u_i sunt zero, deci suma este directă. \square

Vom încheia acestă secțiune cu două observații importante. Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} (nu neapărat finit dimensional). Considerăm o bază $\mathfrak{B} = (e_i)_{i \in I}$ a lui V .

Avem prima teoremă:

Teorema 2.27. *Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} (nu neapărat finit dimensional).*

Să considerăm o bază $\mathfrak{B} = (e_i)_{i \in I}$. Pentru orice $v \in V, v \neq 0$ există o submulțime unică $\mathfrak{B}' \subseteq \mathfrak{B}$, $\mathfrak{B}' = \{e_{i_1}, \dots, e_{i_k}\}$ și scalarii nenuli $a_{i_1}, \dots, a_{i_k} \in \mathbb{F}^$, astfel încât*

$$v = \sum_{j=1}^k a_{i_j} e_{i_j} = a_{i_1} e_{i_1} + \cdots + a_{i_k} e_{i_k} .$$

Demonstrație. Evident, din definiția bazei, v este o combinație liniară finită de elemente din bază. Trebuie să arătăm unicitatea. Presupunem contrariul, adică

$$v = \sum_{i=1}^n \alpha_{j_i} e_{j_i} = \sum_{i=1}^m \alpha_{k_i} e_{k_i}, \quad \alpha_{j_i} \neq 0, \quad i = \overline{1, n}, \quad \alpha_{k_i} \neq 0, \quad i = \overline{1, m}.$$

Presupunem că există $e_{k_s} \notin \{e_{j_1}, \dots, e_{j_n}\}$. Atunci, deoarece $\sum_{i=1}^n \alpha_{j_i} e_{j_i} - \sum_{i=1}^m \alpha_{k_i} e_{k_i} = 0$, obținem că $\alpha_{k_s} = 0$, contradicție. Similar, $e_{j_s} \in \{e_{k_1}, \dots, e_m\}$, pentru orice $s = \overline{1, n}$. Prin urmare, $m = n$ și se poate presupune că

$$v = \sum_{i=1}^n \alpha_{j_i} e_{j_i} = \sum_{i=1}^n \alpha_{k_i} e_{k_i}, \quad \alpha_{j_i} \neq 0, \quad i = \overline{1, n}, \quad \alpha_{k_i} \neq 0, \quad i = \overline{1, n}.$$

Folosind relația $\sum_{i=1}^n \alpha_{j_i} e_{j_i} - \sum_{i=1}^n \alpha_{k_i} e_{k_i} = 0$ vom obține din nou că $\alpha_{j_i} = \alpha_{k_i}$, $i \in \{1, \dots, n\}$, contradicție. \square

Exemplul 2.28. Arătați că $\mathcal{B} = \{(1, 1), (1, -1)\}$ este o bază a lui \mathbb{R}^2 , și găsiți reprezentarea vectorului $v = (3, -1)$ în raport cu \mathcal{B} .

Scopul nostru este să găsim reprezentarea vectorului $v = (3, -1)$ în baza B , adică, să gasim doi scalari $x, y \in \mathbb{R}$ astfel încât

$$v = x(1, 1) + y(1, -1).$$

Exprimând egalitatea de mai sus vom obține un sistem cu două necunoscute, x și y

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x - y = -1. \end{cases}$$

Soluția unică a sistemului, și răspunsul problemei noastre, este $x = 1, y = 2$.

2.4 Schimbări de baze

În această secțiune vom avea de a face cu transformări prin calcul ale spațiilor vectoriale finit dimensionale.

Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial finit dimensional, cu o bază $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$. Orice vector $v \in V$ poate fi reprezentat în mod unic ca

$$v = \sum_{i=1}^n a_i e_i = a_1 e_1 + \cdots + a_n e_n.$$

Scalarii (a_1, \dots, a_n) se numesc coordonatele vectorului v în baza \mathfrak{B} . Este evident că dacă avem o altă bază \mathfrak{B}' , coordonatele aceluiași vector în noua bază sunt diferite. Cum se poate gestiona această schimbare? Să începem cu o situație mai generală.

Teorema 2.29. *Fie V un spațiu vectorial finit dimensional peste \mathbb{F} cu o bază $\mathfrak{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$. Considerăm vectorii $S = \{e'_1, \dots, e'_m\} \subseteq V$:*

$$e'_1 = a_{11}e_1 + \dots + a_{1n}e_n$$

...

$$e'_m = a_{m1}e_1 + \dots + a_{mn}e_n$$

Notăm prin $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}$ matricea formată din coeficienții ecuațiilor de mai sus. Dimensiunea subspațiului $\langle S \rangle$ este egală cu rangul matricii A , adică $\dim \langle S \rangle = \text{rang } A$.

Demonstrație. Să notăm prin $X_i = (a_{i1}, \dots, a_{in}) \in \mathbb{F}^n$, $i = \overline{1, m}$ coordonatele e'_i , $i = \overline{1, m}$ în \mathfrak{B} . Atunci, combinația liniară $\sum_{i=1}^m \lambda_i e'_i$ are coordonatele sale $\sum_{i=1}^m \lambda_i X_i$ în \mathfrak{B} . Prin urmare, multimea tuturor coordonatelor vectorilor din $\langle S \rangle$ este egală cu subspațiul \mathbb{F}^n generat de $\{X_1, \dots, X_m\}$. În plus, e'_1, \dots, e'_m vor fi liniar independenți dacă și numai dacă X_1, \dots, X_m sunt liniar independenți. Evident, dimensiunea subspațiului $\langle X_1, \dots, X_m \rangle$ a lui \mathbb{F}^n este egală cu rangul matricii

$$\begin{pmatrix} X_1 \\ \vdots \\ X_m \end{pmatrix} = A.$$

□

Vom considera acum cazul când $m = n$ în abordarea de mai sus. Multimea

$S = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ este o bază dacă $\text{rang} A = n$. Avem acum

$$e'_1 = a_{11}e_1 + \dots + a_{1n}e_n$$

$$e'_2 = a_{21}e_1 + \dots + a_{2n}e_n$$

...

$$e'_n = a_{n1}e_1 + \dots + a_{nn}e_n,$$

reprezentând relațiile care schimbă din baza \mathfrak{B} la noua bază $\mathfrak{B}' = S$. Matricea A^\top este notată prin

$$P^{(e,e')} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Coloanele matricii sunt date de coordonatele vectorilor noii baze e' în raport cu vechea bază e !

Observații

- În notație matricială avem

$$\begin{pmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ \dots \\ e'_n \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \dots \\ e_n \end{pmatrix} \text{ sau } (e')_{1,n} = (P^{(e,e')})^\top (e)_{1,n}$$

- Considerăm schimbarea de bază de la \mathfrak{B} la \mathfrak{B}' cu matricea $P^{(e,e')}$ și schimbarea bazei din \mathfrak{B}' la \mathfrak{B}'' cu matricea $P^{(e',e'')}$. Ne putem gândi la "componerea" acestor două transformări, adică schimbarea bazei din \mathfrak{B} în \mathfrak{B}'' cu matricea $P^{(e,e'')}$. Este ușor să observăm că avem

$$P^{(e,e')} P^{(e',e'')} = P^{(e,e'')}.$$

- Dacă în cele discutate mai devreme considerăm $\mathfrak{B}'' = \mathfrak{B}$, vom avea

$$P^{(e,e')} P^{(e',e)} = I_n ,$$

ceea ce înseamnă

$$(P^{(e',e)})^{-1} = P^{(e,e')}.$$

La acest pas vom încerca să răspundem la următoarea întrebare, care este importantă în aplicații. Dacă avem două baze, un vector poate fi reprezentat în ambele. Care este relația dintre coordonatele vectorului în cele două baze?

În primul rând să fixăm un cadru. Considerăm spațiul vectorial V , cu două baze $\mathfrak{B} = \{e_1, \dots, e_n\}$ și $\mathfrak{B}' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ și $P^{(e,e')}$ matricea de schimbare a bazei.

Fie $v \in V$. Avem

$$v = a_1 e_1 + \dots + a_n e_n = b_1 e'_1 + \dots + b_n e'_n,$$

unde (a_1, \dots, a_n) și (b_1, \dots, b_n) sunt coordonatele aceluiași vector în cele două baze.

Putem scrie:

$$(v) = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \dots \\ e_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & \dots & b_n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ \dots \\ e'_n \end{pmatrix}.$$

Notăm cu

$$(v)_e = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_n \end{pmatrix}$$

și

$$(v)_{e'} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$$

matricile coordonatelor vectorului v în cele două baze.

Notăm mai departe cu

$$(e)_{1n} = \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \dots \\ e_n \end{pmatrix}$$

matricea coloană a bazei \mathfrak{B} și cu

$$(e')_{1n} = \begin{pmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ \dots \\ e'_n \end{pmatrix}$$

matricea coloană a bazei \mathfrak{B}' , și avem

$$v = (v)_e^\top (e)_{1n} = (v)_e^\top (e')_{1n} = (v)_{e'}^\top (P^{(e,e')})^\top (e)_{1n}$$

Deoarece v este reprezentat în mod unic într-o bază rezultă că

$$(v)_{e'}^\top (P^{(e,e')})^\top = (v)_e^\top ,$$

sau

$$(v)_{e'} = (P^{(e,e')})^{-1}(v)_e = P^{(e',e)}(v)_e .$$

Prin urmare,

$$(v)_e = (P^{(e,e')})(v)_{e'} .$$

2.5 Probleme

Problema 2.5.1. Arătați că pentru $\text{span}(v_1, \dots, v_n) = V$ avem $\text{span}(v_1 - v_2, v_2 - v_3, \dots, v_{n-1} - v_n, v_n) = V$.

Problema 2.5.2. Găsiți o bază a subspațiului generat de următorii vectori dați în $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ -2 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Problema 2.5.3. Fie V un spațiu vectorial finit dimensional, $\dim V = n$. Arătați că există subspațiile U_1, \dots, U_n de dimensiune unu, astfel încât

$$V = U_1 \oplus \cdots \oplus U_n.$$

Problema 2.5.4. Găsiți trei subspații diferite U, V, W a spațiului \mathbb{R}^2 astfel încât

$$\mathbb{R}^2 = U \oplus V = V \oplus W = W \oplus U.$$

Problema 2.5.5. Fie U, W două subspații din \mathbb{R}^8 , cu $\dim U = 3$, $\dim W = 5$ și $\dim U + W = 8$. Arătați că $U \cap W = \{0\}$.

Problema 2.5.6. Fie U, W subspații în \mathbb{R}^9 cu $\dim U = \dim W = 5$. Arătați că $U \cap W \neq \{0\}$.

Problema 2.5.7. Fie U și W subspații ale spațiului vectorial V și presupunem că fiecare vector $v \in V$ are o unică exprimare de forma $v = u + w$ unde u este din U și w este din W . Arătați că

$$V = U \oplus W.$$

Problema 2.5.8. În $C[a, b]$ determinați dimensiunea subspațiilor generate de următoarele seturi de vectori:

- a) $\{1, \cos 2x, \cos^2 x\}$,
b) $\{e^{a_1 x}, \dots, e^{a_n x}\}$, unde $a_i \neq a_j$ pentru $i \neq j$

Problema 2.5.9. Determinați dimensiunea și o bază a intersecției și sumei următoarelor subspații:

- $U = \text{span}\{(2, 3, -1), (1, 2, 2), (1, 1, -3)\}$,
 $V = \text{span}\{(1, 2, 1), (1, 1, -1), (1, 3, 3)\}$.
- $U = \text{span}\{(1, 1, 2, -1), (0, -1, -1, 2), (-1, 2, 1, -3)\}$,
 $V = \text{span}\{(2, 1, 0, 1), (-2, -1, -1, -1), (3, 0, 2, 3)\}$.

Problema 2.5.10. Fie U, V, W subspații ale aceluiași spațiu vectorial și presupunem că $U \subseteq W$. Arătați că

$$(U + V) \cap W = U + (V \cap W).$$

Problema 2.5.11. În \mathbb{R}^4 considerăm următoarul subspațiu

$$V = \text{span}\{(2, 1, 0, 1), (-2, -1, -1, -1), (3, 0, 2, 3)\}.$$

Determinați un subspațiu W din \mathbb{R}^4 astfel încât $\mathbb{R}^4 = V \oplus W$.

Problema 2.5.12. Fie V, W două spații vectoriale peste același corp \mathbb{F} . Aflați dimensiunea și o bază pentru $V \times W$.

Problema 2.5.13. Aflați o bază a spațiului matricelor simetrice, respectiv anti-simetrice de dimensiune n .

Problema 2.5.14. Fie $V = \{(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n \mid x_1 + x_2 + \dots + x_n = 0, x_1 + x_n = 0\}$. Găsiți o bază în V .

Problema 2.5.15. Fie $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ o mulțime de matrici pătratice cu elemente numere reale de ordin n , și \mathcal{A}_n , respectiv \mathcal{S}_n mulțimea matricelor simetrice, respectiv anti-simetrice de ordin n . Arătați că $\mathcal{M}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{A}_n \oplus \mathcal{S}_n$.

Problema 2.5.16. Să notăm prin $\mathbb{R}_n[X]$ mulțimea tuturor polinoamelor cu coeficienți reali având gradul cel mult n . Evident $\mathbb{R}_n[X]$ este un subspațiu al lui $\mathbb{R}[X]$ cu operațiile induse. Găsiți dimensiunea spațiului cât $\mathbb{R}_n[X]/U$ unde U este subspațiuul tuturor polinoamelor constante cu coeficienți reali.

Problema 2.5.17. Fie V un spațiu vectorial finit dimensional și fie U și W două subspații ale lui V . Arătați că

$$\dim((U + W)/W) = \dim(U/(U \cap W)).$$

Problema 2.5.18. Să considerăm matricea

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 & -3 & 6 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 7 \\ 1 & 3 & 3 & -2 & 5 \\ 0 & 9 & 11 & -7 & 16 \\ 4 & 9 & 12 & 10 & 26 \end{pmatrix}.$$

Fie U și W două subspații ale lui \mathbb{R}^5 generate de liniile 1, 2 și 5 ale lui M , respectiv de liniile 3 și 4 ale lui M . Aflați dimensiunea lui $U + W$ și $U \cap W$.

Problema 2.5.19. Găsiți bazele sumei și intersecției subspațiilor U și W ale lui $\mathbb{R}_4[X]$ generate de mulțimile de polinoame $\{1 + 2x + x^3, 1 - x - x^2\}$ și $\{x + x^2 - 3x^3, 2 + 2x - 2x^3\}$.

3

Aplicații liniare între spații vectoriale

Până acum ne-am ocupat de spații vectoriale. Este natural să ne întrebăm despre funcții între ele, care să fie compatibile cu structura unui spațiu vectorial. Acestea poartă denumirea de aplicații liniare, funcții speciale care au o structură liniară. Sunt de asemenea numite și morfisme de spații vectoriale sau transformări liniare.

Definiția 3.1. Fie V și W două spații vectoriale peste același corp \mathbb{F} . O aplicație liniară de la V la W este o funcție $f : V \rightarrow W$ care are proprietatea $f(\alpha v + \beta u) = \alpha f(v) + \beta f(u)$ pentru orice $v, u \in V$ și $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$.

Clasa aplicațiilor liniare între V și W va fi notată prin $L_{\mathbb{F}}(V, W)$ sau $\text{Hom}_{\mathbb{F}}(V, W)$.

Din definiție rezultă că $f(0_V) = 0_W$ și

$$f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(v_i), \quad \forall \alpha_i \in \mathbb{F}, \quad \forall v_i \in V, i = \overline{1, n}.$$

Trebuie să definim acum două noțiuni importante referitoare la o aplicație liniară: nucleul și imaginea.

Considerăm multimile:

$$\ker f = f^{-1}(0_W) = \{v \in V | f(v) = 0_w\}, \quad \text{și}$$

$$\text{im } f = f(V) = \{w \in W \mid \exists v \in V, f(v) = w\}.$$

Definiția 3.2. Multimile $\ker f$ și $f(V)$ sunt numite nucleul (sau spațiul nul), respectiv imaginea funcției f .

Un exercițiu simplu poate demonstra următoarea propoziție.

Propoziția 3.3. Nucleul și imaginea unei aplicații liniare $f : V \rightarrow W$ sunt subspații ale lui V și respectiv W .

Exemplul 3.4. Fie $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dat de $(x, y) \mapsto (x + y, x + y)$. Determinați $\ker T$ și $T(\mathbb{R}^2)$.

Din definiție

$$\begin{aligned}\ker T &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid T(x, y) = (0, 0)\} \\ &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (x + y, x + y) = (0, 0)\} \\ &= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x + y = 0\}.\end{aligned}$$

Din punct de vedere geometric, aceasta este dreapta de ecuație $y = -x$. Evident $\ker T = \text{span}\{(1, -1)\}$ și $\dim \ker T = 1$.

Din felul în care este definit T putem observa că toți vectorii din imaginea $T(\mathbb{R}^2)$ a lui T , au ambele componente egale între ele, deci

$$\begin{aligned}T(\mathbb{R}^2) &= \{(\alpha, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 1)\}.\end{aligned}$$

Pentru cazul finit dimensional dimensiunea lui \ker și im a unei aplicații liniare între spații vectoriale sunt legate prin următoarea teoremă.

Teorema 3.5. Fie $f : V \rightarrow W$ o aplicație liniară între spațiile vectoriale V și W peste corpul \mathbb{F} , V fiind finit dimensional. Atunci:

$$\dim V = \dim \ker f + \dim \text{im } f.$$

Demonstrație. Fie n și m dimensiunile lui V și $\ker f$, $m \leq n$. Considerăm o bază $\{e_1, \dots, e_m\}$ pentru $\ker f$. Sistemul independent de vectori e_1, \dots, e_m poate fi completat la o bază $\{e_1, \dots, e_m, e_{m+1}, \dots, e_n\}$ a lui V .

Scopul este de a dovedi că vectorii $f(e_{m+1}), \dots, f(e_n)$ formează o bază pentru $f(V)$. Este suficient să arătăm că elementele $f(e_{m+1}), \dots, f(e_n)$ sunt liniar independente deoarece ele generează $f(V)$.

Presupunem contrariul, că $f(e_{m+1}), \dots, f(e_n)$ nu sunt liniar independente. Există $\alpha_{m+1}, \dots, \alpha_n \in \mathbb{F}$ astfel încât

$$\sum_{k=m+1}^n \alpha_k f(e_k) = 0_W,$$

și din liniaritatea lui f ,

$$f\left(\sum_{k=m+1}^n \alpha_k e_k\right) = 0_W.$$

Deoarece

$$v' = \sum_{k=m+1}^n \alpha_k e_k \in \ker f$$

și v' pot fi scriși în funcție de e_1, \dots, e_m . Aceasta este compatibil numai cu faptul că e_1, \dots, e_n formează o bază a lui V dacă $\alpha_{m+1} = \dots = \alpha_n = 0$, ceea ce implică liniar independența vectorilor $f(e_{m+1}), \dots, f(e_n)$. \square

Teorema 3.6. *Fie $f : V \rightarrow W$ o aplicație liniară între spațiile vectoriale V și W , și $\dim V = \dim W < \infty$. Atunci, $f(V) = W$ dacă $\ker f = \{0_V\}$.*

Demonstrație. Presupunem că $\ker f = \{0_V\}$. Deoarece $f(V)$ este un subspațiu al lui W rezultă că $\dim V = \dim f(V) \leq \dim W$, care forțează ca $\dim f(V) = \dim W$, și aceasta implică $f(V) = W$.

Faptul că $f(V) = W$ implică $\ker f = \{0_V\}$ rezultă din inversarea argumentelor.

□

Propoziția 3.7. *Fie $f : V \rightarrow W$ o aplicație liniară între spațiile vectoriale V, W peste \mathbb{F} . Dacă f este bijectivă, rezultă că inversa sa $f^{-1} : W \rightarrow V$ este o aplicație liniară.*

Demonstrație. Deoarece f este bijectivă $\forall w_1, w_2 \in W, \exists! v_1, v_2 \in V$, astfel încât $f(v_i) = w_i, i = 1, 2$. Deoarece f este liniară, rezultă că

$$\alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2 = \alpha_1 f(v_1) + \alpha_2 f(v_2) = f(\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2).$$

Urmează că $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = f^{-1}(\alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2)$, deci

$$f^{-1}(\alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2) = \alpha_1 f^{-1}(w_1) + \alpha_2 f^{-1}(w_2).$$

□

Definiția 3.8. *O aplicație liniară bijectivă $f : V \rightarrow W$ între spațiile vectoriale V, W peste \mathbb{F} poartă denumirea de izomorfism al spațiului vectorial V peste W , sau izomorfism între spațiile vectoriale V și W .*

Un spațiu vectorial V este denumit izomorf cu un spațiu vectorial W dacă există un izomorfism $f : V \rightarrow W$. Faptul că spațiile vectoriale V și W sunt izomorfe va fi notat cu $V \simeq W$.

Exemplul 3.9. Fie V un \mathbb{F} spațiu vectorial și V_1, V_2 două spații suplementare, adică $V = V_1 \oplus V_2$. Rezultă că $\forall v \in V$ avem o descompunere unică $v = v_1 + v_2$, cu $v_1 \in V_1$ și $v_2 \in V_2$. Aplicația

$$p : V \rightarrow V_1, \quad p(v) = v_1, \quad \forall v \in V$$

se numește proiecția lui V pe V_1 , paralelă cu V_2 .

Aplicația $s : V \rightarrow V$, $s(v) = v_1 - v_2$, $\forall v \in V$ se numește simetria lui V în raport cu V_1 , paralelă cu V_2 .

Este ușor de observat că $v \in V_1$, $v_2 = 0$, deci $p(v) = v$ și $s(v) = v$, și pentru $v \in V_2$, $v_1 = 0$, deci $p(v) = 0$ și $s(v) = -v$.

3.1 Proprietăți ale $L(V, W)$

În această secțiune vom demonstra câteva proprietăți ale aplicațiilor liniare, $L(V, W)$.

Propoziția 3.10. *Fie $f : V \rightarrow W$ o aplicație liniară între spațiile liniare V, W peste \mathbb{F} .*

1. *Dacă $V_1 \subseteq V$ este un subspațiu al lui V , atunci $f(V_1)$ este un subspațiu al lui W .*
2. *Dacă $W_1 \subseteq W$ este un subspațiu al lui W , atunci $f^{-1}(W_1)$ este un subspațiu al lui V .*

Demonstrație. 1. Fie w_1, w_2 din $f(V_1)$. Rezultă că există $v_1, v_2 \in V_1$ astfel încât $f(v_i) = w_i, i = 1, 2$. Atunci, pentru orice $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$ avem

$$\alpha w_1 + \beta w_2 = \alpha f(v_1) + \beta f(v_2) = f(\alpha v_1 + \beta v_2) \in f(V_1).$$

2. Pentru $v_1, v_2 \in f^{-1}(W_1)$ avem că $f(v_1), f(v_2) \in W_1$, deci $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}$, $\alpha f(v_1) + \beta f(v_2) \in W_1$. Deoarece f este liniară avem că $\alpha f(v_1) + \beta f(v_2) = f(\alpha v_1 + \beta v_2) \Rightarrow \alpha v_1 + \beta v_2 \in f^{-1}(W_1)$.

□

Următoarea propoziție arată că nucleul și imaginea unei aplicații liniare caracterizează proprietățile de injectivitate și surjectivitate ale aplicației.

Propoziția 3.11. Fie $f : V \rightarrow W$ o aplicație liniară între spațiile liniare V, W .

1. f este injectivă $\iff \ker f = \{0\}$.
2. f este surjectivă $\iff f(V) = W$.
3. f este bijectivă $\iff \ker f = \{0\}$ și $f(V) = W$.

Demonstrație. 1. Presupunem că f este injectivă. Deoarece $f(0_V) = 0_W$ rezultă că $\ker f = \{0_V\} \subset V$. Pentru a demonstra în sens invers, presupunem că $\ker f = \{0_V\}$. Fie $v_1, v_2 \in V$ cu $f(v_1) = f(v_2)$. Rezultă că $f(v_1 - v_2) = 0$ și deoarece $\ker f = \{0\}$ avem că $v_1 = v_2$. Afirmațiile 2. și 3. pot fi demonstreate în mod similar. \square

În cele ce urmează vom studia modul în care câteva aplicații particulare acționează asupra unor sisteme particulare de vectori.

Propoziția 3.12. Fie $f : V \rightarrow W$ o aplicație liniară între spațiile liniare V, W și $S = \{v_i | i \in I\}$ un sistem de vectori din V .

1. Dacă f este injectivă și mulțimea S este liniar independentă, atunci $f(S)$ este liniar independentă.
2. Dacă f este surjectivă și S este un sistem de generatori, atunci $f(S)$ este un sistem de generatori.
3. Dacă f este bijectivă și S este o bază pentru V , atunci $f(S)$ este o bază pentru W .

Demonstrație. 1. Fie $\{w_1, \dots, w_n\}$ un subsistem finit din $f(S)$, și $\alpha_i \in \mathbb{F}$ cu $\sum_{i=1}^n \alpha_i w_i = 0$. Există vectorii $v_i \in V$ astfel încât $f(v_i) = w_i$, pentru orice $i \in \{1, \dots, n\}$. Atunci $\sum_{i=1}^n \alpha_i w_i = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(v_i) = f(\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i) = 0$, deci $\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i =$

0. Deoarece S este liniar independentă rezultă că $\alpha_i = 0$ pentru orice $i = \overline{1, n}$, deci $f(S)$ este liniar independentă.

2. Fie $w \in W$. Există $v \in V$ cu $f(v) = w$. Deoarece S este un sistem de generatori, există o familie finită de vectori din S , v_i , și scalarii $\alpha_i \in \mathbb{F}, i = \overline{1, n}$ astfel încât $\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i = v$. Rezultă că

$$w = f(v) = f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(v_i).$$

3. deoarece f este bijectivă și S este o bază pentru V , rezultă că ambele afirmații 1. și 2. au loc, adică, $f(S)$ este o bază pentru W . \square

Definiția 3.13. Fie $f, g : V \rightarrow W$ aplicații liniare între spațiile liniare V și W peste \mathbb{F} și $\alpha \in \mathbb{F}$. Definim

1. $f + g : V \rightarrow W$ prin $(f + g)(v) = f(v) + g(v), \forall v \in V$, suma aplicațiilor liniare, și
2. $\alpha f : V \rightarrow W$ prin $(\alpha f)(v) = \alpha f(v), \forall v \in V, \forall \alpha \in \mathbb{F}$, înmulțirea cu scalari a aplicației liniare.

Propoziția 3.14. Cu operațiile definite mai sus $L(V, W)$ devine un spațiu vectorial peste \mathbb{F} .

Demonstrarea acestei propoziții este o simplă verificare.

În următoarea parte vor particulariza studiul aplicațiilor liniare, adică vom considera cazul când $V = W$.

Definiția 3.15. Multimea endomorfismelor unui spațiu liniar V este:

$$End(L) = \{f : V \rightarrow V \mid f \text{ liniară}\}.$$

Din rezultatele secțiunii anterioare, $\text{End}(V)$ este un \mathbb{F} spațiu liniar.

Fie W, U două spații liniare peste același corp \mathbb{F} , $f \in L(V, W)$ și $g \in L(W, U)$.

Vom defini produsul (compunerea) lui f și g prin $h = g \circ f : V \rightarrow U$,

$$h(v) = g(f(v)), \quad \forall v \in V.$$

Propoziția 3.16. *Produsul a două aplicații liniare este o aplicație liniară.*

Mai mult, dacă f și g sunt izomorfisme, atunci produsul $h = g \circ f$ este un izomorfism.

Demonstrație. Se verifică faptul că pentru orice $v_1, v_2 \in V$ și toți $\alpha, \beta \in \mathbb{F}$

$$\begin{aligned} h(\alpha v_1 + \beta v_2) &= g(f(\alpha v_1 + \beta v_2)) \\ &= g(\alpha f(v_1) + \beta f(v_2)) \\ &= g(\alpha f(v_1)) + g(\beta f(v_2)) \\ &= \alpha h(v_1) + \beta h(v_2). \end{aligned}$$

Ultima afirmație rezultă din faptul că h este o bijecție liniară. □

Se poate arăta că compunerea este distributivă în raport cu suma aplicațiilor liniare, deci $\text{End}(V)$ devine un inel unitate.

Se poate verifica ușor că:

Propoziția 3.17. *Izomorfismul între două spații liniare este o relație de echivalență.*

Definiția 3.18. *Fie V un \mathbb{F} spațiu liniar. Multimea*

$$\text{Aut}(V) = \{f \in \text{End}(V) \mid f \text{ izomorfism}\}$$

este numită multimea automorfismelor spațiului vectorial V .

Propoziția 3.19. *$\text{Aut}(V)$ este un grup în raport cu compunerea aplicațiilor liniare.*

Demonstrație. Este doar nevoie de a enumera proprietățile.

1. aplicația identică I_V este elementul neutru.
2. $g \circ f$ este un automorfism pentru f și g automorfism.
3. inversul unui automorfism este un automorfism.

□

Grupul automorfismelor unui spațiu liniar poartă denumirea de grupul liniar general și este notat prin $GL(V)$.

Exemplul 3.20. • Endomorfisme de proiecție

Un endomorfism $p : V \rightarrow V$ este numit proiecția spațiului liniar V dacă

$$p^2 = p,$$

unde $p^2 = p \circ p$. Dacă p este proiecție, atunci:

1. $\ker p \oplus p(V) = V$
2. endomorfismul $q = I_V - p$ este o proiecție.

Notăm $v_1 = p(v)$ și $v_2 = v - v_1$, rezultă că $p(v_2) = p(v) - p(v_1) = p(v) - p^2(v) = 0_V$, deci $v_2 \in \ker p$. Prin urmare

$$v = v_1 + v_2, \quad \forall v \in V,$$

unde $v_1, v_2 \in f(V)$ și, mai mult, descompunerea este unică, deci avem descompunerea sumei directe $\ker p \oplus p(V) = V$. Pentru ultima afirmație vom face calculele $q^2 = (I_V - p) \circ (I_V - p) = I_V - p - p + p^2 = I_V - p = q$, deoarece p este o proiecție. Se poate observa că $q(V) = \ker p$ și $\ker q = q(V)$. Notăm prin $V_1 = p(V)$ și $V_2 = \ker p$. Rezultă că p este proiecția lui V pe V_1 , paralelă cu V_2 , și q este proiecția lui V pe V_2 paralelă cu V_1 .

- **Automorfism involutiv.** Un operator $s : V \rightarrow V$ este numit involutiv dacă $s^2 = I_V$. Din definiție și din exemplul anterior avem:

1. un operator involutiv este un automorfism
2. pentru orice automorfism involutiv, operatorii liniari:

$$\begin{aligned} p_s &: V \rightarrow V, p_s(v) = \frac{1}{2}(v + s(v)) \\ q_s &: V \rightarrow V, q_s(v) = \frac{1}{2}(v - s(v)) \end{aligned}$$

sunt proiecții și satisfac relația $p_s + q_s = 1_V$.

3. reciproc, pentru proiecția $p : V \rightarrow V$, operatorul $s_p : V \rightarrow V$, dat de $s_p(v) = 2p(v) - v$ este un automorfism involutiv.

Din cele de mai sus rezultă că $p_s \circ s = s \circ p_s = p$, $s_p \circ p = p \circ s_p = p$. Un automorfism involutiv s este simetrie a lui V în raport cu subspațiul $p_s(V)$, paralel cu subspațiul $\ker p_s$.

Exemplul 3.21. Fie V un spațiu vectorial și $f : V \rightarrow V$ o aplicație liniară astfel încât $\ker f = \text{im } f$. Determinați mulțimea $\text{im } f^2$, unde f^2 înseamnă compunerea lui f cu el însuși, $f^2 = f \circ f$.

Începem prin a scrie explicit

$$\begin{aligned} \text{im } f^2 &= \text{im } f \circ f \\ &= f \circ f(V) \\ &= f(f(V)). \end{aligned}$$

Dar, $f(V) = \text{im } f = \ker f$ este mulțimea tuturor vectorilor care sunt transformați prin f la zero, deci

$$\begin{aligned} \text{im } f^2 &= f(\ker f) \\ &= 0. \end{aligned}$$

3.2 Matricea unei aplicații liniare

Fie V și W două spații vectoriale peste același corp \mathbb{F} , $\dim V = m$, $\dim W = n$, și $e = \{e_1, \dots, e_m\}$ și $f = \{f_1, \dots, f_n\}$ baze în V și respectiv W . O aplicație liniară $T \in L(V, W)$ este determinată în mod unic de valorile din baza e .

Avem

$$T(e_1) = a_{11}f_1 + \dots + a_{1n}f_n,$$

$$T(e_2) = a_{21}f_1 + \dots + a_{2n}f_n,$$

⋮

$$T(e_m) = a_{m1}f_1 + \dots + a_{mn}f_n,$$

sau, în notație matricială

$$\begin{pmatrix} T(e_1) \\ T(e_2) \\ \vdots \\ T(e_m) \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix} \quad \text{unde } A = (a_{ij})_{\substack{i=1, m \\ j=1, n}}.$$

Transpusa matricii A este notată cu $M_T^{(f,e)}$ și este numită matricea aplicației liniare T asociată bazei e și f .

Din definiția matricii aplicației liniare rezultă următoarea:

Teorema 3.22. • Pentru $T_1, T_2 \in L(V, W)$ și $a_1, a_2 \in \mathbb{F}$

$$M_{a_1 T_1 + a_2 T_2} = a_1 M_{T_1} + a_2 M_{T_2}$$

- Spațiul vectorial $L(V, W)$ este izomorf cu $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$ prin aplicația $T \in L(V, W) \mapsto M_T(\mathbb{F}) \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{F})$.
- În particular $\text{End}(V)$ este izomorf cu $\mathcal{M}_n(\mathbb{F})$.

Acum vrem să vedem cum poate fi exprimată imaginea unui vector prin aplicația liniară.

Fie $v \in V$, $v = \sum_{i=1}^m v_i e_i$, sau în notație matricială $(v)_e^\top (e)_{1m}$, unde, ca de obicei

$$(v)_e = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

și

$$(e)_{1m} = \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_m \end{pmatrix}.$$

Acum să notăm $T(v) = w = \sum_{j=1}^n w_j e_j \in W$, avem

$$T(v) = (w)_f^\top (f)_{1n}.$$

T fiind liniar, avem $T(v) = \sum_{i=1}^m v_i T(e_i)$, sau, din nou, în notație matriceală:

$$T(v) = (v)_e^\top (T(e))_{1m}.$$

Din definiția lui $M_T^{(f,e)}$ rezultă că

$$(T(e))_{1m} = (M_T^{(f,e)})^\top (f)_{1n}.$$

Deci, în final avem

$$(w)_f^\top (f)_{1n} = (v)_e^\top (M_T^{(f,e)})^\top (f)_{1n}.$$

Din unicitatea coordonatelor vectorului într-o bază rezultă că

$$(w)_f^\top = (v)_e^\top (M_T^{(f,e)})^\top.$$

Luând transpusa relației de mai sus obținem

$$(w)_f = (M_T^{(f,e)})(v)_e.$$

Exemplul 3.23. Fie $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $T = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$. Găsiți o bază în $\ker T$ și găsiți dimensiunea $T(\mathbb{R}^3)$.

Observăm că nucleul lui T ,

$$\ker T = \left\{ (x, y, z) \in |T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right\},$$

este mulțimea soluțiilor sistemului liniar omogen

$$\begin{cases} -3x + 2z = 0 \\ x + y = 0 \\ -2x + y + 2z = 0, \end{cases} \quad (3.1)$$

matricea sistemului fiind exact T . Pentru a rezolva acest sistem avem nevoie să calculăm rangul matricii T . Obținem că

$$\begin{vmatrix} -3 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

și că $\text{rang } A = 2$. Pentru a rezolva sistemul alegem $x = \alpha$ ca parametru și exprimăm y și z în funcție de x din primele două ecuații și obținem

$$x = \alpha, \quad y = -x, \quad z = \frac{3}{2}x.$$

Mulțimea soluțiilor este

$$\left\{ \left(\alpha, -\alpha, \frac{3}{2}\alpha \right) | \alpha \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left\{ \left(1, -1, \frac{3}{2} \right) \right\}$$

și deoarece, o bază în $\ker T$ este formată doar din $(1, -1, \frac{3}{2})$, $\dim \ker T = 1$.

Din formula dimensiunii

$$\dim \ker T + \dim T(\mathbb{R}^3) = \dim \mathbb{R}^3$$

deducem că $\dim T(\mathbb{R}^3) = 2$.

Propoziția 3.24. *Fie V, W, U spații vectoriale peste \mathbb{F} , de dimensiuni m, n, p , și $T \in L(V, W)$, $S \in L(W, U)$, cu matricele M_T și M_S , într-o bază. Considerăm aplicația compusă $S \circ T : V \rightarrow U$ cu matricea $M_{S \circ T}$. Atunci*

$$M_{S \circ T} = M_S M_T.$$

Demonstrație. Într-adevăr, se poate observa ușor că pentru $v \in V$ avem $(T(v)) = M_T(v)$ unde $(T(v))$, respectiv (v) sunt coordonatele lui $T(v)$, respectiv v în baza corespunzătoare. Similar, pentru $w \in W$ avem $(S(w)) = M_S(w)$.

Deci, $(S \circ T(v)) = (S(T(v))) = M_S(T(v)) = M_S M_T(v)$, sau, echivalent

$$M_{S \circ T} = M_S M_T.$$

□

Fie V și W spații vectoriale și $T \in L(V, W)$ o aplicație liniară. În V și W considerăm bazele $e = \{e_1, \dots, e_m\}$ și $f = \{f_1, \dots, f_n\}$, în raport cu aceste baze aplicația liniară are matricea $M_T^{(f,e)}$. Dacă considerăm alte două baze $e' = \{e'_1, \dots, e'_m\}$ și $f' = \{f'_1, \dots, f'_n\}$ matricea lui T în raport cu aceste baze va fi $M_T^{(f',e')}$. Ce relație vom avea între matricile aceleiasi aplicații liniare în aceste două baze?

Teorema 3.25. În condițiile de mai sus $M_T^{(f',e')} = P^{(f',f)} M_T^{(f,e)} P^{(e,e')}$.

Demonstrație. Să considerăm $v \in V$ și fie $w = T(v)$. Avem

$$(w)_{f'} = M_T^{(f',e')}(v)_{e'} = M_T^{(f',e')} P^{(e',e)}(v)_e.$$

Pe de altă parte

$$(w)_{f'} = P^{(f',f)}(w)_f = P^{(f',f)}(T(v))_f = P^{(f',f)} M_T^{(f,e)}(v)_e.$$

Luând în considerare $(P^{(e',e)})^{-1} = P^{(e,e')}$ obținem

$$M_T^{(f',e')} = P^{(f',f)} M_T^{(f,e)} (P^{(e',e)})^{-1} = P^{(f',f)} M_T^{(f,e)} P^{(e,e')}.$$

□

Corolarul 3.26. Fie e și e' două baze ale spațiului vectorial finit dimensional V și fie $T : V \rightarrow V$ o aplicație liniară. Dacă T este reprezentată de matricile $A = M_T^{(e,e)}$ și $A' = M_T^{(e',e')}$ în raport cu e și e' respectiv, atunci $A' = PAP^{-1}$ unde P este matricea de trecere din baza e în baza e' .

3.3 Probleme

Problema 3.3.1. Considerăm următoarele aplicații $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$. Verificați care dintre acestea sunt aplicații liniare.

- a) $T(x_1, x_2, x_3) = (x_1^2, x_2, x_3^2).$
- b) $T(x_1, x_2, x_3) = (x_3, x_1, x_2).$
- c) $T(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - 1, x_2, x_3).$
- d) $T(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 - x_3, x_1 + x_2 + x_3).$

e) $T(x_1, x_2, x_3) = (x_3, 0, 0).$

f) $T(x_1, x_2, x_3) = (x_1, 2x_2, 3x_3).$

Problema 3.3.2. Fie $T \in End(V)$ și fie $\{e_i : i = \overline{1, n}\}$ o bază în V . Demonstrați că următoarele afirmații sunt echivalente:

1. Matricea lui T , în raport cu baza $\{e_i : i = \overline{1, n}\}$ este superior triunghiulară.
2. $T(e_k) \in \text{span}\{e_1, \dots, e_k\}$ pentru orice $k = \overline{1, n}$.
3. $T(\text{span}\{e_1, \dots, e_k\}) = \text{span}\{e_1, \dots, e_k\}$ pentru orice $k = \overline{1, n}$.

Problema 3.3.3. Fie $T_1, T_2 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ având matricile

$$M_{T_1} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix},$$

respectiv

$$M_{T_2} = \begin{pmatrix} -1 & 4 & 2 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

în baza canonica a lui \mathbb{R}^3 .

- a) Găsiți imaginea vectorului $(0, 1, -1)$ prin $T_1, T_1^{-1}, T_2, T_2^{-1}$.
- b) Găsiți imaginea vectorului $(1, 3, -2)$ prin $T_1 + T_2, (T_1 + T_2)^{-1}$.
- c) Găsiți imaginea vectorului $(1, 2, 0)$ prin $T_1 \circ T_2, T_2 \circ T_1$.

Problema 3.3.4. Fie V un spațiu vectorial complex și fie $T \in End(V)$. Arătați că există o bază în V astfel încât matricea lui T relativ cu această bază este superior triunghiulară.

Problema 3.3.5. Fie $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & -3 \end{pmatrix}.$$

Găsiți o bază în $\ker T$, $\text{im } T$ și dimensiunea spațiilor $V, W, \ker T$ și $\text{im } T$.

Problema 3.3.6. Arătați că o aplicație liniară $T : V \rightarrow W$ este injectivă dacă și numai dacă are proprietatea de a transforma submulțimile liniar independente ale lui V în submulțimile liniar independente ale lui W .

Problema 3.3.7. Arătați că o aplicație liniară $T : V \rightarrow W$ este surjectivă dacă și numai dacă are proprietatea de a transforma orice mulțime de generatori a lui V într-o mulțime de generatori din W .

Problema 3.3.8. Fie $T : V \rightarrow W$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & -2 & -3 \end{pmatrix}.$$

Determinați $\dim V, \dim W$ și găsiți o bază în $\text{im } T$ și $\ker T$.

Problema 3.3.9. Găsiți toate aplicațiile liniare $T : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ cu proprietatea $\text{im } T = \ker T$.

Găsiți toți $n \in \mathbb{N}$ astfel încât să existe o aplicație liniară $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ cu proprietatea $\text{im } T = \ker T$.

Problema 3.3.10. Fie V , respectiv $V_i, i = \overline{1, n}$ spații vectoriale peste \mathbb{C} . Arătați că dacă $T : V_1 \times V_2 \times \cdots \times V_n \rightarrow V$ este o aplicație liniară atunci există și sunt unice aplicațiile liniare $T_i : V_i \rightarrow V, i = \overline{1, n}$ astfel încât

$$T(v_1, \dots, v_n) = T_1(v_1) + T_2(v_2) + \cdots + T_n(v_n).$$

Problema 3.3.11. (Prima teoremă de izomorfism). Dacă $T : V \rightarrow W$ este o aplicație liniară între spații vectoriale V și W , atunci

$$V/\ker T \simeq \text{im } T.$$

[Indicație: arătați că aplicația $S : V/\ker T \rightarrow \text{im } T$, $S(v + \ker T) = T(v)$ este o aplicație liniară bijectivă.]

Problema 3.3.12. (A doua teoremă de izomorfism). Dacă U și W sunt subspații ale spațiului vectorial V , atunci

$$(U + W)/W \simeq U/(U \cap W).$$

[Indicație: se definește aplicația $T : U \rightarrow (U + W)/W$ prin regula $T(u) = u + W$, și se arată că T este o aplicație liniară, se folosește problema anterioară.]

Problema 3.3.13. (A treia teoremă de izomorfism). Fie U și W subspații ale spațiului vectorial V astfel încât $W \subseteq U$. Arătați că U/W este un subspațiu al lui V/W și că $(V/W)/(U/W) \simeq V/U$.

[Indicație: se definește aplicația $T : V/W \rightarrow V/U$ prin regula $T(v + W) = v + U$, se arată că T este o operator liniar și se folosește prima teoremă de izomorfism.]

Problema 3.3.14. Arătați că orice subspațiu U al unui spațiu vectorial finit dimensional V este nucleul și imaginea unor operatori liniari adecvați din V .

Problema 3.3.15. Fie $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ având matricea

$$M_T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -1 & 2 \\ 2 & 5 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

în bază canonică $\{e_1, e_2, e_3, e_4\}$ of \mathbb{R}^4 .

Găsiți matricea lui T în raport cu bazele următoare:

- a) $\{e_1, e_3, e_2, e_4\}.$
- b) $\{e_1, e_1 + e_2, e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 + e_3 + e_4\}.$
- c) $\{e_4 - e_1, e_3 + e_4, e_2 - e_4, e_4\}.$

Problema 3.3.16. O aplicație liniară $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ este definită de $T(x_1, x_2, x_3) = (x_1 - x_2 - x_3, -x_1 + x_3)$. Fie $e = \{(2, 0, 0), (-1, 2, 0), (1, 1, 1)\}$ și $f = \{(0, -1), (1, 2)\}$ baze în \mathbb{R}^3 și respectiv \mathbb{R}^2 . Găsiți matricea care reprezintă T în raport cu aceste baze.

4

Vectori proprii și forma canonicaă Jordan

4.1 Subspații invariante. Vectori și valori proprii

În această parte vom dezvolta în continuare teoria aplicațiilor liniare, și anume, suntem interesați de structura unui operator.

Vom începe prin a descrie pe scurt ceea ce ne așteptăm să obținem.

Să presupunem că avem un spațiu vectorial V peste un corp \mathbb{F} și un operator liniar $T \in End(V)$. Presupunem de asemenea că avem descompunerea în sumă directă:

$$V = \bigoplus_{i=1}^m U_i,$$

unde fiecare U_i este un subspațiu direct al lui V . Pentru a înțelege comportarea lui T este nevoie doar de a înțelege comportarea fiecărei restricții $T|_{U_j}$. A studia $T|_{U_j}$ ar fi mai ușor decât a studia T deoarece U_j este un spațiu vectorial "mai mic" decât V . Oricum avem o problemă: dacă dorim să aplicăm instrumente care sunt folosite în mod uzual în teoria aplicațiilor liniare, problema este că în general T poate să nu transforme U_j în el însuși, cu alte cuvinte $T|_{U_j}$ poate să nu fie un operator pe

U_j . Pentru acest motiv este natural să considerăm doar acele feluri de descompuneri pentru care T transformă fiecare U_j în el însuși.

Definiția 4.1. Fie V un operator peste spațiul vectorial V peste \mathbb{F} și U un subsapțiu al lui V . Subspațul U este numit invariant în raport cu T dacă $T(U) \subset U$, cu alte cuvinte $T|_U$ este un operator al lui U .

Bineînțeles că o altă întrebare naturală se ridică lucrând cu subspații invariante. Cum se comportă un operator pe un subsapțiu invariant de dimensiune unu? Fiecare subsapțiu de dimensiune unu este de forma $U = \{\lambda u | \lambda \in \mathbb{F}\}$. Dacă U este invariant în raport cu T rezultă că $T(u)$ ar trebui să fie în U , și deci trebuie să existe un scalar $\lambda \in \mathbb{F}$ astfel încât $T(u) = \lambda u$. Invers, dacă un vector diferit de vectorul u există în V astfel încât $T(u) = \lambda u$, pentru $\lambda \in \mathbb{F}$, atunci subsapțul U este generat de u este invariant în raport cu T și pentru orice vector v în U avem $T(v) = \lambda v$. Pare rezonabil să dăm următoarea definiție:

Definiția 4.2. Fie $T \in End(V)$ un operator pe un spațiu vectorial peste corpul \mathbb{F} . Un scalar $\lambda \in \mathbb{F}$ se numește valoare proprie pentru T dacă există un vector diferit de zero $v \in V$ astfel încât $T(v) = \lambda v$. Un vector corespunzător care satisface egalitatea de mai sus se numește vector proprie asociat valorii proprii λ .

Mulțimea vectorilor proprii ai lui T corespunzători unei valori proprii λ formează un spațiu vectorial, notat cu $E(\lambda)$, subsapțul propriu corespunzător valorii proprii λ . Este evident că $E(\lambda) = \ker(T - \lambda I_V)$.

Pentru cazul finit dimensional fie M_T matricea lui T într-o bază oarecare. Egalitatea $T(v) = \lambda v$ este echivalentă cu $M_T v = \lambda v$, sau $(M_T - \lambda I_n)v = 0$, care este un sistem liniar. Evident acest sistem liniar omogen de ecuații liniare are soluții netriviale dacă și numai dacă

$$\det(M_T - \lambda I_n) = 0.$$

Să observăm că $\det(M_T - \lambda I_n)$ este un polinom de gradul n în λ , unde $n = \dim V$. Acest polinom este denumit polinom caracteristic al operatorului T . Deci, valorile proprii ale lui T sunt rădăcinile polinomului caracteristic.

Mai observăm și faptul că polinomul caracteristic nu depinde de alegerea bazei B care este folosită la calculul matricii M_T a transformării T . Într-adevăr, fie B' o altă bază și M'_T matricea lui T în raport cu noua bază. Mai mult, fie P matricea transformării din B în B' . Deci $M'_T = P^{-1}M_T P$ și $\det(P) \neq 0$. Avem

$$\begin{aligned}\det(P^{-1}M_T P - \lambda I) &= \det(P^{-1}M_T P - P^{-1}(\lambda I)P) \\ &= \det(P^{-1}(M_T - \lambda I)P) \\ &= \frac{1}{\det(P)} \det(M_T - \lambda I) \det(P) \\ &= \det(M_T - \lambda I),\end{aligned}$$

ceea ce demonstrează ceea ce am pretins.

Teorema 4.3. *Fie $T \in End(V)$. Presupunem că $\lambda_i, i = \overline{1, m}$, sunt valori proprii distințe ale lui T , și $v_i, i = \overline{1, m}$, sunt vectorii proprii corespunzători. Multimea $\{v_1, \dots, v_m\}$ este liniar independentă.*

Demonstrație. Presupunem, prin absurd, că multimea $\{v_1, \dots, v_m\}$ este liniar dependentă. Rezultă că există un cel mai mic index k astfel încât

$$v_k \in \text{span}\{v_1, \dots, v_{k-1}\}.$$

Prin urmare există scalarii a_1, \dots, a_{k-1} astfel încât

$$v_k = a_1 v_1 + \dots + a_{k-1} v_{k-1}.$$

Aplicând T egalității de mai sus, obținem

$$\lambda_k v_k = a_1 \lambda_1 v_1 + \dots + a_{k-1} \lambda_{k-1} v_{k-1}.$$

Rezultă că

$$0 = a_1(\lambda_k - \lambda_1)v_1 + \cdots + a_{k-1}(\lambda_k - \lambda_{k-1})v_{k-1}.$$

Deoarece am ales k ca fiind cel mai mic index astfel încât $v_k = a_1v_1 + \cdots + a_{k-1}v_{k-1}$, rezultă că mulțimea $\{v_1, \dots, v_{k-1}\}$ este liniar independentă. Rezultă că toate a -urile sunt zero. \square

Corolarul 4.4. *Un operator T pe un spațiu vectorial finit dimensional V are cel mult $\dim V$ valori proprii distincte.*

Demonstrație. Aceasta este o consecință evidentă a faptului că într-un spațiu vectorial avem cel mult $\dim V$ vectori liniar independenti. \square

Aplicațiile liniare care au exact $n = \dim V$ vectori proprii liniar independenti au niște proprietăți foarte drăguțe și simple. Acesta este cel mai fericit caz pe care îl putem întâlni în clasa aplicațiilor liniare.

Definiția 4.5. *O aplicație liniară $T : V \rightarrow V$ se spune că este diagonalizabilă dacă există o bază a lui V compusă din n vectori proprii independenti unde $n = \dim V$.*

Reamintim că matricele A și B sunt asemenea dacă există o matrice inversabilă P astfel încât $B = PAP^{-1}$. Prin urmare, o matrice A este diagonalizabilă dacă este asemenea cu o matrice diagonală D .

4.2 Polinomul minimal al unui operator

Motivul principal pentru care există o teorie mai bogată a operatorilor liniari decât a aplicațiilor liniare este că operatorii pot fi ridicăți la putere (putem să considerăm compunerea unui operator cu el însuși).

Fie V un spațiu vectorial n -dimensional peste corpul \mathbb{F} și $T : V \rightarrow V$ un operator liniar.

Acum, $L(V, V) = End(V)$ este un spațiu vectorial n^2 dimensional. Putem considera $T^2 = T \circ T$ și bineînțeles putem obține $T^n = T^{n-1} \circ T$ în mod inductiv. Definim T^0 ca fiind operatorul identitate $I = I_V$ pe V . Dacă T este inversabilă (bijectivă), atunci există T^{-1} , deci putem defini $T^{-m} = (T^{-1})^m$. Bineînțeles că

$$T^m T^n = T^{m+n}, \quad \text{pentru } m, n \in \mathbb{Z}.$$

Pentru $T \in End(V)$ și $p \in \mathbb{F}[X]$ un polinom dat de

$$p(z) = a_0 + a_1 z + \dots + a_m z^m, \quad z \in \mathbb{F}$$

definim operatorul $p(T)$ dat de

$$p(T) = a_0 I + a_1 T + \dots + a_m T^m.$$

Aceasta este o nouă utilizare a aceluiasi simbol p , deoarece putem aplica operatorii nu doar elementelor din \mathbb{F} . Dacă fixăm operatorul T obținem o funcție definită pe $\mathbb{F}[X]$ cu valori în $End(V)$, dată de $p \rightarrow p(T)$ care este liniară. Pentru $p, q \in \mathbb{F}[X]$ definim operatorul pq dat prin $(pq)(T) = p(T)q(T)$.

Acum începem studiul existenței valorilor proprii și proprietăților acestora.

Teorema 4.6. *Orice operator peste un spațiu vectorial complex finit dimensional, diferit de zero, are o valoare proprie.*

Demonstrație. Presupunem că V este un spațiu vectorial complex finit dimensional și $T \in End(V)$. Alegem $v \in V$, $v \neq 0$. Considerăm mulțimea

$$(v, T(v), T^2(v), \dots, T^n(v)).$$

Această mulțime este un sistem liniar dependent (ei sunt $n+1$ vectori și $\dim V = n$).

Atunci există numerele complexe, a_0, \dots, a_n , nu toate 0, astfel încât

$$0 = a_0v + a_1T(v) + \dots + a_nT^n(v) .$$

Fie m cel mai mare index astfel încât $a_m \neq 0$. Atunci avem descompunerea

$$a_0 + a_1z + \dots + a_mz^m = a_0(z - \lambda_1) \dots (z - \lambda_m) .$$

Rezultă că

$$\begin{aligned} 0 &= a_0v + a_1T(v) + \dots + a_nT^n(v) \\ &= (a_0I + a_1T + \dots + a_nT^n)(v) \\ &= a_0(T - \lambda_1I) \dots (T - \lambda_mI)(v) . \end{aligned}$$

cea ce înseamnă că $T - \lambda_jI$ nu este injectivă pentru cel puțin un j , sau echivalent T are o valoare proprie. \square

Observația 4.7. Afirmația analoagă nu este adevărată pentru spațiile vectoriale reale. Dar spațiile vectoriale reale sunt întotdeauna subspații invariante de dimensiune 1 sau 2.

Exemplul 4.8. Fie $T : \mathbb{F}^2 \rightarrow \mathbb{F}^2$ dat de $T(x, y) = (-y, x)$. Aceasta nu are valori proprii și vectori proprii dacă $\mathbb{F} = \mathbb{R}$. Găsiți-i dacă $\mathbb{F} = \mathbb{C}$.

Evident, $T(x, y) = \lambda(x, y)$ conduce la $(-y, x) = \lambda(x, y)$, sau echivalent

$$\begin{cases} \lambda x + y = 0 \\ \lambda y - x = 0. \end{cases}$$

Sistemul anterior este echivalent cu $x = \lambda y$, $(\lambda^2 + 1)y = 0$.

Dacă $\lambda \in \mathbb{R}$ atunci soluția este $x = y = 0$, dar să observăm că $(0, 0)$ este exclus din vectorii proprii prin definiție.

Dacă $\lambda \in \mathbb{C}$ obținem valorile proprii $\lambda_1 = i$, $\lambda_2 = -i$ și vectorii proprii corespunzători $(i, 1) \in \mathbb{C}^2$, respectiv $(-i, 1) \in \mathbb{C}^2$.

Teorema 4.9. *Orice operator pe un spațiu vectorial real de dimensiune impară are o valoare proprie.*

Demonstrație. Fie $T \in End(V)$ și $n = \dim V$ număr impar. Valorile proprii ale lui T sunt rădăcinile polinomului caracteristic care este $\det(M_T - \lambda I_n)$. Acest polinom este un polinom de grad n în λ , deci, deoarece n este impar, ecuația $\det(M_T - \lambda I_n) = 0$ are cel puțin o soluție reală. \square

Un scop central al algebrei liniare este de a arăta că un operator dat $T \in End(V)$ are o matrice rezonabil de simplă într-o bază dată. Este natural să ne gândim că rezonabil simplu înseamnă cât de mulți de zero posibil.

Reamintim că pentru o bază $\{e_k, k = \overline{1, n}\}$,

$$T(e_k) = \sum_{i=1}^n a_{ik} e_i ,$$

unde $M_T = (a_{ij})_{\substack{i=\overline{1,m} \\ j=\overline{1,n}}}$ este matricea operatorului.

Teorema 4.10. *Presupunem $T \in End(V)$ și $\{e_i, i = \overline{1, n}\}$ este o bază a lui V .*

Atunci următoarele afirmații sunt echivalente:

1. Matricea lui T în raport cu o bază $\{e_i, i = \overline{1, n}\}$ este superior triunghiulară.
2. $T(e_k) \in \text{span}\{e_1, \dots, e_k\}$ pentru $k = \overline{1, n}$.
3. $\text{span}\{e_1, \dots, e_k\}$ este invariantă în raport cu T pentru fiecare $k = \overline{1, n}$.

Demonstrație. $1 \Leftrightarrow 2$ evident rezultă din definiție. De asemenea și $3 \Rightarrow 2$. Rămâne doar de a demonstra că $2 \Rightarrow 3$.

Deci, presupunem că 2 are loc. Fixăm $k \in \{1, \dots, n\}$. Din 2 avem

$$\begin{aligned} T(e_1) &\in \text{span}\{e_1\} \subseteq \text{span}\{e_1, \dots, e_k\} \\ T(e_2) &\in \text{span}\{e_1, e_2\} \subseteq \text{span}\{e_1, \dots, e_k\} \\ &\vdots \\ T(e_k) &\in \text{span}\{e_1, \dots, e_k\} \subseteq \text{span}\{e_1, \dots, e_k\}. \end{aligned}$$

Deci, pentru v o combinație liniară de vectorii $\{e_1, \dots, e_k\}$ avem că

$$T(v) \in \text{span}\{e_1, \dots, e_k\},$$

și prin urmare 3. are loc. \square

Teorema 4.11. Presupunem că V este un spațiu vectorial complex și $T \in \text{End}(V)$. Atunci există o bază a lui V astfel încât T este o matrice superior triunghiulară în raport cu baza.

Demonstrație. Facem inducție după $\dim V$. Evident afirmația are loc pentru $\dim V = 1$.

Presupunem că $\dim V > 1$ și afirmația are loc pentru toate spațiile vectoriale complexe de dimensiune mai mică decât dimensiunea lui V . Fie λ o valoare proprie a lui T (aceasta există) și

$$U = \text{im}(T - \lambda I).$$

Deoarece $T - \lambda I$ nu este surjectivă, $\dim U < \dim V$. Mai mult U este invariantă în raport cu T , deci pentru $u \in U$ există $v \in V$ astfel încât $u = T(v) - \lambda v$, deci $T(u) = T(T(v)) - \lambda T(v) = (T - \lambda I)(w) \in U$ unde $w = T(v)$.

Prin urmare, $T|_U$ este un operator peste U . Din ipoteza inducției există o bază $\{u_1, \dots, u_m\}$ a lui U în raport cu care $T|_U$ are o matrice superior triunghiulară.

Deci, pentru orice $j \in \{1, \dots, m\}$ avem

$$T(u_j) = T|_U(u_j) \in \text{span}\{u_1, \dots, u_m\}.$$

Extindem baza $\{u_1, \dots, u_m\}$ a lui U la o bază $\{u_1, \dots, u_m, v_1, \dots, v_n\}$ a lui V . Pentru orice $k = \overline{1, n}$

$$T(v_k) = (T - \lambda I)(v_k) + \lambda v_k.$$

Din definiția lui U , $(T - \lambda I)(v_k) \in U = \text{span}\{u_1, \dots, u_m\}$. Așadar ecuația de mai sus arată că

$$T(v_k) \in \text{span}\{u_1, \dots, u_m, v_k\}.$$

Din aceasta, în virtutea teoremei anterioare, rezultă că T are o matrice superior triunghiulară în raport cu această bază. \square

Unul dintre aspectele pozitive ale acestei teoreme este că, dacă avem acest tip de bază, putem decide dacă operatorul este inversabil prin analiza matricii operatorului.

Teorema 4.12. *Presupunem că $T \in \text{End}(V)$ are o matrice superior triunghiulară în raport cu o bază a lui V . Atunci T este inversabilă dacă și numai dacă toate elementele de pe diagonala matricii sunt diferite de zero.*

Demonstrație. Fie $\{e_1, \dots, e_n\}$ o bază a lui V în raport cu care T are matricea

$$M_T = \begin{pmatrix} \lambda_1 & \dots & & * \\ 0 & \lambda_2 & \dots & \\ 0 & 0 & \dots & \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Vom demonstra că T nu este inversabilă dacă unul din λ_k este egal cu zero. Dacă $\lambda_1 = 0$, atunci $T(e_1) = 0$, deci T nu este inversabilă, aşa cum doream.

Presupunem că $\lambda_k = 0$, $1 < k \leq n$. Operatorul T transformă vectorii e_1, \dots, e_{k-1} în $\text{span}\{e_1, \dots, e_{k-1}\}$ și, deoarece $\lambda_k = 0$, $T(e_k) \in \{e_1, \dots, e_{k-1}\}$. Deci, vectorii $T(e_1), \dots, T(e_k)$ sunt liniar dependenți (sunt k vectori într-un spațiu vectorial $k-1$ dimensional, $\text{span}\{e_1, \dots, e_{k-1}\}$). Prin urmare T nu este injectiv, și nu este inversabil.

Presupunem că T nu este inversabil. Atunci $\ker T \neq \{0\}$, deci $v \in V$, $v \neq 0$ există astfel încât $T(v) = 0$. Fie

$$v = a_1e_1 + \cdots + a_ne_n$$

și fie k cel mai mare întreg cu $a_k \neq 0$. Atunci

$$v = a_1e_1 + \cdots + a_ke_k,$$

și

$$0 = T(v),$$

$$0 = T(a_1e_1 + \cdots + a_ke_k),$$

$$0 = (a_1T(e_1) + \cdots + a_{k-1}T(e_{k-1})) + a_kT(e_k).$$

Termenul $(a_1T(e_1) + \cdots + a_{k-1}T(e_{k-1}))$ este în $\text{span}\{e_1, \dots, e_{k-1}\}$, datorită formei lui M_T . În cele din urmă $T(e_k) \in \text{span}\{e_1, \dots, e_{k-1}\}$. Așa că $T(e_k)$ este scris ca o combinație liniară a bazei $\{e_1, \dots, e_n\}$, coeficienții e_k vor fi zero. Cu alte cuvinte, $\lambda_k = 0$. \square

Teorema 4.13. Presupunem că $T \in \text{End}(V)$ are o matrice superior triunghiulară în raport cu o bază a lui V . Atunci valorile proprii ale lui T sunt exact valorile de pe diagonală principală a matricii superior triunghiulare.

Demonstratie. Presupunem că avem matricea $\{e_1, \dots, e_n\}$ astfel încât matricea lui T este superior triunghiulară în această bază. Fie $\lambda \in \mathbb{F}$, și considerăm operatorul $T - \lambda I$. Este aceeași matrice, exceptând că pe diagonală elementele sunt $\lambda_i - \lambda$ iar elementele din T sunt λ_j . Rezultă că $T - \lambda I$ nu este inversabilă dacă λ este egal cu λ_j . Deci λ este o valoare proprie aşa cum am dorit. \square

4.3 Matrice diagonală

O matrice diagonală este o matrice cu elementele zero exceptând eventual elementele de pe diagonală.

Propoziția 4.14. *Dacă $T \in End(V)$ are $\dim V$ valori proprii distincte, atunci T are o matrice diagonală*

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & & & 0 \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

în raport cu o anumită bază.

Demonstrație. Presupunem că T are $\dim V$ valori proprii distincte, $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, unde $n = \dim V$. Alegem vectorii proprii corespunzători e_1, \dots, e_n . Deoarece vectorii diferiți de zero corespunzători valorilor proprii distincte sunt liniar independenti, obținem un set de vectori cu cardinalul egal cu $\dim V$, care este o bază, și în această bază matricea lui T este diagonală. \square

Următoarea propoziție impune câteva condiții unui operator care sunt echivalente cu a avea o matrice diagonală.

Propoziția 4.15. *Presupunem că $T \in End(V)$. Notăm $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ valorile proprii distincte ale lui T . Următoarele condiții sunt echivalente.*

1. *T are o matrice diagonală în raport cu o bază din V .*
2. *V are o bază formată din vectori proprii.*
3. *Există subspațiile de dimensiune unu U_1, \dots, U_m ale lui V , fiecare invariant în raport cu T astfel încât*

$$V = U_1 \oplus \cdots \oplus U_m.$$

$$4. V = \ker(T - \lambda_1 I) \oplus \cdots \oplus \ker(T - \lambda_n I).$$

$$5. \dim V = \dim \ker(T - \lambda_1 I) + \cdots + \dim \ker(T - \lambda_n I).$$

Demonstrație. Am văzut că $1 \Leftrightarrow 2$. Presupunem că 2 are loc. Alegem $\{e_1, \dots, e_m\}$ o bază formată din vectori proprii, și $U_i = \text{span}\{e_i\}$, pentru $i = \overline{1, m}$. Deci $2 \Rightarrow 3$. Presupunem că 3 are loc. Alegem o bază $e_j \in U_j$, $j = \overline{1, m}$. Rezultă că fiecare e_j , $j = \overline{1, m}$ este un vector propriu, deci ei sunt liniar independenți, și deoarece ei sunt m vectori, formează o bază. Așadar 3 implică 2.

Acum știm că 1, 2, 3 sunt echivalente. În cele ce urmează vom demonstra următorul lanț de implicații

$$2 \Rightarrow 4 \Rightarrow 5 \Rightarrow 2$$

Presupunem că 2 are loc, atunci V are o bază formată din vectori proprii. Atunci fiecare vector din V este o combinație liniară de vectori proprii din T , adică

$$V = \ker(T - \lambda_1 I) + \cdots + \ker(T - \lambda_n I).$$

Arătăm că aceasta este o sumă directă. Presupunem că

$$0 = u_1 + \cdots + u_n ,$$

cu $u_j \in \ker(T - \lambda_j I)$, $j = \overline{1, n}$. Aceștia sunt liniar independenți, deci ei sunt toți 0.

În cele din urmă implicația $4 \Rightarrow 5$ este evidentă deoarece în 4 avem o sumă directă.

$5 \Rightarrow 2$. $\dim V = \dim \ker(T - \lambda_1 I) + \cdots + \dim \ker(T - \lambda_n I)$. Conform cu rezultatul precedent, valorile proprii distințe au condus la vectori proprii liniar independenți. Fie $\{e_1^1, \dots, e_{i_1}^1\}, \dots, \{e_1^n, \dots, e_{i_n}^n\}$ baze în $\ker(T - \lambda_1 I), \dots, \ker(T - \lambda_n I)$. Atunci $\dim V = i_1 + \cdots + i_n$, și $\{e_1^1, \dots, e_{i_1}^1, \dots, e_1^n, \dots, e_{i_n}^n\}$ sunt liniar independenți. Prin urmare $V = \text{span}\{e_1^1, \dots, e_{i_1}^1, \dots, e_1^n, \dots, e_{i_n}^n\}$ ceea ce demonstrează că 2 are loc. \square

Exemplul 4.16. Fie matricea $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$. Arătați că A este diagonalizabilă și găsiți o matrice diagonală asemenea cu A .

Polinomul caracteristic al lui A este

$$\det(A - \lambda I) = -\lambda^3 + 4\lambda^2 - \lambda - 6 = -(\lambda + 1)(\lambda - 2)(\lambda - 3).$$

Deci, valorile proprii ale lui A sunt $\lambda_1 = -1$, $\lambda_2 = 2$ și $\lambda_3 = 3$. Pentru a găsi vectorii proprii corespunzători, trebuie să rezolvăm cele trei sisteme liniare $(A + I)v = 0$, $(A - 2I)v = 0$ și $(A - 3I)v = 0$. Rezolvând cele trei sisteme, găsim că spațiile soluțiilor sunt

$$\{(\alpha, \alpha, 2\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\},$$

$$\{(\alpha, \alpha, -\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\},$$

respectiv

$$\{(\alpha, -\alpha, 0) : \alpha \in \mathbb{R}\}.$$

Deci, vectorii proprii corespunzători lui λ_1 , λ_2 și λ_3 respectiv, sunt $v_1 = (1, 1, 2)$, $v_2 = (1, 1, -1)$ și respectiv $v_3 = (1, -1, 0)$. Există 3 vectori proprii liniar independenți, deci A este diagonalizabilă.

Matricea de trecere este $P = [v_1 | v_2 | v_3] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$.

Avem $P^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & -2 \\ 3 & -3 & 0 \end{pmatrix}$.

Deci, matricea diagonală asemenea lui A este

$$D = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Evident putem să calculăm direct D , știind că D este matricea diagonală având valorile proprii ale lui A pe diagonala sa principală.

Propoziția 4.17. *Dacă λ este o valoare proprie pentru un operator (endomorfism) T , și $v \neq 0$, $v \in V$ este un vector propriu atunci avem:*

1. $\forall k \in \mathbb{N}$, λ^k este o valoare proprie pentru $T^k = T \circ \dots \circ T$ (k ori) și v este vector propriu al lui T^k .
2. Dacă $p \in \mathbb{F}[X]$ este un polinom cu coeficienți în \mathbb{F} , atunci $p(\lambda)$ este o valoare proprie pentru $p(T)$ și v este un vector propriu al lui $p(T)$.
3. Pentru T automorfism (endomorfism bijectiv), λ^{-1} este o valoare proprie pentru T^{-1} și v este un vector propriu pentru T^{-1} .

Demonstrație. 1. Avem $T(v) = \lambda v$, deci $T \circ T(v) = T(\lambda v) = \lambda T(v) = \lambda^2 v$. Pre-supunem că $T^{k-1}(v) = \lambda^{k-1} v$. Atunci $T^k(v) =$

$$T \circ T^{k-1}(v) = T(T^{k-1}(v)) = T(\lambda^{k-1} v) = \lambda^{k-1} T(v) = \lambda^{k-1} \lambda v = \lambda^k v.$$

2. Fie $p = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n \in \mathbb{F}[X]$. Atunci $p(T)(v) =$

$$a_0 I(v) + a_1 T(v) + \dots + a_n T^n(v) = a_0 v + a_1 (\lambda v) + \dots + a_n (\lambda^n v) = p(\lambda)v.$$

3. $T^{-1}(v) = u$ astfel încât $T(u) = v$. Dar $v = \lambda^{-1} T(v) = T(\lambda^{-1} v)$, deci $T(u) = T(\lambda^{-1} v)$. Deoarece T este injectiv avem $u = \lambda^{-1} v$, sau echivalent $T^{-1}(v) = \lambda^{-1} v$. \square

Exemplul 4.18. Fie $T : V \rightarrow V$ o aplicație liniară. Arătați că dacă -1 este o valoare proprie a lui $T^2 + T$ atunci 1 este o valoare proprie a lui T^3 . Aici I este aplicația identitate și $T^2 = T \circ T$, etc.

Din faptul că -1 este o valoare proprie a lui $T^2 + T$ există $v \neq 0$ astfel încât

$$(T^2 + T)v = -v,$$

sau, echivalent

$$(T^2 + T + I)v = 0.$$

Acum, aplicând aplicația liniară $T - I$ (reamintim că o aplicație liniară formează un spațiu vectorial, deci suma sau diferența a două aplicații liniare este tot liniară) relației de mai sus obținem

$$(T - I)(T^2 + T + I)v = 0.$$

Aici am folosit faptul că, din liniaritate, $(T - I)0 = 0$.

În final, calcule simple arată că $(T - I)(T^2 + T + I) = T^3 - I$, deci ecuația de mai sus arată că

$$T^3v = v,$$

asa cum am dorit.

4.4 Forma canonică Jordan

Într-o secțiune anterioară am studiat endomorfismele care sunt diagonalizabile.

Fie V un spațiu vectorial de dimensiune finită n peste un corp \mathbb{F} . Fie $T : V \rightarrow V$ și fie λ_0 o valoare proprie a lui T . Considerăm matricea endomorfismului într-o bază, $T(v) = M_T v$. Valorile proprii sunt rădăcinile polinomului caracteristic

$\det(M_t - \lambda I_n) = 0$. Poate fi arătat că acest polinom nu depinde de bază și de matricea M_T . Deci, va fi numit polinomul caracteristic al endomorfismului T , și va fi notat cu $P(\lambda)$, și desigur că grad $P = n$. Câteodată este denumit polinomul caracteristic al matricii, dar vom înțelege că e matricea asociată unui operator.

Notăm prin $m(\lambda_0)$ multiplicitatea lui λ_0 ca rădăcină a acestui polinom. Asociat la valoarea proprie λ_0 considerăm subspațiul propriu corespunzător lui λ_0 :

$$E(\lambda_0) = \{v \in V | T(v) = \lambda_0 v\}.$$

Considerăm o bază a lui V și fie M_T matricea lui T în raport cu această bază. Avem că:

Teorema 4.19. *Cu notațiile de mai sus, următoarea afirmație are loc:*

$$\dim E(\lambda_0) = n - \text{rang}(M_T - \lambda_0 I) \leq m(\lambda_0).$$

Demonstrație. Evident este îndeajuns să demonstrăm afirmația în $V = \mathbb{R}^n$. Fie x_1, x_2, \dots, x_r vectori proprii liniar independenți asociați lui λ_0 , deci $\dim E(\lambda_0) = r$. Completăm această mulțime cu x_{r+1}, \dots, x_n la o bază din \mathbb{R}^n . Fie P o matrice ale cărei coloane sunt x_i , $i = \overline{1, n}$. Avem $M_T P = [\lambda_0 x_1 | \dots | \lambda_0 x_r | \dots]$. Obținem că primele r coloane ale lui $P^{-1} M_T P$ sunt diagonale cu λ_0 pe diagonală, dar restul coloanelor sunt indeterminabile. Arătăm mai departe că $P^{-1} M_T P$ are același polinom caracteristic ca și M_T . Într-adevăr

$$\begin{aligned} \det(P^{-1} M_T P - \lambda I) &= \det(P^{-1} M_T P - P^{-1}(\lambda I)P) = \\ \det(P^{-1}(M_T - \lambda I)P) &= \frac{1}{\det(P)} \det(M_T - \lambda I) \det(P) = \det(M_T - \lambda I). \end{aligned}$$

Dar deoarece cele câteva coloane ale lui $P^{-1} M_T P$ sunt diagonale cu λ_0 pe diagonală avem că polinomul caracteristic al lui $P^{-1} M_T P$ are un factor de cel puțin $(\lambda_0 - \lambda)^r$, deci multiplicitatea algebraică a lui λ_0 este cel puțin r .

□

Valoarea $\dim E(\lambda_0)$ este numită multiplicitatea geometrică a valorii proprii λ_0 .

Fie $T \in End(V)$, și presupunem că rădăcinile polinomului characteristic sunt din \mathbb{F} . Fie λ o rădăcină a polinomului characteristic, adică o valoare proprie a lui T . Considerăm m multiplicitatea algebrică a lui λ și $q = \dim E(\lambda)$ multiplicitatea geometrică a lui λ .

Este posibil să găsim q vectori proprii și $m - q$ vectori principali (deasemenea denumiți și vectori proprii generalizați), toți liniari independenți, și un vector propriu v și vectorii principali corespunzători u_1, \dots, u_r care satisfac

$$T(v) = \lambda v, T(u_1) = \lambda u_1 + v, \dots, T(u_r) = \lambda u_r + u_{r-1}.$$

Definiția precedentă poate fi spusă în mod echivalent astfel:

Un vector u diferit de zero este denumit vector propriu generalizat de rang r asociat valorii proprii λ dacă și numai dacă $(T - \lambda I)^r(u) = 0$ și $(T - \lambda I)^{r-1}(u) \neq 0$. Observăm că un vector propriu generalizat de rang 1 este un vector propriu obișnuit. Vectorii proprii definiți anterior ca vectori principali u_1, \dots, u_r sunt vectorii proprii generalizați de rang $2, \dots, r+1$.

Este cunoscut că dacă λ este o valoare proprie cu multiplicitatea algebrică m , atunci sunt m vectori proprii liniar independenți asociați lui λ .

Acești vectori proprii și vectori proprii generalizați asociați tuturor valorilor proprii ale lui T , formează o bază a lui V , numită baza Jordan în raport cu T . Matricea lui T relativ la o bază Jordan este numită matricea Jordan, și are forma

$$\begin{pmatrix} J_1 & & & \\ & J_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & J_p \end{pmatrix}$$

J -urile sunt matrici, numite celule Jordan. Fiecare celulă reprezintă contribuția unui vector propriu v , și vectorilor principali corespunzători, u_1, \dots, u_r , și are forma

$$\begin{pmatrix} \lambda & 1 & & & \\ & \lambda & 1 & & \\ & & \lambda & 1 & \\ & & & \ddots & 1 \\ & & & & \lambda \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{r+1}(\mathbb{F})$$

Este ușor să vedem că matricea Jordan este o matrice diagonală dacă nu sunt vectori principali, dacă $m(\lambda) = \dim E(\lambda)$ pentru fiecare valoare proprie λ .

Fie M_T matricea lui T în raport cu o bază dată B , și J matricea Jordan în raport cu o bază Jordan B' . Fie P matricea de trecere din B la B' , deci are coloane ce conțin vectori proprii sau vectori proprii generalizați. Atunci $J = P^{-1}M_T P$, deci $M_T = PJP^{-1}$.

Exemplul 4.20. Considerăm operatorul cu matricea $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$. Găsiți matricea Jordan și matricea de transformare a matricii A .

Polinomul caracteristic al lui A este $\det(A - \lambda I) = (2 - \lambda)^3$, deci $\lambda = 2$ este o valoare proprie cu multiplicitatea algebrică 3. Rezolvând sistemul omogen $(A - 2I)v = 0$ obținem spațiul soluțiilor $E(2) = \ker(A - 2I) = \{(\alpha, 2\alpha, \beta) : \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci dimensiunea lui $E(2)$ este 2, prin urmare valoarea proprie $\lambda = 2$ are multiplicitatea geometrică 2. Prin urmare putem lua vectorii proprii liniar independenți $v_1 = (1, 2, 1)$ respectiv $v_2 = (0, 0, 1)$. Să remarcăm că avem nevoie de un vector propriu generalizat, care poate fi obținut ca soluție a sistemului

$$(A - 2I)u = v_1.$$

Soluțiile acestui sistem sunt date de mulțimea $\{(\alpha, 2\alpha + 1, \beta) : \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, deci vectorul propriu generalizat, este $u_1 = (1, 3, 0)$.

Să remarcăm că v_1, u_1, v_2 sunt liniar independenți, deci avem matricea de trecere $P = [v_1|u_1|v_2] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Atunci $P^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, deci $J = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

Exemplul 4.21. Considerăm operatorul cu matricea $A = \begin{pmatrix} -1 & -18 & -7 \\ 1 & -13 & -4 \\ -1 & 25 & 8 \end{pmatrix}$. Găsiți matricea Jordan și matricea transformării lui A .

Polinomul caracteristic al lui A este $\det(A - \lambda I) = -(\lambda + 2)^3$, deci $\lambda = -2$ este o valoare proprie cu multiplicitatea algebrică 3. Rezolvând sistemul omogen $(A + 2I)v = 0$ obținem spațiul soluțiilor $E(2) = \ker(A + 2I) = \{(5\alpha, 3\alpha, -7\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\}$. Deci dimensiunea lui $E(2)$ este 1, prin urmare valoarea proprie $\lambda = 2$ are multiplicitatea geometrică 1. Deci putem lua vectorul propriu liniar independent $v = (5, 3, -7)$. Să remarcăm că avem nevoie de doi vectori proprii generalizați, care pot fi obținuți ca soluții ale sistemului

$$(A + 2I)u_1 = v,$$

respectiv

$$(A + 2I)u_2 = u_1.$$

Soluțiile primului sistem sunt cuprinse în mulțimea $\{(-\frac{1+5\alpha}{7}, -\frac{2+3\alpha}{7}, \alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\}$, deci un vector propriu generalizat, pentru $\alpha = 4$ este $u_1 = (-3, -2, 4)$.

Soluțiile sistemului $(A + 2I)u_2 = u_1$ cu $u_1 = (-3, -2, 4)$ sunt date de mulțimea $\{(-\frac{3+5\alpha}{7}, \frac{1-3\alpha}{7}, \alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\}$, deci un vector propriu generalizat, pentru $\alpha = 5$ este $u_1 = (-4, -2, 5)$. Să remarcăm că v, u_1, u_2 sunt liniar independenți, deci vom lua matricea de trecere $P = [v|u_1|u_2] = \begin{pmatrix} 5 & -3 & -4 \\ 3 & -2 & -2 \\ -7 & 4 & 5 \end{pmatrix}$.

$$\text{Atunci } P^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & -1 & -2 \\ -1 & -3 & -2 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix},$$

deci

$$J = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

4.5 Probleme

Problema 4.5.1. Găsiți valorile proprii și vectorii proprii ai operatorului $T : C^\infty(1, b) \rightarrow C^\infty(1, b)$, $T(f)(x) = \frac{f'(x)}{xe^{x^2}}$.

Problema 4.5.2. Găsiți matricele care diagonalizează următoarele matrice:

$$a) \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}. \quad b) \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 5 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.3. Găsiți forma canonica Jordan și matricea de trecere pentru matricea

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 3 \\ 2 & -2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.4. Arătați că o matricea pătratică și transpusa sa au aceleași valori proprii.

Problema 4.5.5. Găsiți forma canonica Jordan și matricea de transformare pentru matricea

$$\begin{pmatrix} 6 & 6 & -15 \\ 1 & 5 & -5 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.6. Găsiți valorile proprii și vectorii proprii ai operatorilor $T : C[-\pi, \pi] \rightarrow C[-\pi, \pi]$,

$$T(f)(x) = \int_{-\pi}^{\pi} (x \cos y + \sin x \sin y) f(y) dy.$$

Problema 4.5.7. Găsiți forma canonica Jordan și matricea de transformare pentru matricea

$$\begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.8. Găsiți valorile proprii și vectorii proprii ai operatorului $T : C[-\pi, \pi] \rightarrow C[-\pi, \pi]$,

$$T(f)(x) = \int_{-\pi}^{\pi} (\cos^3(x - y) + 1) f(y) dy.$$

Problema 4.5.9. Găsiți forma canonica Jordan și matricea de trecere pentru matricea

$$\begin{pmatrix} 7 & -12 & 6 \\ 10 & -19 & 10 \\ 12 & -24 & 13 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.10. Găsiți valorile proprii și vectorii proprii ai operatorului $T : C^\infty(1, 2) \rightarrow C^\infty(1, 2)$, $T(f)(x) = \frac{f'(x)}{\sin^2 x}$.

Problema 4.5.11. Găsiți matricea triunghiulară a matricii $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$.

Problema 4.5.12. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de trecere pentru matricea

$$\begin{pmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.13. Găsiți valorile proprii și vectorii proprii pentru operatorul $T : C^\infty(1, b) \rightarrow C^\infty(1, b)$, $T(f)(x) = \frac{f'(x)}{\tan^2 x}$.

Problema 4.5.14. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de trecere pentru

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -4 & -2 & 1 \\ 4 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.15. Arătați că o matrice complexă 2×2 nu este diagonalizabilă dacă și numai dacă este asemenea cu o matrice de forma $\begin{pmatrix} a & b \\ 0 & a \end{pmatrix}$, unde $b \neq 0$.

Problema 4.5.16. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de trecere pentru matricele

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 4 & 6 & -15 \\ 1 & 3 & -5 \\ 1 & 2 & -4 \end{pmatrix}.$$

Problema 4.5.17. Arătați că dacă A și B sunt matrice de tip $n \times n$, atunci AB și BA au aceleași valori proprii .

Problema 4.5.18. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$\begin{pmatrix} 2 & 6 & -15 \\ 1 & 1 & -5 \\ 1 & 2 & -6 \end{pmatrix}.$$

5

Spații liniare cu produs scalar

5.1 Definiții și noțiuni introductive

Până acum am studiat spații vectoriale, aplicații liniare și aplicații liniare particolare.

Putem determina dacă doi vectori sunt egali, dar nu avem noțiunea de "lungime" deci nu putem compara doi vectori.

Într-un spațiu vectorial se poate defini norma unui vector și produsul scalar dintre doi vectori. Noțiunea de normă ne permite să măsurăm lungimea unui vector și astfel putem să comparăm doi vectori. Produsul scalar dintre doi vectori, pe de o parte introduce o normă, deci lungimea poate fi măsurată, pe de altă parte (cel puțin în cazul spațiilor vectoriale reale), ne permite să măsurăm unghiul dintre doi vectori, deci se poate construi o întregă geometrie. Cu toate acestea, în cazul spațiilor vectoriale complexe, unghiul dintre doi vectori nu este definit în mod clar, dar ortogonalitatea este.

Definiția 5.1. *Produsul scalar pe un spațiu vectorial V peste corpul \mathbb{F} este funcția (în formă biliniară) $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ cu proprietățile:*

- $\langle v, v \rangle \geq 0$ și $\langle v, v \rangle = 0$ dacă $v = 0$ (pozitiv definit).
- $\langle u + v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle$, pentru orice $u, v, w \in V$ (aditivitate în prima variabilă).
- $\langle \alpha v, w \rangle = \alpha \langle v, w \rangle$ pentru orice $\alpha \in \mathbb{F}$ și $v, w \in V$ (omogenitate în prima variabilă).
- $\langle v, w \rangle = \overline{\langle w, v \rangle}$ pentru orice $v, w \in V$ (simetrie conjugată).

Un spațiu liniar cu produs scalar este o pereche $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$, unde V este un spațiu vectorial și $\langle \cdot, \cdot \rangle$ este un produs scalar peste V .

Cel mai important exemplu de spațiu liniar cu produs scalar este \mathbb{F}^n . Fie $v = (v_1, \dots, v_n)$ și $w = (w_1, \dots, w_n)$ și se definește produsul scalar prin

$$\langle v, w \rangle = v_1 \bar{w}_1 + \dots + v_n \bar{w}_n.$$

Acesta este exemplul clasic de produs scalar numit și produs scalar Euclidian, și când \mathbb{F}^n este referit ca un spațiu liniar cu produs scalar, se subînțelege că produsul scalar este cel Euclidian, dacă nu se specifică altfel.

Exemplul 5.2. Fie $A \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$, $A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & c \end{pmatrix}$ o matrice pozitiv definită, adică $a > 0$, $\det(A) > 0$. Atunci, pentru orice $u = (u_1, u_2)$, $v = (v_1, v_2) \in \mathbb{R}^2$ definim $\langle u, v \rangle = (v_1 \ v_2) A \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix}$.

Se poate verifica ușor că $\langle \cdot, \cdot \rangle$ este un produs scalar pe spațiul liniar real \mathbb{R}^2 .

Dacă $A = I_2$ se obține produsul scalar obișnuit $\langle u, v \rangle = u_1 v_1 + u_2 v_2$.

Din definiție se pot deduce ușor următoarele proprietăți ale produsului scalar:

$$\begin{aligned}\langle v, 0 \rangle &= \langle 0, v \rangle = 0, \\ \langle u, v + w \rangle &= \langle u, v \rangle + \langle u, w \rangle, \\ \langle u, \alpha v \rangle &= \bar{\alpha} \langle u, v \rangle,\end{aligned}$$

pentru orice $u, v, w \in V$ și $\alpha \in \mathbb{F}$

Definiția 5.3. Fie V un spațiu vectorial peste \mathbb{F} . O funcție

$$\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}$$

se numește normă pe V dacă:

- $\|v\| \geq 0$, $v \in V$, $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$ (pozitivitate);
- $\|\alpha v\| = |\alpha| \cdot \|v\|$, $\forall \alpha \in \mathbb{F}, \forall v \in V$ (omogenitate);
- $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$, $\forall u, v \in V$ (inegalitatea triunghiului).

un spațiu normat este o pereche $(V, \|\cdot\|)$, unde V este un spațiu vectorial și $\|\cdot\|$ este o normă peste V .

Exemplul 5.4. Pe spațiul liniar real \mathbb{R}^n se poate defini o normă în diferite moduri. Într-adevăr, pentru orice $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ norma sa se definește ca $\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$. Se poate verifica ușor că axiomele din definiția normei sunt îndeplinite. Această normă se numește *normă Euclidiană*.

Mai general, pentru orice $p \in \mathbb{R}$, $p \geq 1$ se poate defini $\|x\| = (|x_1|^p + |x_2|^p + \dots + |x_n|^p)^{\frac{1}{p}}$, așa numita p -normă pe \mathbb{R}^n .

Un alt fel de a defini o normă pe \mathbb{R}^n este $\|x\| = \max\{|x_1|, |x_2|, \dots, |x_n|\}$. Aceasta poartă denumirea de *normă maximum*.

Definiția 5.5. Fie X o mulțime nevidă. O funcție $d : X \times X \rightarrow \mathbb{R}$ care verifică următoarele proprietăți:

- $d(x, y) \geq 0, \forall x, y \in X$ și $d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$ (pozitivitate);
- $d(x, y) = d(y, x), \forall x, y \in X$ (simetrie);
- $d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y), \forall x, y, z \in X$ (inegalitatea triunghiului);

este numită o metrică sau distanță pe X . O mulțime X cu o metrică definită pe ea se numește spațiu metric.

Exemplul 5.6. Fie X o mulțime arbitrară. Se poate defini distanța pe X prin

$$d(x, y) = \begin{cases} 0, & \text{dacă } x = y \\ 1, & \text{altfel.} \end{cases}$$

Această metrică poartă denumirea de *metrica discretă* pe X . Pe \mathbb{R}^n distanța Chebyshev este definită ca

$$d(x, y) = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - y_i|, \quad x = (x_1, x_2, \dots, x_n), \quad y = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n.$$

În acest curs suntem în principal interesați de spații cu produs scalar. Dar trebuie să evidențiem că un produs scalar scalar pe V definește o normă, prin $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$ pentru $v \in V$, și o normă pe V definește o metrică prin $d(v, w) = \|w - v\|$, pentru $v, w \in V$.

Pe de altă parte, din punct de vedere al generalității, metricele sunt cele mai generale, (pot fi definite pe orice mulțime), urmate de norme (care presupun liniaritatea spațiilor pe care sunt definite) și pe ultima poziție este produsul scalar. Trebuie să evidențiem faptul că orice produs scalar generează o normă, dar nu orice normă provine dintr-un produs scalar, cum este cazul max normei definite mai sus.

Pentru un spațiu cu produs scalar $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ următoarea egalitate este adevărată:

$$\left\langle \sum_{i=1}^m \alpha_i v_i, \sum_{j=1}^n \beta_j w_j \right\rangle = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \alpha_i \bar{\beta}_j \langle v_i, w_j \rangle.$$

Definiția 5.7. Doi vectori $u, v \in V$ sunt ortogonali ($u \perp v$) dacă $\langle u, v \rangle = 0$.

Pe un spațiu real cu produs scalar putem defini *unghiul* a doi vectori ca

$$\widehat{(v, w)} = \arccos \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|}$$

Avem

$$v \perp w \Leftrightarrow \langle v, w \rangle = 0 \Leftrightarrow \widehat{(v, w)} = \frac{\pi}{2}.$$

Teorema 5.8. (Regula paralelogramului) Fie V un spațiu cu produs scalar și $u, v \in V$. Atunci

$$\|u + v\|^2 + \|u - v\|^2 = 2(\|u\|^2 + \|v\|^2).$$

Demonstrație.

$$\begin{aligned} \|u + v\|^2 + \|u - v\|^2 &= \langle u + v, u + v \rangle + \langle u - v, u - v \rangle \\ &= \langle u, v \rangle + \langle v, u \rangle + \langle v, v \rangle + \langle u, u \rangle + \langle u, u \rangle - \langle u, v \rangle - \langle v, u \rangle + \langle v, v \rangle \\ &= 2(\|u\|^2 + \|v\|^2). \end{aligned}$$

□

Teorema 5.9. (Teorema lui Pitagora) Fie V un spațiu cu produs scalar, și $u, v \in V$ doi vectori ortogonali. Atunci

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$

Demonstrație.

$$\begin{aligned}\|u + v\|^2 &= \langle u + v, u + v \rangle \\ &= \langle u, u \rangle + \langle u, v \rangle + \langle v, u \rangle + \langle v, v \rangle \\ &= \|u\|^2 + \|v\|^2.\end{aligned}$$

□

Vom demonstra în continuare una dintre cele mai importante inegalități ale matematicii, și anume inegalitatea Cauchy-Schwarz. Sunt câteva metode pentru a o demonstra, noi vom reda una care să reflecte scopul nostru.

Considerăm $u, v \in V$. Dorim să scriem u ca suma dintre un vector coliniar cu v și un vector ortogonal cu v . Fie $\alpha \in \mathbb{F}$ și scriem u ca $u = \alpha v + (u - \alpha v)$. Impunând condiția ca v să fie ortogonal pe $(u - \alpha v)$, se obține

$$0 = \langle u - \alpha v, v \rangle = \langle u, v \rangle - \alpha \|v\|^2,$$

deci trebuie să alegem $\alpha = \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2}$, și descompunerea este

$$u = \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v + \left(u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v \right).$$

Teorema 5.10. Inegalitatea Cauchy-Schwarz Fie V un spațiu cu produs scalar și $u, v \in V$. Atunci

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|.$$

Egalitatea are loc dacă unul dintre u, v este multiplul în raport cu înmulțirea cu scalari a celuilalt (u și v sunt coliniari).

Demonstrație. Fie $u, v \in V$. Dacă $v = 0$ atunci amândouă părți ale inegalității sunt 0 și rezultatul dorit are loc. Să presupunem că $v \neq 0$. Scriem $u = \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v +$

$\left(u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v\right)$. Luând în considerare că vectorii $\frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v$ și $u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v$ sunt ortogonali, din teorema lui Pitagora obținem

$$\begin{aligned}\|u\|^2 &= \left\| \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v \right\|^2 + \left\| u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v \right\|^2 \\ &= \frac{|\langle u, v \rangle|^2}{\|v\|^2} + \left\| u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v \right\|^2 \\ &\geq \frac{|\langle u, v \rangle|^2}{\|v\|^2},\end{aligned}$$

inegalitate echivalentă cu cea din teoremă.

Avem egalitate dacă $u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v = 0$, adică, dacă u este multiplu în raport cu înmulțirea cu scalari al lui v .

□

5.2 Baze Ortogonale

Definiția 5.11. Fie $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ spațiu cu produs scalar și fie I o mulțime arbitrară indexată. O familie de vectori $A = \{e_i \in V | i \in I\}$ se numește o familie ortogonală, dacă $\langle e_i, e_j \rangle = 0$ pentru orice $i, j \in I$, $i \neq j$. Familia A se numește ortonormală dacă ea este ortogonală și $\|e_i\| = 1$ pentru orice $i \in I$.

Unul dintre motivele pentru care se studiază familiile ortonormale este că în acestea, calculele sunt mult mai simple.

Propoziția 5.12. Dacă (e_1, e_2, \dots, e_m) este o familie ortonormală de vectori din V , atunci

$$\|\alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \dots + \alpha_m e_m\|^2 = |\alpha_1|^2 + |\alpha_2|^2 + \dots + |\alpha_m|^2$$

pentru orice $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{F}$.

Demonstrație. Aplicând teorema lui Pitagora, avem:

$$\|\alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \cdots + \alpha_m e_m\|^2 = |\alpha_1|^2 \|e_1\|^2 + |\alpha_2|^2 \|e_2\|^2 + \cdots + |\alpha_m|^2 \|e_m\|^2.$$

Concluzia reiese dacă luăm în considerare faptul că $\|e_i\| = 1$, $i = \overline{1, n}$. \square

Corolarul 5.13. *Orice listă de vectori ortonormală este liniar independentă.*

Demonstrație. Fie (e_1, e_2, \dots, e_m) o listă ortonormală de vectori din V și

$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_m \in \mathbb{F}$ cu

$$\alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \cdots + \alpha_m e_m = 0.$$

Rezultă că $\|\alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \cdots + \alpha_m e_m\|^2 = |\alpha_1|^2 + |\alpha_2|^2 + \cdots + |\alpha_m|^2 = 0$, adică $\alpha_j = 0$, $j = \overline{1, m}$. \square

O bază ortonormală a unui spațiu vectorial cu produs scalar V este o bază din V care este de asemenea o listă ortonormală din V . Este evident că orice listă ortonormală de vectori de lungime $\dim V$ este o bază ortonormală (deoarece este liniar independentă, fiind ortonormală).

Teorema 5.14. *Fie (e_1, e_2, \dots, e_n) o bază ortonormală a unui spațiu cu produs scalar V . Dacă $v = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \cdots + \alpha_n e_n \in V$, atunci*

- $\alpha_i = \langle v, e_i \rangle$, pentru orice $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ și

- $\|v\|^2 = \sum_{i=1}^n |\langle v, e_i \rangle|^2$

Demonstrație. Deoarece $v = \alpha_1 e_1 + \alpha_2 e_2 + \cdots + \alpha_n e_n$, făcând produs scalar în ambele părți cu e_i avem

$$\langle v, e_i \rangle = \alpha_1 \langle e_1, e_i \rangle + \alpha_2 \langle e_2, e_i \rangle + \cdots + \alpha_i \langle e_i, e_i \rangle + \cdots + \alpha_n \langle e_n, e_i \rangle = \alpha_i.$$

A doua afirmație reiese din aplicarea propoziției anterioare. Într-adevăr,

$$\|v\|^2 = \|\alpha_1 e_1 + \cdots + \alpha_n e_n\|^2 = |\alpha_1|^2 + \cdots + |\alpha_n|^2 = \sum_{i=1}^n |\langle v, e_i \rangle|^2.$$

\square

Până acum avem o imagine asupra utilității bazelor ortonormale. Avantajul este că într-o bază ortonormală calculele sunt simple, ca în spațiile euclidiene bi sau tri dimensionale. Dar cum se pot găsi ele? Următorul rezultat dă un răspuns acestei întrebări. Aceasta este un algoritm bine cunoscut în algebra liniară, numit procedura Gram-Schmidt. Procedura este enunțată aici, dând o metodă de a transforma o listă de vectori liniar independenti într-o bază ortonormală, cu același sistem de generatori ca cea originală.

Teorema 5.15. Gram-Schmidt *Dacă (v_1, v_2, \dots, v_m) este o mulțime de vectori liniar independenti din V , atunci există o mulțime ortonormală de vectori (e_1, \dots, e_m) din V , astfel încât*

$$\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_k) = \text{span}(e_1, e_2, \dots, e_k)$$

pentru orice $k \in \{1, 2, \dots, m\}$.

Demonstrație. Fie (v_1, v_2, \dots, v_m) o mulțime de vectori liniar independenti. Familia ortonormală de vectori (e_1, e_2, \dots, e_m) va fi construită inductiv. Vom porni cu $e_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$. Presupunem acum că $j > 1$ și o familie ortonormală $(e_1, e_2, \dots, e_{j-1})$ a fost construită astfel încât

$$\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_{j-1}) = \text{span}(e_1, e_2, \dots, e_{j-1})$$

Considerăm că

$$e_j = \frac{v_j - \langle v_j, e_1 \rangle e_1 - \dots - \langle v_j, e_{j-1} \rangle e_{j-1}}{\|v_j - \langle v_j, e_1 \rangle e_1 - \dots - \langle v_j, e_{j-1} \rangle e_{j-1}\|}$$

Deoarece lista (v_1, v_2, \dots, v_m) este liniar independentă, rezultă că v_j nu este în $\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_{j-1})$, și prin urmare nu este în $\text{span}(e_1, e_2, \dots, e_{j-1})$. Deci e_j este bine definită, și $\|e_j\| = 1$. Prin calcul direct rezultă că pentru $1 < k < j$ avem

$$\begin{aligned}
\langle e_j, e_k \rangle &= \left\langle \frac{v_j - \langle v_j, e_1 \rangle e_1 - \cdots - \langle v_j, e_{j-1} \rangle e_{j-1}}{\|v_j - \langle v_j, e_1 \rangle e_1 - \cdots - \langle v_j, e_{j-1} \rangle e_{j-1}\|}, e_k \right\rangle \\
&= \frac{\langle v_j, e_k \rangle - \langle v_j, e_k \rangle}{\|v_j - \langle v_j, e_1 \rangle e_1 - \cdots - \langle v_j, e_{j-1} \rangle e_{j-1}\|} \\
&= 0,
\end{aligned}$$

prin urmare (e_1, e_2, \dots, e_k) este o familie ortonormală. Prin definiția vectorilor e_j se poate observa că $v_j \in \text{span}(e_1, e_2, \dots, e_j)$, ceea ce ne conduce (împreună cu ipoteza de inducție), că

$$\text{span}(v_1, v_2, \dots, v_j) \subset \text{span}(e_1, e_2, \dots, e_j)$$

Amândouă listele fiind liniar independente (prima din ipoteză și cea de-a doua prin ortonormalitate), rezultă că subspațiul generat mai sus are aceeași dimensiune j , deci sunt egale. \square

Observația 5.16. Dacă în procedeul Gram-Schmidt nu vom normaliza vectorii obținuți, vom obține o bază ortogonală în locul uneia ortonormale.

Exemplul 5.17. Ortonormalizați următoarea listă de vectori din \mathbb{R}^4 :

$$\{v_1 = (0, 1, 1, 0), v_2 = (0, 4, 0, 1), v_3 = (1, -1, 1, 0), v_4 = (1, 3, 0, 1)\}.$$

Prima dată vom ortogonaliza folosind procedeul Gram-Schmidt.

Fie $u_1 = v_1 = (0, 1, 1, 0)$.

$$u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 = (0, 4, 0, 1) - \frac{4}{2}(0, 1, 1, 0) = (0, 2, -2, 1).$$

$$u_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 = \left(1, -\frac{1}{9}, \frac{1}{9}, \frac{4}{9}\right).$$

$$u_4 = v_4 - \frac{\langle v_4, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_4, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 - \frac{\langle v_4, u_3 \rangle}{\langle u_3, u_3 \rangle} u_3 = \left(\frac{1}{11}, \frac{1}{22}, -\frac{1}{22}, -\frac{2}{11}\right).$$

Se poate verifica foarte ușor că lista $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ este ortogonală. Luând acum $w_i = \frac{u_i}{\|u_i\|}$, $i = \overline{1, 4}$, vom obține

$$\begin{aligned} w_1 &= \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \\ w_2 &= \left(0, \frac{2}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right), \\ w_3 &= \left(\frac{3}{\sqrt{11}}, -\frac{1}{3\sqrt{11}}, \frac{1}{3\sqrt{11}}, \frac{4}{3\sqrt{11}}\right), \\ w_4 &= \left(\frac{\sqrt{22}}{11}, \frac{\sqrt{22}}{22}, -\frac{\sqrt{22}}{22}, -\frac{2\sqrt{22}}{11}\right). \end{aligned}$$

Evident lista $\{w_1, w_2, w_3, w_4\}$ este ortonormală.

Acum vom putea prezenta rezultatul principal al acestei secțiuni.

Corolarul 5.18. *Orice spațiu cu produs scalar finit dimensional are o bază ortonormală.*

Demonstrație. Alegând o bază din V și aplicându-i procedeul Gram-Schmidt vom obține o listă ortonormală de lungime egală cu $\dim V$. Rezultă că lista este o bază, fiind liniar independentă. \square

Următoare propoziție ne arată că orice listă ortonormală poate fi extinsă la o bază ortonormală.

Propoziția 5.19. *Orice familie ortonormală de vectori poate fi extinsă la o bază ortonormală a lui V .*

Demonstrație. Presupunem că (e_1, e_2, \dots, e_m) este o familie ortonormală de vectori. Fiind liniar independentă, poate fi extinsă la o bază $(e_1, e_2, \dots, e_m, v_{m+1}, \dots, v_n)$. Aplicând acum procedeul Gram-Schmidt vectorilor $(e_1, e_2, \dots, e_m, v_{m+1}, \dots, v_n)$ obținem lista $(e_1, e_2, \dots, e_m, f_{m+1}, \dots, f_n)$, (să observăm că procedeul Gram Schmidt

lasă primele m intrări neschimbate, fiind deja ortonormale). Deci vom avea o extindere la o bază ortonormală. \square

Corolarul 5.20. Presupunem că $T \in End(V)$. Dacă T are o formă triunghiulară superioară în raport cu o bază din V , atunci T are o formă triunghiulară în raport cu baza ortonormală din V .

Corolarul 5.21. Presupunem că V este un spațiu vectorial complex și $T \in End(V)$. Atunci T are o formă triunghiulară superioară în raport cu baze ortonormale din V .

5.3 Complementul Ortogonal

Fie $U \subseteq V$ o submulțime a unui spațiu cu produs scalar V . *Complementul ortogonal* a lui U , notat cu U^\perp este mulțimea tuturor vectorilor din V care sunt ortogonali cu orice vector din U adică:

$$U^\perp = \{v \in V \mid \langle v, u \rangle = 0, \forall u \in U\}.$$

Se poate verifica ușor că U^\perp este un subspațiu al lui V , $V^\perp = \{0\}$ și $\{0\}^\perp = V$, și de asemenea $U_1 \subseteq U_2 \Rightarrow U_2^\perp \subseteq U_1^\perp$.

Teorema 5.22. Dacă U este un subspațiu al lui V , atunci

$$V = U \oplus U^\perp$$

Demonstrație. Presupunem că U este un subspațiu al lui V . Vom arăta că

$$V = U + U^\perp$$

Fie $\{e_1, \dots, e_m\}$ o bază ortonormală din U și $v \in V$. Avem

$$v = (\langle v, e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle v, e_m \rangle e_m) + (v - \langle v, e_1 \rangle e_1 - \dots - \langle v, e_m \rangle e_m)$$

Notăm primul vector cu u și pe cel de-al doilea cu w . Evident $u \in U$. Pentru fiecare $j \in \{1, 2, \dots, m\}$ avem

$$\begin{aligned}\langle w, e_j \rangle &= \langle v, e_j \rangle - \langle v, e_j \rangle \\ &= 0\end{aligned}$$

Prin urmare w este ortogonal pe orice vector al bazei din U , adică $w \in U^\perp$, deci

$$V = U + U^\perp.$$

Vom arăta acum că $U \cap U^\perp = \{0\}$. Presupunem că $v \in U \cap U^\perp$. Atunci v este ortogonal pe orice vector din U , adică $\langle v, v \rangle = 0$, ceea ce înseamnă că $v = 0$. Relațiile $V = U + U^\perp$ și $U \cap U^\perp = \{0\}$ implică concluzia teoremei. \square

Propoziția 5.23. *Dacă U_1, U_2 sunt subspații ale lui V atunci*

- a) $U_1 = (U_1^\perp)^\perp$.
- b) $(U_1 + U_2)^\perp = U_1^\perp \cap U_2^\perp$.
- c) $(U_1 \cap U_2)^\perp = U_1^\perp + U_2^\perp$.

Demonstrație. a) Arătăm prima dată că $U_1 \subseteq (U_1^\perp)^\perp$. Fie $u_1 \in U_1$. Atunci pentru orice $v \in U_1^\perp$ avem că $v \perp u_1$. Cu alte cuvinte $\langle u_1, v \rangle = 0$ pentru orice $v \in U_1^\perp$. Prin urmare $u_1 \in (U_1^\perp)^\perp$.

Să admitem acum că $(U_1^\perp)^\perp \not\subseteq U_1$. Deci, există $u_2 \in (U_1^\perp)^\perp \setminus U_1$. Deoarece $V = U_1 \oplus U_1^\perp$ obținem că există $u_1 \in U_1$ astfel încât $u_2 - u_1 \in U_1^\perp$ (*).

Pe de altă parte, conform cu prima parte a demonstrației $u_1 \in (U_1^\perp)^\perp$ și $(U_1^\perp)^\perp$ este un subspatiu liniar, deci $u_2 - u_1 \in (U_1^\perp)^\perp$. Prin urmare, pentru orice $v \in U_1^\perp$ avem $(u_2 - u_1) \perp v$ (**).

(*) și (**) implică faptul că $(u_2 - u_1) \perp (u_2 - u_1)$ de unde rezultă că $\langle u_2 - u_1, u_2 - u_1 \rangle = 0$, ceea ce ne conduce la $u_1 = u_2$, contradicție.

b) Pentru $v \in (U_1 + U_2)^\perp$ avem $\langle v, u_1 + u_2 \rangle = 0$ pentru orice $u_1 + u_2 \in U_1 + U_2$. Luând $u_2 = 0$ obținem că $v \in U_1^\perp$ și considerând $u_1 = 0$ obținem că $v \in U_2^\perp$. Deci $(U_1 + U_2)^\perp \subseteq U_1^\perp \cap U_2^\perp$.

Viceversa, fie $v \in U_1^\perp \cap U_2^\perp$. Atunci $\langle v, u_1 \rangle = 0$ pentru orice $u_1 \in U_1$ și $\langle v, u_2 \rangle = 0$ pentru orice $u_2 \in U_2$. Deci $\langle v, u_1 + u_2 \rangle = 0$ pentru orice $u_1 \in U_1$ și $u_2 \in U_2$, adică $v \in (U_1 + U_2)^\perp$.

c) Din a) avem $((U_1 \cap U_2)^\perp)^\perp = U_1 \cap U_2$.

Conform b) și a) $(U_1^\perp + U_2^\perp)^\perp = (U_1^\perp)^\perp \cap (U_2^\perp)^\perp = U_1 \cap U_2$.

Deci, $((U_1 \cap U_2)^\perp)^\perp = (U_1^\perp + U_2^\perp)^\perp$ ceea ce înseamnă că $(U_1 \cap U_2)^\perp = U_1^\perp + U_2^\perp$. \square

Exemplul 5.24. Fie $U = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 | x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 0\}$. Știind că U este un subspațiu al lui \mathbb{R}^4 , calculați $\dim U$ și U^\perp .

Este ușor de observat că

$$\begin{aligned} U &= \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 | x_1 - x_2 + x_3 - x_4 = 0\} \\ &= \{(x_1, x_2, x_3, x_1 - x_2 + x_3) | x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x_1(1, 0, 0, 1) + x_2(0, 1, 0, -1) + x_3(0, 0, 1, 1) | x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, -1), (0, 0, 1, 1)\}. \end{aligned}$$

Cei trei vectori $(1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, -1), (0, 0, 1, 1)$ sunt liniar independenți (rangul matricii ce o formează este 3), deci sunt o bază pentru U și $\dim U = 3$.

Din formula dimensiunii

$$\dim U + \dim U^\perp = \dim \mathbb{R}^4$$

avem că $\dim U^\perp = 1$, deci U^\perp este generat de un singur vector. Un vector ce generează U^\perp este $(1, -1, 1, -1)$, vectorul format de coeficienții care apar în ecuația liniară care definește U . Aceasta este adevărat deoarece partea dreaptă a ecuației

este exact produsul scalar dintre $u^\perp = (1, -1, 1, -1)$ și un vector $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in U$.

5.4 Varietăți Liniare

Fie V un spațiu vectorial peste corpul \mathbb{F} .

Definiția 5.25. O mulțime $L = v_0 + V_L = \{v_0 + v \mid v \in V_L\}$, unde $v_0 \in V$ este un vector și $V_L \subset V$ este un subspațiu al lui V , se numește varietate liniară. Subspațiul V_L este numit subspațiul director al varietății liniare.

Observația 5.26. Se pot verifica ușor următoarele:

- O varietate liniară este un subspațiu translatat, adică $L = f(V_L)$ unde $f : V \rightarrow V$, $f(v) = v_0 + v$.
- dacă $v_0 \in V_L$ atunci $L = V_L$.
- $v_0 \in L$ deoarece $v_0 = v_0 + 0 \in v_0 + V_L$.
- pentru $v_1, v_2 \in L$ avem $v_1 - v_2 \in V_L$.
- pentru orice $v_1 \in L$ avem $L = v_1 + V_L$.
- $L_1 = L_2$, unde $L_1 = v_0 + V_{L_1}$ și $L_2 = v'_0 + V_{L_2}$ dacă $V_{L_1} = V_{L_2}$ și $v_0 - v'_0 \in V_{L_1}$.

Definiția 5.27. Dorim să subliniem că:

1. Dimensiunea unei varietăți liniare este dimensiunea subspațiului său director.
2. Două varietăți liniare L_1 și L_2 sunt numite ortogonale dacă $V_{L_1} \perp V_{L_2}$.

3. Două varietăți liniare L_1 și L_2 sunt numite paralele dacă $V_{L_1} \subset V_{L_2}$ sau $V_{L_2} \subset V_{L_1}$.

Fie $L = v_0 + V_L$ o varietate liniară a spațiului vectorial finit dimensional V . Pentru $\dim L = k \leq n = \dim V$ se poate alege în subspațiul director V_L o bază de dimensiune finită $\{v_1, \dots, v_k\}$. Avem

$$L = \{v = v_0 + \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_k v_k \mid \alpha_i \in \mathbb{F}, i = \overline{1, k}\}$$

Putem considera o bază arbitrară (fixată) în V , să spunem $E = \{e_1, \dots, e_n\}$ și dacă folosim vectorii coloană pentru coordonatele vectorilor din această bază, adică $v_{[E]} = (x_1, \dots, x_n)^\top$, $v_{0_{[E]}} = (x_1^0, \dots, x_n^0)^\top$, $v_{j_{[E]}} = (x_{1j}, \dots, x_{nj})^\top$, $j = \overline{1, k}$, se găsesc *ecuațiile parametrice ale varietății liniare*

$$\begin{cases} x_1 = & x_1^0 + \alpha_1 x_{11} + \dots + \alpha_k x_{1k} \\ \vdots \\ x_n = & x_n^0 + \alpha_1 x_{n1} + \dots + \alpha_k x_{nk} \end{cases}$$

Rangul matricii $(x_{ij})_{\substack{i=\overline{1,n} \\ j=1,k}}$ este k deoarece vectorii v_1, \dots, v_k sunt liniar independenți.

Menționăm că:

1. o varietate liniară de dimensiune unu se numește dreaptă.
2. o varietate liniară de dimensiune doi se numește plan.
3. o varietate liniară de dimensiune k se numește k plan.
4. o varietate liniară de dimensiune $n - 1$ este un spațiu vectorial n dimensional denumit hiperplan.

Teorema 5.28. Considerăm V un spațiu vectorial n -dimensional peste corpul \mathbb{F} . Atunci orice subspațiu al lui V este nucleul unei aplicații liniare surjective.

Demonstrație. Presupunem că V_L este un subspațiu al lui V de dimensiune k . Alegem o bază $\{e_1, \dots, e_k\}$ în V_L și o completăm la o bază $\{e_1, \dots, e_k, e_{k+1}, \dots, e_n\}$ din V . Considerăm $U = \text{span}\{e_{k+1}, \dots, e_n\}$. Fie $T : V \rightarrow U$ dat de

$$T(e_1) = 0, \dots, T(e_k) = 0, T(e_{k+1}) = e_{k+1}, \dots, T(e_n) = e_n.$$

Evident, $T(\alpha_1 e_1 + \dots + \alpha_n e_n) = \alpha_1 T(e_1) + \dots + \alpha_n T(e_n) = \alpha_{k+1} e_{k+1} + \dots + \alpha_n e_n$ definește o aplicație liniară. Este de asemenea evident că $\ker T = V_L$ ca și faptul că T este surjectivă, adică $\text{im } T = U$. \square

Observația 5.29. De fapt aplicația construită în teorema anterioară nu e altceva decât proiecția pe U paralelă cu spațiul $\text{span}\{e_1, \dots, e_k\}$.

Teorema 5.30. Fie V și U două spații liniare peste același corp \mathbb{F} . Dacă $T : V \rightarrow U$ este o aplicație liniară surjectivă, atunci pentru orice $u_0 \in U$, multimea $L = \{v \in V | T(v) = u_0\}$ este o varietate liniară.

Demonstrație. T fiind surjectivă, există $v_0 \in V$ cu $T(v_0) = u_0$. Vom arăta că $\{v - v_0 | v \in L\} = \ker T$.

Fie $v \in L$. Avem $T(v - v_0) = T(v) - T(v_0) = 0$, deci $\{v - v_0 | v \in L\} \subseteq \ker T$.

Fie $v_1 \in \ker T$, adică $T(v_1) = 0$. Scriem $v_1 = (v_1 + v_0) - v_0$. $T(v_1 + v_0) = u_0$, deci $(v_1 + v_0) \in L$. Prin urmare, $v_1 \in \{v - v_0 | v \in L\}$ sau, cu alte cuvinte $\ker T \subseteq \{v - v_0 | v \in L\}$.

Deci $L = v_0 + \ker T$, ceea ce dovedește că L este o varietate liniară. \square

Teorema anterioară ne conduce către următoarea:

Teorema 5.31. Fie V spațiu liniar de dimensiune n . Atunci, pentru orice varietate liniară $L \subset V$ de dimensiune $\dim L = k < n$, există un spațiu vectorial $n - k$ -dimensional U , o aplicație liniară surjectivă $T : V \rightarrow U$ și un vector $u \in U$ astfel încât

$$L = \{v \in V | T(v) = u\}.$$

Demonstrație. Într-adevăr, să considerăm $L = v_0 + V_L$, unde dimensiunea unui subspațiu director $V_L = k$. Alegem o bază $\{e_1, \dots, e_k\}$ în V_L și o completăm la o bază $\{e_1, \dots, e_k, e_{k+1}, \dots, e_n\}$ a lui V . Considerăm $U = \text{span}\{e_{k+1}, \dots, e_n\}$. Evident $\dim U = n - k$. Potrivit teoremei anterioare aplicația liniară $T : V \rightarrow U$, $T(\alpha_1 e_1 + \dots + \alpha_k e_k + \alpha_{k+1} e_{k+1} + \dots + \alpha_n e_n) = \alpha_{k+1} e_{k+1} + \dots + \alpha_n e_n$ este surjectivă și $\ker T = V_L$. Fie $T(v_0) = u$. Atunci, potrivit cu demonstrația teoremei anterioare $L = \{v \in V | T(v) = u\}$. \square

Observația 5.32. Dacă alegem în V și U două baze și scriem aplicația liniară în notație matricială $M_T v = u$ avem ecuațiile implicate ale varietății liniare L ,

$$\begin{cases} a_{11}v_1 + a_{12}v_2 + \dots + a_{1n}v_n = u_1 \\ \vdots \\ a_{p1}v_1 + a_{p2}v_2 + \dots + a_{pn}v_n = u_p \end{cases}$$

unde $p = n - k = \dim U = \text{rang } (a_{ij})_{\substack{i=1,p \\ j=1,n}}$.

Un hiperplan are doar o ecuație

$$a_1v_1 + \dots + a_nv_n = u_0,$$

iar subspațiul director poate fi văzut ca

$$V_L = \{v = v_1e_1 + \dots + v_ne_n | f(v) = 0\} = \ker f,$$

unde f este o aplicație liniară (o funcțională liniară) $f : V \rightarrow \mathbb{R}$ cu $f(e_1) = a_1, \dots, f(e_n) = a_n$.

Dacă ne gândim la un hiperplan ca la o varietate liniară în spațiul Euclidian \mathbb{R}^n , ecuația poate fi scrisă ca

$$\langle v, a \rangle = u_0, \text{ unde } a = a_1 e_1 + \dots + a_n e_n, u_0 \in \mathbb{R}.$$

Vectorul a se numește *vectorul normal* la hiperplan.

În general, într-un spațiu Euclidian ecuațiile unei varietăți liniare sunt:

$$\begin{cases} \langle v, v_1 \rangle = u_1 \\ \vdots \\ \langle v, v_p \rangle = u_p \end{cases}$$

unde vectorii v_1, \dots, v_p sunt liniar independenti. Subspațiul director este dat de

$$\begin{cases} \langle v, v_1 \rangle = 0 \\ \vdots \\ \langle v, v_p \rangle = 0 \end{cases}$$

deci, vectorii v_1, \dots, v_p sunt ortogonali subspațiului director V_L .

5.5 Determinantul Gram. Distanțe.

În această secțiune vom explica cum putem măsura distanța dintre ”multimi liniare”, care sunt varietăți liniare.

Fie $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un spațiu cu produs scalar și considerăm vectorii $v_i \in V$, $i = \overline{1, k}$.

Determinantul

$$G(v_1, \dots, v_k) = \begin{vmatrix} \langle v_1, v_1 \rangle & \langle v_1, v_2 \rangle & \dots & \langle v_1, v_k \rangle \\ \langle v_2, v_1 \rangle & \langle v_2, v_2 \rangle & \dots & \langle v_2, v_k \rangle \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \langle v_k, v_1 \rangle & \langle v_k, v_2 \rangle & \dots & \langle v_k, v_k \rangle \end{vmatrix}$$

este numit *Determinantul Gram* al vectorilor $v_1 \dots v_k$.

Propoziția 5.33. *Intr-un spațiu cu produs scalar vectorii v_1, \dots, v_k sunt liniar independenți dacă $G(v_1, \dots, v_k) \neq 0$.*

Demonstrație. Să considerăm sistemul omogen

$$G \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Acest sistem poate fi scris ca

$$\begin{cases} \langle v_1, v \rangle = 0 \\ \vdots \\ \langle v_k, v \rangle = 0 \end{cases} \quad \text{unde } v = x_1 v_1 + \dots + x_k v_k.$$

Următoarele afirmații sunt echivalente.

Vectorii v_1, \dots, v_k sunt liniar independenți. \iff Există $x_1, \dots, x_k \in \mathbb{F}$, nu toți zero astfel încât $v = 0$. \iff Sistemul omogen are o soluție nebanală. $\iff \det G = 0$. \square

Propoziția 5.34. *Dacă $\{e_1, \dots, e_n\}$ sunt vectori liniar independenți și $\{f_1, \dots, f_n\}$ sunt vectori obținuți prin metoda Gram Schmidt de ortogonalizare, avem:*

$$G(e_1, \dots, e_n) = G(f_1, \dots, f_n) = \|f_1\|^2 \cdot \dots \cdot \|f_n\|^2$$

Demonstrație. În $G(f_1, \dots, f_n)$ substituim f_n prin $e_n - a_1f_1 - \dots - a_{n-1}f_{n-1}$ și obținem

$$G(f_1, \dots, f_n) = G(f_1, \dots, f_{n-1}, e_n).$$

Prinț-o metodă inductivă va rezulta relația din teorema. Evident $G(f_1, \dots, f_n) = \|f_1\|^2 \dots \|f_n\|^2$ deoarece în determinant avem doar pe diagonală $\langle f_1, f_1 \rangle, \dots, \langle f_n, f_n \rangle$.

□

Observația 5.35. Să observăm că:

- $\|f_k\| = \sqrt{\frac{G(e_1, \dots, e_k)}{G(e_1, \dots, e_{k-1})}}$
- $f_k = e_k - a_1f_1 - \dots - a_{k-1}f_{k-1} = e_k - v_k$ se obține $e_k = f_k + v_k$, $v_k \in \text{span}\{e_1, \dots, e_{k-1}\}$ și $f_k \in \text{span}\{e_1, \dots, e_{k-1}\}^\perp$, deci f_k este complementul ortogonal al lui e_k în raport cu spațiul generat de $\{e_1, \dots, e_{k-1}\}$.

Distanța dintre un vector și un subspațiu

Fie U un subspațiu al spațiului cu produs scalar V . Distanța dintre vectorul v și subspațiul U este

$$d(v, U) = \inf_{w \in U} d(v, w) = \inf_{w \in U} \|v - w\|.$$

Observația 5.36. Structura liniară implică un fapt simplu, dar foarte folositor:

$$d(v, U) = d(v + w, w + U)$$

pentru orice $v, w \in V$ și $U \subseteq V$, adică structura liniară implică faptul că distanța este invariantă la translații.

Suntem interesați în special de cazul când U este un subspațiu.

Propoziția 5.37. *Distanța dintre vectorul $v \in V$ și subspațiul U este dată de*

$$d(v, U) = \|v^\perp\| = \sqrt{\frac{G(e_1, \dots, e_k, v)}{G(e_1, \dots, e_k)}},$$

unde $v = v_1 + v^\perp$, $v_1 \in U$, $v^\perp \in U^\perp$ și e_1, \dots, e_k este o bază în U .

Demonstrație. Prima dată vom demonstra că $\|v^\perp\| = \|v - v_1\| \leq \|v - u\|$, $\forall u \in U$.

Avem

$$\begin{aligned} \|v^\perp\| &\leq \|v - u\| \Leftrightarrow \\ \langle v^\perp, v^\perp \rangle &\leq \langle v^\perp + v_1 - u, v^\perp + v_1 - u \rangle \Leftrightarrow \\ \langle v^\perp, v^\perp \rangle &\leq \langle v^\perp, v^\perp \rangle + \langle v_1 - u, v_1 - u \rangle. \end{aligned}$$

A doua parte a egalității, adică $\|v^\perp\| = \sqrt{\frac{G(e_1, \dots, e_k, v)}{G(e_1, \dots, e_k)}}$, rezultă din observația anterioară. \square

Definiția 5.38. *Dacă e_1, \dots, e_k sunt vectori în V , volumul k - paralelipipedului construit pe vectorii e_1, \dots, e_k este definit prin $\mathcal{V}_k(e_1, \dots, e_k) = \sqrt{G(e_1, \dots, e_k)}$.*

Avem următoarea relație inductivă:

$$\mathcal{V}_{k+1}(e_1, \dots, e_k, e_{k+1}) = \mathcal{V}_k(e_1, \dots, e_k) d(e_{k+1}, \text{span}\{e_1, \dots, e_k\}).$$

Distanța dintre un vector și o varietate liniară

Fie $L = v_0 + V_L$ o varietate liniară, și fie v un vector într-un spațiu finit dimensional cu produs scalar V . Distanța indușă de normă este invariantă la translații, adică, pentru orice $v_1, v_2 \in V$ avem

$$d(v_1, v_2) = d(v_1 + v_0, v_2 + v_0) \Leftrightarrow \|v_1 - v_2\| = \|v_1 + v_0 - (v_2 + v_0)\|$$

Aceasta înseamnă că avem

$$\begin{aligned} d(v, L) &= \inf_{w \in L} d(v, w) = \inf_{v_L \in V_L} d(v, v_0 + v_L) \\ &= \inf_{v_L \in V_L} d(v - v_0, v_L) \\ &= d(v - v_0, V_L). \end{aligned}$$

În cele din urmă,

$$d(v, L) = d(v - v_0, V_L) = \sqrt{\frac{G(e_1, \dots, e_k, v - v_0)}{G(e_1, \dots, e_k)}},$$

unde e_1, \dots, e_k este o bază în V_L .

Exemplul 5.39. Considerăm varietătile liniare $L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + y + t = 2, x - 2y + z + t = 3\}$, $K = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - t = 1, x + y + z + t = 3\}$. Găsiți subspațiul director V_L, V_K și o bază în $V_L \cap V_K$. Găsiți distanța de la $v = (1, 0, 2, 2)$ la L , respectiv K , și arătați că distanța dintre L și K este 0.

Deoarece $L = v_0 + V_L$ și $K = u_0 + V_K$ rezultă că $V_L = L - v_0$ și $V_K = K - u_0$ pentru $v_0 \in L, u_0 \in K$. Luând $x = y = 0$ în ecuațiile care descriu L obținem $t = 2, z = 1$, prin urmare $v_0 = (0, 0, 1, 2) \in L$. Analog $u_0 = (0, 0, 2, 1) \in K$. Deci subspațiile directoare sunt

$$\begin{aligned} V_L &= \{(x, y, z - 1, t - 2) \in \mathbb{R}^4 | x + y + t = 2, x - 2y + z + t = 3\} = \\ &\quad \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + y + t = 0, x - 2y + z + t = 0\}, \end{aligned}$$

respectiv

$$\begin{aligned} V_K &= \{(x, y, z - 2, t - 1) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - t = 1, x + y + z + t = 3\} = \\ &\quad \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + y + z - t = 0, x + y + z + t = 0\}. \end{aligned}$$

Rezolvând sistemele omogene $\begin{cases} x + y + t = 0 \\ x - 2y + z + t = 0 \end{cases}$, respectiv

$\begin{cases} x + y + z - t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \end{cases}$ obținem că

$$V_L = \text{span}\{e_1 = (-1, 1, 3, 0), e_2 = (-1, 0, 0, 1)\},$$

respectiv

$$V_K = \text{span}\{e_3 = (-1, 1, 0, 0), e_4 = (-1, 0, 1, 0)\}.$$

Deoarece $\det[e_1|e_2|e_3|e_4] = 3 \neq 0$ vectorii e_1, e_2, e_3, e_4 sunt liniar independenți, deci $V_L \cap V_K = \{0\}$. Distanța lui v față de L este

$$d(v, L) = d(v - v_0, V_L) = \sqrt{\frac{G(e_1, e_2, v - v_0)}{G(e_1, e_2)}} = \sqrt{\frac{19}{21}},$$

în timp ce

$$d(v, K) = d(v - v_0, V_K) = \sqrt{\frac{G(e_3, e_4, v - v_0)}{G(e_3, e_4)}} = \sqrt{\frac{4}{3}}.$$

Este evident că $K \cap L \neq \emptyset$, deoarece sistemul $\begin{cases} x + y + t = 2 \\ x - 2y + z + t = 3 \\ x + y + z - t = 1 \\ x + y + z + t = 3 \end{cases}$ este compatibil, având soluția $(1, 0, 1, 1)$, deci trebuie să avem că

$$d(L, K) = 0.$$

Să considerăm acum hiperplanul H al ecuației

$$\langle v - v_0, n \rangle = 0 .$$

Subspațiul director este $V_H = \langle v, n \rangle = 0$ și distanța

$$d(v, H) = d(v - v_0, V_H).$$

Se poate descompune $v - v_0 = \alpha n + v_H$, unde v_H este proiecția ortogonală al lui $v - v_0$ pe V_H și αn este componenta normală al lui $v - v_0$ în raport cu V_H . Înseamnă că

$$d(v, H) = \|\alpha n\|$$

Să calculăm puțin, luând în considerare observația anterioară despre tangentă și partea normală:

$$\begin{aligned} \langle v - v_0, n \rangle &= \langle \alpha n + v_H, n \rangle \\ &= \alpha \langle n, n \rangle + \langle v_H, n \rangle \\ &= \alpha \|n\|^2 + 0 \end{aligned}$$

Deci, vom obține

$$\frac{|\langle v - v_0, n \rangle|}{\|n\|} = |\alpha| \|n\| = \|\alpha n\|$$

ceea ce înseamnă

$$d(v, H) = \frac{|\langle v - v_0, n \rangle|}{\|n\|}$$

În cazul în care avem o bază ortonormală la îndemână, ecuația hiperplanului H este

$$a_1 x_1 + \cdots + a_k x_k + b = 0 ,$$

deci relația este acum

$$d(v, H) = \frac{|a_1 v_1 + \cdots + a_k v_k + b|}{\sqrt{a_1^2 + \cdots + a_k^2}} .$$

Distanța dintre două varietăți liniare

Pentru mulțimile A și B într-un spațiu metric, distanța dintre ele este definită ca

$$d(A, B) = \inf\{d(a, b) | a \in A, b \in B\}.$$

Pentru varietățile liniare $L_1 = v_1 + V_1$ și $L_2 = v_2 + V_2$ rezultă cu ușurință că:

$$d(L_1, L_2) = d(v_1 + V_1, v_2 + V_2) = d(v_1 - v_2, V_1 - V_2) \quad (5.1)$$

$$= d(v_1 - v_2, V_1 + V_2). \quad (5.2)$$

Aceasta ne dă următoarea propoziție.

Propoziția 5.40. *Distanța dintre varietățile liniare $L_1 = v_1 + V_1$ și $L_2 = v_2 + V_2$ este egală cu distanța dintre vectorul $v_1 - v_2$ și spațiul sumă $V_1 + V_2$.*

Dacă alegem o bază în $V_1 + V_2$, să spunem e_1, \dots, e_k , atunci rezultă această formulă:

$$d(L_1, L_2) = \sqrt{\frac{G(e_1, \dots, e_k, v_1 - v_2)}{G(e_1, \dots, e_k)}}.$$

Aplicații la geometria analitică

În această secțiune vom aplica problemele de distanță în spații Euclidiene. Considerăm spațiul vectorial \mathbb{R}^n cu produsul scalar, adică: pentru $\bar{x} = (x_1, \dots, x_n)$, $\bar{y} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ produsul scalar este dat de

$$\langle \bar{x}, \bar{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

Considerăm D_1 , D_2 două drepte (varietăți liniare de dimensiune unu), M un punct (varietate liniară de dimensiune zero, vom asimila cu vectorul $\bar{x}_M = \overline{OM}$), P o varietate liniară de dimensiune doi (un plan), și H o varietate liniară de dimensiune $n - 1$ (hiperplan). Ecuațiile acestor varietăți liniare sunt:

$$D_1 : \bar{x} = \bar{x}_1 + s\bar{d}_1,$$

$$D_2 : \bar{x} = \bar{x}_2 + t\bar{d}_2,$$

$$M : \bar{x} = \bar{x}_M,$$

$$P : \bar{x} = \bar{x}_P + \alpha \bar{v}_1 + \beta \bar{v}_2,$$

respectiv

$$H : \langle \bar{x}, \bar{n} \rangle + b = 0,$$

unde $s, t, \alpha, \beta, b \in \mathbb{R}$. Reamintim că două varietăți liniare sunt paralele dacă spațiul director al uneia este inclusă în spațiul director al celeilalte.

Putem nota acum câteva formule pentru distanța dintre varietăți liniare.

$$\begin{aligned} d(M, D_1) &= \sqrt{\frac{G(\bar{x}_M - \bar{x}_1, \bar{d}_1)}{G(\bar{d}_1)}}; \\ d(M, P) &= \sqrt{\frac{G(\bar{x}_M - \bar{x}_P, \bar{v}_1, \bar{v}_2)}{G(\bar{v}_1, \bar{v}_2)}}; \\ d(D_1, D_2) &= \sqrt{\frac{G(\bar{x}_1 - \bar{x}_2, \bar{d}_1, \bar{d}_2)}{G(\bar{d}_1, \bar{d}_2)}} \text{ dacă } D_1 \nparallel D_2 \\ d(D_1, D_2) &= \sqrt{\frac{G(\bar{x}_1 - \bar{x}_2, \bar{d}_1)}{G(\bar{d}_1)}} \text{ dacă } D_1 \parallel D_2 \\ d(M, H) &= \frac{|\langle \bar{x}_M, \bar{n} \rangle + b|}{\|\bar{n}\|} \\ d(D_1, P) &= \sqrt{\frac{G(\bar{x}_1 - \bar{x}_P, \bar{d}_1, \bar{v}_1, \bar{v}_2)}{G(\bar{d}_1, \bar{v}_1, \bar{v}_2)}} \text{ dacă } D_1 \nparallel P \end{aligned}$$

Exemplul 5.41. Găsiți distanța dintre hiperplanul $H = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + t = 1\}$ și dreapta $D = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + t = 3, x - y - 3z - t = -1, 2x - 2y + 3z + t = 1\}$.

Deoarece $v_0 = (0, 0, 0, 1) \in H$ subspațiul său director este $V_H = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + t = 0\} = \text{spam}\{e_1 = (1, 0, 0, -1), e_2 = (0, 1, 0, -1), e_3 = (0, 0, 1, -1)\}$.

Deoarece $u_0 = (1, 1, 0, 1) \in D$ subspațiul său director este $V_D = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + t = 0, x - y - 3z - t = 0, 2x - 2y + 3z + t = 0\} = \text{spam}\{e_4 = (1, 1, 1, -3)\}$.

Avem $e_4 = e_1 + e_2 + e_3$ deci $V_D \subset V_H$ ceea ce înseamnă că D și H sunt paralele. Evident se poate calcula distanța dintre ele folosind formula

$$d(D, H) = \sqrt{\frac{G(e_1, e_2, e_3, v_0 - u_0)}{G(e_1, e_2, e_3)}}.$$

Dar, să observăm că distanța dintre aceste varietăți liniare este chiar distanța de la un punct $M \in D$ și H , deci este mai simplu de a calcula din formula $d(M, H) = \frac{|\langle \overline{x_M}, \overline{n} \rangle + b|}{\|\overline{n}\|}$, cu $\overline{x_M} = u_0$. Într-adevăr ecuația lui H este $x + y + z + t = 1$, prin urmare $\overline{n} = (1, 1, 1, 1)$ și $b = -1$, deci

$$d(D, H) = \frac{|\langle (1, 1, 0, 1), (1, 1, 1, 1) \rangle - 1|}{\|(1, 1, 1, 1)\|} = \frac{2}{2} = 1.$$

5.6 Probleme

Problema 5.6.1. Arătați că pentru vectorii nenuli $x, y \in \mathbb{R}^2$, are loc

$$\langle x, y \rangle = \|x\| \|y\| \cos \theta,$$

unde θ este unghiul dintre x și y .

Problema 5.6.2. Găsiți unghiul dintre vectorii $(-2, 4, 3)$ și $(1, -2, 3)$.

Problema 5.6.3. Găsiți vectorul de două unități care este ortogonal pe vectorii $(-2, 3, -1)$ și $(1, 1, 1)$.

Problema 5.6.4. Fie $u, v \in V$, V un spațiu cu produs scalar. Arătați că

$$\|u\| \leq \|u + av\|, \forall a \in \mathbb{F} \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0.$$

Problema 5.6.5. Arătați că

$$\left(\sum_{i=1}^n a_i b_i \right)^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n i a_i^2 \right) \left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} b_i^2 \right),$$

pentru orice $a_i, b_i \in \mathbb{R}$, $i = \overline{1, n}$.

Problema 5.6.6. Fie S un subspațiu al spațiului cu produs scalar $\mathbb{R}_3[X]$, spațiul polinoamelor cu grad cel mult 3, generat de polinoamele $1 - x^2$ și $2 - x + x^2$, unde $\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(x)g(x)dx$. Găsiți o bază pentru complementul ortogonal al lui S .

Problema 5.6.7. Fie $u, v \in V$, V spațiu cu produs scalar. Dacă

$$\|u\| = 3, \|u + v\| = 4, \|u - v\| = 6,$$

găsiți $\|v\|$.

Problema 5.6.8. Dovediți dacă următoarea afirmație este adevărată sau falsă: Există un produs scalar pe \mathbb{R}^2 astfel încât norma indușă de acest produs scalar să verifice

$$\|(x_1, x_2)\| = |x_1| + |x_2|,$$

pentru orice $(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$.

Problema 5.6.9. Arătați că planele $P : x - 3y + 4z = 12$ și $P_2 : 2x - 6y + 8z = 6$ sunt paralele și apoi găsiți distanța dintre ele.

Problema 5.6.10. Fie V un spațiu cu produs scalar. Atunci are loc:

$$\langle u, v \rangle = \frac{\|u + v\|^2 - \|u - v\|^2}{4}, \forall u, v \in V.$$

Problema 5.6.11. Dacă V este un spațiu vectorial complex cu produs scalar, arătați că

$$\langle u, v \rangle = \frac{\|u + v\|^2 - \|u - v\|^2 + i\|u + iv\|^2 - i\|u - iv\|^2}{4}, \forall u, v \in V.$$

Problema 5.6.12. Arătați că următoarea mulțime

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{2\pi}}, \frac{\sin x}{\sqrt{\pi}}, \dots, \frac{\sin nx}{\sqrt{\pi}}, \frac{\cos x}{\sqrt{\pi}}, \dots, \frac{\cos nx}{\sqrt{\pi}} \right\}$$

este ortonormală în $C[-\pi, \pi]$, înzestrată cu produsul scalar

$$\langle f, g \rangle = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x)dx.$$

Problema 5.6.13. Arătați că mulțimea tuturor vectorilor din \mathbb{R}^n care sunt ortogonali pe un vector dat $v \in \mathbb{R}^n$ este un subspațiu al lui \mathbb{R}^n . Care va fi dimensiunea sa?

Problema 5.6.14. Dacă S este un subspațiu al unui spațiu real cu produs scalar, finit dimensional V , arătați că $S^\perp \simeq V/S$.

Problema 5.6.15. Fie V un spațiu cu produs scalar și fie $\{v_1, \dots, v_m\}$ o listă de vectori liniar independenti din V . Câte familii ortonormale $\{e_1, \dots, e_m\}$ pot fi construite utilizând metoda Gram-Schmidt, astfel încât

$$\text{span}\{v_1, \dots, v_i\} = \text{span}\{e_1, \dots, e_i\}, \quad \forall i = \overline{1, m}.$$

Problema 5.6.16. Ortonormalizați următoarea listă de vectori în \mathbb{R}^4
 $\{(1, 11, 0, 1), (1, -2, 1, 1), (1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 1)\}$.

Problema 5.6.17. Fie V un spațiu cu produs scalar și fie $U \subseteq V$ un subspațiu. Arătați că

$$\dim U^\perp = \dim V - \dim U.$$

Problema 5.6.18. Fie $\{e_1, \dots, e_m\}$ o listă ortonormală în spațiul cu produs scalar V . Arătați că

$$\|v\|^2 = |\langle v, e_1 \rangle|^2 + \dots + |\langle v, e_m \rangle|^2$$

dacă și numai dacă $v \in \text{span}\{e_1, \dots, e_m\}$.

Problema 5.6.19. Fie V un spațiu finit dimensional real cu produs scalar cu o bază $\{e_1, \dots, e_n\}$. Arătați că pentru orice $u, w \in V$ are loc $\langle u, w \rangle = [u]^\top G(e_1, \dots, e_n)[w]$ unde $[u]$ sunt coordonatele vectorului (reprezentate ca matrice coloană) u în raport cu baza dată și $G(e_1, \dots, e_n)$ este matrice având ca intrări aceleași ca ale determinantului Gram ale $\{e_1, \dots, e_n\}$.

Problema 5.6.20. Găsiți distanța dintre varietățile liniare.

- a) $L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + y + t = 1, x - 2y + z = -1\}$, $K = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | y + 2z - t = 1, x + y + z + t = 2, x - y - 2z = -4\}$.
- b) $L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + y + t = 2, x - 2y + z = 3\}$, $K = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | y + z - t = 1, 2x - y + z + t = 3\}$.
- c) $L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + z + t = 1, x + y + z = 2\}$, $K = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | y + t = 3, x + t = 4\}$.
- d) $L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | x + z + t = 1, x + y + z = 2, x - y + t = 2\}$, $K = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 | 2x + y + 2z + t = 4\}$.

Problema 5.6.21. Fie V spațiu cu produs scalar, $U \subseteq V$ o submulțime arbitrară și fie $U_1, U_2 \subseteq V$ subspații. Arătați că U^\perp este subspațiu al lui V , și $V^\perp = 0$, respectiv $0^\perp = V$. Arătați apoi că următoarea implicație are loc: $U_1 \subseteq U_2 \Rightarrow U_1^\perp \supseteq U_2^\perp$.

6

Operatori pe spații cu produs scalar.

6.1 Funcționale liniare și adjuncte

O funcțională liniară pe un spațiu vectorial V peste corpul \mathbb{F} este o transformare liniară $f : V \rightarrow \mathbb{F}$.

Exemplul 6.1. $f : \mathbb{F}^3 \rightarrow \mathbb{F}$ dată prin $f(v_1, v_2, v_3) = 3v_1 + 4v_2 - 5v_3$ este o funcțională liniară peste \mathbb{F}^3 .

Presupunem acum că V este un spațiu cu produs scalar. Pentru un $v \in V$ fixat, aplicația $f : V \rightarrow \mathbb{F}$ dată prin $f(u) = \langle u, v \rangle$ este o funcțională liniară. Următoarea teoremă fundamentală arată că în cazul când V este un spațiu Hilbert, atunci orice funcțională continuă și liniară pe V este de această formă.

Reamintim că un spațiu cu produs scalar este un spațiu Hilbert dacă este complet, adică, orice sir Cauchy este convergent, adică,

$$\forall \epsilon > 0 \exists n_\epsilon \in \mathbb{N} \text{ astfel încât } \forall n, m > n_\epsilon \implies \|x_n - x_m\|_V < \epsilon$$

implică (x_n) este convergent.

Teorema 6.2. Presupunem că f este o funcțională liniară continuă pe spațiul Hilbert V . Atunci există un vector unic $v \in V$ astfel încât

$$f(u) = \langle u, v \rangle .$$

Demonstrație. Prezentăm demonstrația doar pentru cazul finit dimensional. Arătăm mai întâi că există un vector $v \in V$ astfel încât $f(u) = \langle u, v \rangle$. Fie $\{e_1, \dots, e_n\}$ o bază ortonormală a lui V . Avem

$$\begin{aligned} f(u) &= f(\langle u, e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle u, e_n \rangle e_n) = \langle u, e_1 \rangle f(e_1) + \dots + \langle u, e_n \rangle f(e_n) \\ &= \langle u, \overline{f(e_1)} e_1 + \dots + \overline{f(e_n)} e_n \rangle , \end{aligned}$$

pentru orice $u \in V$. Rezultă că vectorul

$$v = \overline{f(e_1)} e_1 + \dots + \overline{f(e_n)} e_n$$

verifică $f(u) = \langle u, v \rangle$ pentru orice $u \in V$.

Rămâne de demonstrat unicitatea lui v . Presupunem că există $v_1, v_2 \in V$ astfel încât

$$f(u) = \langle u, v_1 \rangle = \langle u, v_2 \rangle ,$$

pentru orice $u \in V$. Rezultă că

$$0 = \langle u, v_1 \rangle - \langle u, v_2 \rangle = \langle u, v_1 - v_2 \rangle \quad \forall u \in V$$

Luând $u = v_1 - v_2$ rezultă că $v_1 = v_2$, deci v este unic. □

Observația 6.3. Să observăm că orice funcțională liniară pe un spațiu Hilbert finit dimensional este continuă. Mai mult de atât, pe orice spațiu finit dimensional cu produs scalar, produsul scalar definește o normă (metrică) astfel încât împreună cu topologia indusă de această metrică spațiul cu produs scalar este complet.

Să consideră un alt spațiu vectorial W peste \mathbb{F} , și un produs scalar peste acesta, astfel încât $(W, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ este un spațiu Hilbert.

Fie $T \in L(V, W)$ un operator continuu în topologiile induse de normele $\|v\|_V = \sqrt{\langle v, v \rangle_V}$, respectiv $\|w\|_W = \sqrt{\langle w, w \rangle_W}$, (ca o funcție continuă în analiza matematică). Acum, definim adjunctul lui T , după cum urmează.

Fixăm $w \in W$ și considerăm funcționala liniară pe V care transformă v în $\langle T(v), w \rangle_W$. Rezultă că există un unic vector $T^*(w) \in V$ astfel încât

$$\langle v, T^*(w) \rangle_V = \langle T(v), w \rangle_W \quad \forall v \in V.$$

Operatorul $T^* : W \rightarrow V$ construit mai sus este denumit **adjunctul** lui T .

Exemplul 6.4. Fie $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dat de $T(x, y, z) = (y + 3z, 2x)$.

Operatorul său adjunct este $T^* : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$. Fixăm $(u, v) \in \mathbb{R}^2$. Rezultă că

$$\begin{aligned} \langle (x, y, z), T^*(u, v) \rangle &= \langle T(x, y, z), (u, v) \rangle \\ &= \langle (y + 3z, 2x), (u, v) \rangle \\ &= yu + 3zu + 2xv \\ &= \langle (x, y, z), (2v, u, 3u) \rangle \end{aligned}$$

pentru orice $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Aceasta ne arată că

$$T^*(u, v) = (2v, u, 3u).$$

Să remarcăm că în exemplul de mai sus T^* nu este doar o aplicație de la \mathbb{R}^2 la \mathbb{R}^3 , dar și o transformare liniară.

Vom demonstra aceasta pe cazul general. Fie $T \in L(V, W)$, deci dorim să arătăm că $T^* \in L(W, V)$.

Fie $w_1, w_2 \in W$. Din definiție avem:

$$\begin{aligned}
\langle T(v), w_1 + w_2 \rangle &= \langle T(v), w_1 \rangle + \langle T(v), w_2 \rangle \\
&= \langle v, T^*(w_1) \rangle + \langle v, T^*(w_2) \rangle \\
&= \langle v, T^*(w_1) + T^*(w_2) \rangle,
\end{aligned}$$

ceea ce ne arată că $T^*(w_1) + T^*(w_2)$ joacă rolul lui $T^*(w_1 + w_2)$.

Din unicitatea demonstrată mai sus, avem că

$$T^*(w_1) + T^*(w_2) = T^*(w_1 + w_2) .$$

Rămâne de verificat omogenitatea lui T^* . Pentru $a \in \mathbb{F}$ avem

$$\begin{aligned}
\langle T(v), aw \rangle &= \bar{a} \langle T(v), w \rangle \\
&= \bar{a} \langle v, T^*(w) \rangle \\
&= \langle v, aT^*(w) \rangle .
\end{aligned}$$

Aceasta ne arată că $aT^*(w)$ joacă rolul lui $T^*(aw)$, și din nou, din unicitatea adjunctului avem că

$$aT^*(w) = T^*(aw) .$$

Prin urmare T^* este o transformare liniară, cum trebuia să arătăm.

Se pot verifica ușor următoarele proprietăți:

- a) **aditivitatea** $(S + T)^* = S^* + T^*$ pentru orice $S, T \in L(V, W)$.
- b) **omegenitatea conjugată** $(aT)^* = \bar{a}T^*$ pentru orice $a \in \mathbb{F}$ și $T \in L(V, W)$.
- c) **adjunctul adjunctului** $(T^*)^* = T$ pentru orice $T \in L(V, W)$.
- d) **identitatea** $I^* = I$, dacă $I = I_V$, $V = W$.

e) **produse** $(ST)^* = T^*S^*$ pentru orice $T \in L(V, W)$ și $S \in L(W, U)$.

Vom demonstra afirmațiile de mai sus. Considerăm $v \in V$ și $w \in W$.

a) Fie $S, T \in L(U, W)$. Atunci, $\langle (S + T)(v), w \rangle = \langle v, (S + T)^*(w) \rangle$. Pe de altă parte $\langle (S + T)(v), w \rangle = \langle S(v), w \rangle + \langle T(v), w \rangle = \langle v, S^*(w) \rangle + \langle v, T^*(w) \rangle = \langle v, (S^* + T^*)(w) \rangle$.

Deci, $(S + T)^* = S^* + T^*$.

b) Fie $a \in \mathbb{F}$ și $T \in L(U, W)$. Avem $\langle (aT)(v), w \rangle = \langle v, (aT)^*(w) \rangle$.

Dar $\langle (aT)(v), w \rangle = a\langle T(v), w \rangle = a\langle v, T^*(w) \rangle = \langle v, \bar{a}T^*(w) \rangle$.

Prin urmare, $(aT)^* = \bar{a}T^*(w)$.

c) Fie $T \in L(U, W)$. Atunci $\langle w, T(v) \rangle = \overline{\langle T(v), w \rangle} = \overline{\langle v, T^*(w) \rangle} = \langle T^*(w), v \rangle = \langle w, (T^*)^*(v) \rangle$.

Deci, $(T^*)^* = T$.

d) Fie $V = W$. Avem $\langle v, I(w) \rangle = \langle v, w \rangle = \langle I(v), w \rangle = \langle v, I^*(w) \rangle$.

Prin urmare $I = I^*$.

e) Fie $T \in L(V, W)$ și $S \in L(W, U)$. Atunci pentru orice $u \in U$ și $v \in V$ are loc: $\langle T^*S^*(u), v \rangle = \langle S^*(u), ((T)^*)^*(v) \rangle = \langle S^*(u), T(v) \rangle = \langle u, (S^*)^*T(v) \rangle = \langle u, ST(v) \rangle = \overline{\langle ST(v), u \rangle} = \overline{\langle v, (ST)^*(u) \rangle} = \langle (ST)^*(u), v \rangle$.

Deci, $T^*S^* = (ST)^*$.

Propoziția 6.5. Presupunem că $T \in L(V, W)$ este continuă. Atunci

$$1. \ker T^* = (\operatorname{im} T)^\perp.$$

$$2. \operatorname{im} T^* = (\ker T)^\perp.$$

$$3. \ker T = (\operatorname{im} T^*)^\perp.$$

$$4. \operatorname{im} T = (\ker T^*)^\perp.$$

Demonstrație. 1. Fie $w \in W$. Atunci

$$\begin{aligned} w \in \ker T^* &\Leftrightarrow T^*(w) = 0 \\ &\Leftrightarrow \langle v, T^*(w) \rangle = 0 \quad \forall v \in V \\ &\Leftrightarrow \langle T(v), w \rangle = 0 \quad \forall v \in V \\ &\Leftrightarrow w \in (\text{im } T)^\perp , \end{aligned}$$

ceea ce înseamnă $\ker T^* = (\text{im } T)^\perp$. Dacă considerăm complementul ortogonal în ambele părți va rezulta 4. Înlocuind T cu T^* în 1 și 4 va rezulta 3 și 2. \square

Matricea transpusă conjugată de tip (m, n) este o matrice de tip (n, m) obținută prin interschimbarea liniilor și coloanelor și luând conjugatul complex al fiecărui element. Adjuncta unei matrici (care este o transformare liniară între două spații finit dimensionale în baze corespunzătoare) este transpusa conjugată a matricii cum ne arată următorul rezultat.

Propoziția 6.6. *Presupunem că $T \in L(V, W)$. Dacă $\{e_1, \dots, e_n\}$, și $\{f_1, \dots, f_m\}$ sunt baze ortonormale pentru V și respectiv W , și notăm prin M_T și M_{T^*} matricele lui T și T^* în aceste baze, atunci M_{T^*} este transpusa conjugată a lui M_T .*

Demonstrație. A $k - a$ coloană a lui M_T este obținută prin scrierea lui $T(e_k)$ ca și combinație liniară a f_j -urilor, scalarii folosiți devin a k -a coloană a lui M_T . Fiind baza cu vectorii f_j ortonormali, rezultă că

$$T(e_k) = \langle T(e_k), f_1 \rangle f_1 + \cdots + \langle T(e_k), f_m \rangle f_m.$$

Deci pe poziția (k, j) din M_T avem elementul $\langle T(e_k), f_j \rangle$. Înlocuind T cu T^* și interschimbând rolul jucat de e -uri și f -uri, vedem că elementul de pe poziția (j, k) a matricii M_{T^*} este $\langle T^*(f_k), e_j \rangle$, care este egal cu $\langle f_k, T(e_j) \rangle$, și care este egal cu $\overline{\langle T(e_j), f_k \rangle}$. Cu alte cuvinte, M_{T^*} este egală cu conjugatul complex al lui M_T . \square

6.2 Operatori normali

Un operator pe Spațiul Hilbert este numit normal dacă comută cu adjunctul său, adică

$$TT^* = T^*T .$$

Observația 6.7. *Numim matrice complexă pătratică normală dacă comută cu transpusa sa conjugată, adică $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ este normală dacă*

$$AA^* = A^*A.$$

Aici $A^ = \overline{A}^\top$ este conjugata transpusă a lui A .*

Se poate observa ușor că matricea unui operator normal este o matrice normală.

Exemplul 6.8. Pe \mathbb{F}^2 considerăm operatorul care în baza canonică are matricea

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} .$$

Acesta este un operator normal.

Într-adevăr fie $T : \mathbb{F}^2 \rightarrow \mathbb{F}^2$ un operator a cărui matrice este A . Atunci $T(x, y) = (2x - 3y, 3x + 2y)$, prin urmare $\langle T(x, y), (u, v) \rangle = (2x - 3y)u + (3x + 2y)v = (2v - 3u)y + (3v + 2u)x = \langle (x, y), (3v + 2u, 2v - 3u) \rangle$. Deci, adjunctul lui T este $T^*(u, v) = (2u + 3v, -3u + 2v)$. Se poate calcula ușor că $TT^*(u, v) = T^*T(u, v) = (13u, 13v)$, deci $TT^* = T^*T$.

Propoziția 6.9. *Un operator $T \in L(V)$ este un operator normal dacă*

$$\|T(v)\| = \|T^*(v)\| \text{ pentru orice } v \in V.$$

Demonstrație. Fie $T \in L(V)$.

$$\begin{aligned} T \text{ este normal} &\iff T^*T - TT^* = 0 \\ &\iff \langle (T^*T - TT^*)(v), v \rangle = 0 \text{ pentru orice } v \in V \\ &\iff \langle T^*T(v), v \rangle = \langle TT^*(v), v \rangle \text{ pentru orice } v \in V \\ &\iff \|T(v)\|^2 = \|T^*(v)\|^2 \text{ pentru orice } v \in V. \end{aligned}$$

□

Teorema 6.10. *Fie T un operator normal pe V și λ_0 o valoare proprie a lui T .*

1. *Subspațiul propriu $E(\lambda_0)$ este T^* invariant.*
2. *Dacă v_0 este un vector propriu al lui T corespunzător valorii proprii λ_0 , atunci v_0 este un vector propriu al lui T^* corespunzător valorii proprii $\bar{\lambda}_0$.*
3. *Fie v, w doi vectori proprii corespunzători valorilor proprii distinse λ, β .*

Atunci v, w sunt ortogonali.

Demonstrație. Fie $v \in E(\lambda_0)$. Trebuie să arătăm că $T^*(v) \in E(\lambda_0)$.

Deoarece $T(v) = \lambda_0 v$, avem

$$T(T^*(v)) = (TT^*)(v) = (T^*T)(v) = T^*(T(v)) = T^*(\lambda_0 v) = \lambda_0 T^*(v).$$

ceea ce ne arată că $T^*(v) \in E(\lambda_0)$.

Pentru cea de-a doua afirmație din teoremă avem că $T(v_0) = \lambda_0 v_0$. Fie $w \in E(\lambda_0)$. Atunci

$$\begin{aligned} \langle T^*(v_0), w \rangle &= \langle v_0, T(w) \rangle \\ &= \langle v_0, \lambda_0 w \rangle = \bar{\lambda}_0 \langle v_0, w \rangle \\ &= \langle \bar{\lambda}_0 v_0, w \rangle. \end{aligned}$$

Aceasta înseamnă că

$$\langle T^*(v_0) - \bar{\lambda}_0 v_0, w \rangle = 0 ,$$

pentru orice $w \in E(\lambda_0)$. Primul termen din produsul scalar este $E(\lambda_0)$ din afirmația anterioară. Luăm $w = T^*(v_0) - \bar{\lambda}_0 v_0$ și rezultă că $T^*(v_0) = \bar{\lambda}_0 v_0$, adică, a doua afirmație a teoremei este de asemenea adevărată.

Acum, avem de demonstrat ultima afirmație. Avem $T(v) = \lambda v$ și $T(\beta) = \beta w$. Din cele de mai devreme avem $T^*(w) = \bar{\beta} w$, deci

$$\langle T(v), w \rangle = \langle v, T^*(w) \rangle$$

(din definiția adjunctului), ceea ce implică $\lambda \langle v, w \rangle = \beta \langle v, w \rangle$. Deoarece $\lambda \neq \beta$, rezultă că $\langle v, w \rangle = 0$. \square

Propoziția 6.11. *Dacă U este un subspațiu invariant al lui V atunci U^\perp este un T^* subspațiu invariant al lui V .*

Demonstrație. Avem

$$w \in U^\perp , v \in V \implies w \in U^\perp , T(v) \in U \implies \langle v, T^*(w) \rangle = \langle T(v), w \rangle .$$

Aceasta înseamnă că $T^*(w) \in U^\perp$. \square

Un spațiu unitar este un spațiu cu produs scalar peste \mathbb{C} .

Teorema 6.12. *Presupunem că V este un spațiu unitar finit dimensional, și $T \in L(V)$ este un operator. Atunci T este normal dacă există o bază ortonormală B a lui V relativ cu care matricea lui T este diagonală.*

Demonstrație. Să presupunem întâi că T are o matrice diagonală. Matricea lui T^* este transpusa complexă, deci aceasta este și ea diagonală. Fiecare dintre cele două matrici diagonale comută, ceea ce înseamnă că T este normal.

Ca să demonstrăm invers presupunem că T este normal. Atunci, există o bază $\{e_1, \dots, e_n\}$ a lui V în raport cu care matricea T este superior triunghiulară, adică

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}.$$

Vom arăta că matricea A este de fapt una diagonală.

Avem

$$\|T(e_1)\| = \sqrt{|a_{1,1}|^2}$$

și

$$\|T^*(e_1)\| = \sqrt{|a_{1,1}|^2 + \dots + |a_{1,n}|^2}.$$

Deoarece T este normal, normele sunt egale, deci $a_{1,2} = \dots = a_{1,n} = 0$.

$$\|T(e_2)\| = \sqrt{|a_{1,2}|^2 + |a_{2,2}|^2} = \sqrt{|a_{2,2}|^2}$$

și

$$\|T^*(e_2)\| = \sqrt{|a_{2,2}|^2 + \dots + |a_{2,n}|^2}.$$

Deoarece T este normal, normele sunt egale, deci $a_{2,3} = \dots = a_{2,n} = 0$.

Continuând această procedură obținem că pentru orice $k \in \{1, \dots, n-1\}$ avem $a_{k,k+1} = \dots = a_{k,n} = 0$, deci A este diagonal.

□

Teorema 6.13. (Teorema spectrală) Presupunem că V este un spațiu unitar. Atunci T are o bază ortonormală alcătuită din vectorii proprii dacă T este normal.

Demonstrație. Facem inducție după $n = \dim V$. Afirmația este evidentă pentru $n = 1$. Presupunem că aceasta este adevărată pentru orice dimensiune mai mică decât

n . Fie $T \in L(V)$. Atunci T are cel puțin o valoare proprie λ . Dacă $\dim E(\lambda) = n$ este îndeajuns pentru a construi o bază ortonormală a lui $E(\lambda)$. Pentru $\dim E(\lambda) < n$, alegem $E^\perp(\lambda)$, și avem $0 < \dim E^\perp(\lambda) < n$.

Acum $E(\lambda)$ este T^* invariant, deci $E^\perp(\lambda)$ este T invariant. Din ipoteza de inducție, $E^\perp(\lambda)$ are o bază ortonormală alcătuită din vectori proprii ai lui T . Adăugăm aceștia la bază ortonormală a lui $E(\lambda)$. Rezultatul este o bază ortonormală a lui V alcătuită din vectori proprii. \square

6.3 Izometrii

Un operator $T \in L(V)$ este numit o izometrie dacă

$$\|T(v)\| = \|v\|, \text{ pentru orice } v \in V.$$

Exemplul 6.14. Fie I aplicația identitate a lui V (V spațiu vectorial complex), și $\lambda \in \mathbb{C}$ cu $|\lambda| = 1$. Aplicația λI este o izometrie, deoarece $\|\lambda I(v)\| = \|\lambda v\| = |\lambda| \|v\| = \|v\|$.

Dacă T este o izometrie rezultă ușor că T este injectiv.

Într-adevăr, presupunând contrariul, adică, există $u, v \in V$, $u \neq v$ astfel încât $T(u) = T(v)$. Deci, $0 = \|T(u) - T(v)\| = \|T(u - v)\| = \|u - v\|$, ceea ce este în contradicție cu $u \neq v$.

Teorema 6.15. Presupunem că $T \in L(V)$. Următoarele afirmații sunt echivalente:

1. T este o izometrie.

2. $\langle T(u), T(v) \rangle = \langle u, v \rangle$ pentru orice $u, v \in V$.

3. $T^*T = I$.

4. $\{T(e_1), \dots, T(e_m)\}$ este o listă ortonormală pentru orice listă ortonormală $\{e_1, \dots, e_m\}$.
5. Există o bază ortonormală $\{e_1, \dots, e_n\}$ a lui V astfel încât $\{T(e_1), \dots, T(e_n)\}$ este o bază ortonormală.
6. T^* este o izometrie.
7. $\langle T^*(u), T^*(v) \rangle = \langle u, v \rangle$ pentru orice $u, v \in V$.
8. $TT^* = I$
9. $\{T^*(e_1), \dots, T^*(e_m)\}$ este o listă ortonormală pentru orice listă ortonormală (e_1, \dots, e_m) .
10. Există o bază ortonormală $\{e_1, \dots, e_n\}$ a lui V astfel încât $\{T^*(e_1), \dots, T^*(e_n)\}$ este o bază ortonormală.

Demonstrație. Presupunem că 1 are loc. Fie $u, v \in V$. Atunci

$$\begin{aligned} \|u - v\|^2 &= \|T(u - v)\|^2 \\ &= \langle T(u) - T(v), T(u) - T(v) \rangle \\ &= \|T(u)\|^2 + \|T(v)\|^2 - 2\langle T(u), T(v) \rangle \\ &= \|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\langle T(u), T(v) \rangle. \end{aligned}$$

Pe de altă parte $\|u - v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\langle u, v \rangle$.

Presupunem acum că 2 are loc. Atunci

$$\langle (T^*T - I)(u), v \rangle = \langle T(u), T(v) \rangle - \langle u, v \rangle = 0 .$$

pentru orice $u, v \in V$. Luăm $v = (T^*T - I)(u)$ și rezultă că $T^*T - I = 0$, adică 3.

Presupunem că 3 are loc. Fie $(e_1 \dots e_m)$ o listă de vectori ortonormali din V .

Atunci

$$\langle T(e_j), T(e_k) \rangle = \langle T^*T(e_j), e_k \rangle = \langle e_j, e_k \rangle,$$

adică 4 are loc. Evident 4 implică 5.

Presupunem că 5 are loc. Fie $\{e_1, \dots, e_n\}$ o bază ortonormală a lui V astfel încât $\{T(e_1), \dots, T(e_n)\}$ este bază ortonormală. Pentru $v \in V$

$$\begin{aligned} \|T(v)\|^2 &= \|T(\langle v, e_1 \rangle e_1 + \dots + \langle v, e_n \rangle e_n)\|^2 \\ &= \|\langle v, e_1 \rangle T(e_1) + \dots + \langle v, e_n \rangle T(e_n)\|^2 \\ &= |\langle v, e_1 \rangle|^2 + \dots + |\langle v, e_n \rangle|^2 \\ &= \|v\|^2. \end{aligned}$$

Luând rădăcinile pătrate vedem că T este o izometrie. Avem acum $1 \implies 2 \implies 3 \implies 4 \implies 5 \implies 1$. Înlocuind T cu T^* vedem că 6 și până la 10 sunt echivalente. Este nevoie să arătăm doar echivalența unei afirmații din primul grup cu una din cel de-al doilea grup.

$3 \Leftrightarrow 8$ ceea ce este ușor de observat deoarece $TT^* = I \Rightarrow TT^*(u) = u, \forall u \in V \Rightarrow (TT^*)(T(u)) = T(u), \forall u \in V$, sau echivalent $T((T^*T)(u)) = T(u), \forall u \in V$, T este injectiv, deci $T^*T = I$.

Invers, $T^*T = I \Rightarrow T^*T(u) = u, \forall u \in V \Rightarrow (T^*T)(T^*(u)) = T^*(u), \forall u \in V$, sau echivalent $T^*((TT^*)(u)) = T^*(u), \forall u \in V$, T^* este injectiv, deci $TT^* = I$. \square

Observația 6.16. Reamintim că o matrice pătratică reală A este numită ortogonală dacă $AA^\top = A^\top A = I$. O matrice pătratică complexă B este numită unitară dacă $BB^* = B^*B = I$, unde B^* este transpusa conjugată a lui B , ceea ce înseamnă că $B^* = \overline{B}^\top$. Se poate observa ușor că matricea izometriei pe un spațiu cu produs scalar real (complex) finit dimensional este o matrice ortogonală (unitară).

Ultima teoremă arată că orice izometrie este un operator normal. Deci, caracterizarea unui operator normal poate fi folosită pentru a da o descriere completă izometriilor.

Teorema 6.17. *Presupunem că V este un spațiu complex cu produs scalar și $T \in L(V)$. Atunci T este o izometrie dacă există o bază ortonormală a lui T alcătuită din vectori proprii ai lui T care corespund valorilor proprii având modulele 1.*

Demonstrație. Presupunem că există o bază ortonormală $\{e_1, \dots, e_n\}$ alcătuită din vectorii proprii corespunzători valorilor proprii $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$ având valoarea absolută 1. Rezultă că pentru orice $v \in V$

$$\begin{aligned} T(v) &= \langle v, e_1 \rangle T(e_1) + \cdots + \langle v, e_n \rangle T(e_n) \\ &= \lambda_1 \langle v, e_1 \rangle e_1 + \cdots + \lambda_n \langle v, e_n \rangle e_n. \end{aligned}$$

Prin urmare $\|T(v)\|^2 = |\langle v, e_1 \rangle|^2 + \cdots + |\langle v, e_n \rangle|^2 = \|v\|^2$ ceea ce înseamnă

$$\|T(v)\| = \|v\|.$$

Vom demonstra acum în sens invers. Presupunem că T este o izometrie. Din teorema spectrală există o bază ortonormală a lui V alcătuită din vectorii proprii $\{e_1, \dots, e_n\}$. Fie e_j , $j \in \{1, \dots, n\}$ un astfel de vector, asociat unei valori proprii λ_j . Rezultă că

$$|\lambda_j| \|e_j\| = \|\lambda_j e_j\| = \|T(e_j)\| = \|e_j\|,$$

deci $|\lambda_j| = 1$, pentru orice $j \in \{1, \dots, n\}$. □

În cele din urmă vom da următoarea teoremă importantă cu privire la forma matricială unei izometrii.

Teorema 6.18. Presupunem că V este un spațiu real cu produs scalar și $T \in L(V)$. Atunci T este o izometrie dacă există o bază ortonormală a lui V în raport cu care T are o matrice diagonală bloc unde fiecare bloc a matricii diagonale este o matrice $(1, 1)$ conținând 1 sau -1 , sau o matrice $(2, 2)$ de forma

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

cu $\theta \in (0, \pi)$.

Demonstrație. Valorile proprii ale lui T au valoarea absolută 1, deci sunt de forma $1, -1$ sau $\cos \theta \pm i \sin \theta$. Pe de altă parte, matricea lui T este similară cu o matrice diagonală a cărei elemente de pe diagonală sunt valorile proprii. \square

6.4 Operatori autoadjunți

Un operator $T \in L(V)$ este numit autoadjunct dacă $T = T^*$ adică $\langle T(v), w \rangle = \langle v, T(w) \rangle$ pentru orice $v, w \in V$.

Observația 6.19. În mod evident, un operator autoadjunct $T \in L(V)$ este normal deoarece în acest caz are loc

$$TT^* = T^*T^* = T^*T.$$

Exemplul 6.20. Fie T un operator pe \mathbb{F}^2 a cărui matrice în raport cu baza standard este

$$\begin{pmatrix} 2 & b \\ 3 & 5 \end{pmatrix}.$$

Atunci T este autoadjunct dacă $b = 3$.

Într-adevăr, pentru $(x, y) \in \mathbb{F}^2$ avem $T(x, y) = (2x + by, 3x + 5y)$, deci pentru $(u, v) \in \mathbb{F}^2$ are loc

$$\langle T(x, y), (u, v) \rangle = (2x + by)u + (3x + 5y)v = \langle (x, y), (2u + 3v, bu + 5v) \rangle.$$

Prin urmare $T^*(x, y) = (2x + 3y, bx + 5y)$.

În concluzie T este autoadjunct, adică $T = T^*$ dacă $b = 3$.

Poate fi ușor verificat că suma a doi operatori autoadjunți și produsul unui operator autoadjunct cu un scalar real este un operator autoadjunct.

Într-adevăr, fie $S, T \in L(V)$ doi operatori autoadjunți. Atunci $(S + T)^* = S^* + T^* = S + T$, deci $S + T$ este autoadjunct. Pe de altă parte pentru produsul lor avem $(ST)^* = T^*S^* = TS$. Deci TS este autoadjunct dacă $ST = TS$.

Fie acum $a \in \mathbb{R}$. Atunci $(aT)^* = \bar{a}T^* = aT$, deci aT este autoadjunct.

Observația 6.21. Când $\mathbb{F} = \mathbb{C}$ adjunctul pe $L(V)$ joacă un rol similar în conjugarea complexă pe \mathbb{C} . Un număr complex este real dacă $z = \bar{z}$. Prin urmare pentru un operator autoadjunct T , suma $T + T^*$ este analoagă cu un număr real. Analogia este reflectată în câteva proprietăți importante a operatorilor autoadjunți, începând cu valorile sale proprii.

Observația 6.22. Reamintim că o matrice pătratică complexă A este numită hermitiană dacă $A = A^*$, unde A^* este conjugata transpusă a lui A , care este $A^* = \bar{A}^\top$. Dacă A este o matrice pătratică cu elemente numere reale, atunci A este numită simetrică dacă $A = A^\top$. Se poate observa ușor că matricea unui operator autoadjunct pe un spațiu cu produs scalar complex (real), este hermitiană (simetrică).

Propoziția 6.23. Următoarea afirmație are loc.

- Orice valoare proprie a unui operator autoadjunct este reală.

- Fie v, w vectori proprii corespunzători unor valori proprii distincte. Atunci $\langle v, w \rangle = 0$.

Demonstrație. Presupunem că T este un operator autoadjunct al lui V . Fie λ o valoare proprie a lui T , și v un vector propriu, adică $T(v) = \lambda v$. Atunci

$$\begin{aligned}\lambda \|v\|^2 &= \langle \lambda v, v \rangle \\ &= \langle T(v), v \rangle \\ &= \langle v, T(v) \rangle \quad (\text{deoarece } T \text{ este autoadjunct}) \\ &= \langle v, \lambda v \rangle \\ &= \bar{\lambda} \|v\|^2.\end{aligned}$$

Prin urmare $\lambda = \bar{\lambda}$, adică, λ este real. □

Următoarea afirmație reiese din faptul că un operator autoadjunct este normal.

Teorema 6.24. *Fie $T \in L(V)$, unde V este un spațiu cu produs scalar. Următoarele afirmații sunt echivalente.*

1. *T este autoadjunct.*
2. *Există o bază ortonormală a lui V în raport cu care matricea lui T este diagonală cu elemente numere reale.*

Demonstrație. Presupunem că T este autoadjunct. Deoarece T este normal există o bază ortonormală a lui V relativ la care matricea lui M_T a operatorului este superior triunghiulară. Dar matricea lui T^* în această bază este $M_{T^*} = M_T^*$, și din $T = T^*$ avem $M_T = M_T^*$, deci M_T este diagonală, și diagonală este formată din elemente numere reale.

Invers, fie M_T o matrice diagonală a lui T , cu elemente numere reale într-o bază ortonormală. Atunci $M_T = M_T^\top$, deci $M_T = M_{T^*}$ sau echivalent $T = T^*$. □

6.5 Probleme

Problema 6.5.1. Presupunem că A este o matrice complexă cu valori proprii reale care poate fi diagonalizată de o matrice unitară. Arătați că A trebuie să fie hermitiană.

Problema 6.5.2. Demonstrați sau dați un contraexemplu: produsul a doi operatori autoadjuncți ai unui spațiu cu produs scalar finit dimensional este autoadjunct.

Problema 6.5.3. Arătați că o matrice superior triunghiulară este normală dacă și numai dacă este diagonală.

Problema 6.5.4. Presupunem că $p \in L(V)$ este astfel încât $p^2 = p$. Arătați că p este o proiecție ortogonală dacă și numai dacă p este autoadjunct.

Problema 6.5.5. Arătați că dacă V este un spațiu cu produs scalar real, atunci mulțimea operatorilor autoadjuncți pe V este un subspațiu a lui $L(V)$. Arătați că dacă V este un spațiu cu produs scalar complex, atunci mulțimea operatorilor autoadjuncți pe V nu este un subspațiu al lui $L(V)$.

Problema 6.5.6. Arătați că dacă $\dim V \geq 2$ atunci mulțimea operatorilor normali pe V nu este un subspațiu al lui $L(V)$.

Problema 6.5.7. Fie A o matrice normală. Arătați că A este unitară dacă și numai dacă toate valorile sale proprii λ satisfac $|\lambda| = 1$.

Problema 6.5.8. Fie $X \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C})$ orice matrice cu elemente numrere complexe și considerăm $A = I_n - 2XX^*$. Arătați că A este și hermitiană și unitară. Deducreți că $A = A^{-1}$.

Problema 6.5.9. Presupunem că V este un spațiu cu produs scalar complex și $T \in L(V)$ este un operator normal astfel încât $T^9 = T^8$. Arătați că T este autoadjunct și $T^2 = T$.

Problema 6.5.10. Fie A o matrice normală. Arătați că A este hermitiană dacă și numai dacă toate valorile sale proprii sunt reale.

Problema 6.5.11. Arătați că dacă $T \in L(V)$ este normal, atunci

$$\text{im } T = \text{im } T^*.$$

și

$$\ker T^k = \ker T$$

$$\text{im } T^k = \text{im } T$$

pentru orice întreg pozitiv k .

Problema 6.5.12. O matrice complexă A este numită anti-hermitiană dacă $A^* = -A$. Arătați următoarele afirmații.

- a) O matrice anti-hermitiană este normală.
- b) Valorile proprii ale unei matrici anti-hermitiene sunt pur imaginare, adică, au partea reală 0.
- c) O matrice normală este anti-hermitiană dacă toate valorile sale proprii sunt pur imaginare.

Problema 6.5.13. Presupunem că V este un spațiu cu produs scalar complex. Un operator $S \in L(V)$ este numit rădăcina pătrată a lui $T \in L(V)$ dacă $S^2 = T$. Notăm cu $S = \sqrt{T}$. Arătați că orice operator normal pe V are o rădăcină pătrată.

Problema 6.5.14. Confirmați sau infirmați: operatorul identitate pe \mathbb{F}^2 are un număr infinit de rădăcini pătrate autoadjuncte.

Problema 6.5.15. Fie $T, S \in L(V)$ izometrii și $R \in L(V)$ un operator pozitiv, (adică $\langle R(v), v \rangle \geq 0$ pentru orice $v \in V$), astfel încât $T = SR$. Arătați că $R = \sqrt{T^*T}$.

Problema 6.5.16. Fie $\mathbb{R}_2[X]$ spațiul cu produs scalar al polinoamelor de grad cel mult 2, cu produsul scalar

$$\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(t)q(t)dt.$$

Fie $T \in L(\mathbb{R}_2[X])$, $T(ax^2 + bx + c) = bx$.

- a) Arătați că matricea lui T în raport cu o bază dată este hermitiană.
- b) Arătați că T nu este autoadjunct.

(Să remarcăm că nu este o contradicție între aceste afirmații deoarece baza din prima afirmație nu este ortonormală.)

Problema 6.5.17. Arătați că un operator normal pe un spațiu cu produs scalar complex este autoadjunct dacă și numai dacă toate valorile sale proprii sunt reale.

7

Elemente de geometrie

7.1 Forme pătratice

Considerăm spațiul n dimensional \mathbb{R}^n și notăm prin $x = (x_1, \dots, x_n)$ coordonatele vectorului $x \in \mathbb{R}^n$ în baza canonica $E = \{e_1, \dots, e_n\}$. O **formă pătratică** este o aplicație $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

$$Q(x) = a_{11}x_1^2 + \dots + a_{nn}x_n^2 + 2a_{12}x_1x_2 + \dots + 2a_{ij}x_ix_j + \dots + 2a_{n-1,n}x_{n-1}x_n,$$

unde coeficienții a_{ij} sunt toți numere reale.

Prin urmare, formele pătratice sunt polinoame omogene de grad doi cu un număr dat de variabile.

Folosindu-ne de multiplicarea matricelor, putem scrie Q într-o formă compactă ca

$$Q(x) = X^\top AX,$$

unde

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad \text{și} \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Matricea simetrică A (să observăm că $a_{ij} = a_{ji}$) se numește matricea în formă pătratică. Fiind simetrică (și reală), A este matricea operatorului autoadjunct în raport cu baza E . Acest operator, pe care îl denumim T , este diagonalizabil și există o bază $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ format din vectori proprii în raport cu care T are o matrice diagonală formată din valori proprii de asemenea notată cu T)

$$T = \text{diag}\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}.$$

Fie C matricea de trecere de la E la B și

$$X' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ \vdots \\ x'_n \end{pmatrix}$$

coordonatele vectorului inițial scris în B . Avem că

$$X = CX'$$

Știind că $T = C^{-1}AC$, și că $C^{-1} = C^\top$ putem calcula

$$\begin{aligned} Q(x) &= X^\top AX \\ &= (CX')^\top A(CX') \\ &= X'^\top C^\top ACX' \\ &= X'^\top TX' \\ &= \lambda_1 x'_1^2 + \dots + \lambda_n x'_n^2, \end{aligned}$$

și spunem că am redus Q la forma sa canonica

$$Q(x) = \lambda_1 x'_1^2 + \cdots + \lambda_n x'_n^2.$$

Aceasta poartă denumirea de metodă geomtrică.

Forma pătratică se numește

- pozitiv definită dacă $Q(x) > 0$ pentru orice $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$
- negativ definită dacă $Q(x) < 0$ pentru orice $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$.

Putem caracteriza pozitiv definita a formei pătratice în termeni de minori diagonali a matricii sale

$$D_1 = a_{11}, D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{vmatrix}, \dots, D_n = \det A.$$

Avem următorul criteriu:

- Q este pozitiv definită dacă $D_i > 0$ pentru orice $i = \overline{1, n}$
- Q este negativ definită dacă $(-1)^i D_i > 0$ pentru orice $i = \overline{1, n}$.

7.2 Cuadrice

Ecuația generală a unei cuadrice este

$$\begin{aligned} a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz \\ 2a_{14}x + 2a_{24}y + 2a_{34}z + a_{44} = 0. \end{aligned}$$

Din punct de vedere geometric, cuadricele, care sunt denumite de asemenea **suprafețe cuadrice**, sunt suprafețe bidimensionale definite ca locul geometric al

zerourilor polinomului de grad doi în x, y și z . Poate cel mai important exemplu de cuadrice este sfera (suprafața sferică).

Tipul lor este determinat de forma pătratică care conține toți termenii de grad doi

$$Q = a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz.$$

Distingem, bazat pe semnul valorilor proprii ale matricii lui Q , între: elipsoizi, paraboloizi eliptici sau hiperbolici, hiperboloizi cu una sau două părzi, conuri și cilindrii.

Vom studia cum să reducем ecuația generală a unei cuadrice la forma canonica. Vom reduce Q la forma canonica folosind metoda geometrică.

Considerăm matricea A asociată lui Q . Fiind simetrică, A are valori proprii reale $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$. Dacă sunt distincte, vectorii proprii corespunzători sunt ortogonali (dacă nu sunt, se aplică algoritmul Gram-Schmidt). Prin urmare, obținem trei vectori unitate ortogonali $\{b_1, b_2, b_3\}$, o bază în \mathbb{R}^3 .

Fie R matricea de trecere din $\{i, j, k\}$ la o nouă bază $\{b_1, b_2, b_3\}$. Reamintim din capitolele anterioare că R are cei trei vectori b_1, b_2, b_3 ca și coloanele sale

$$R = [b_1 | b_2 | b_3].$$

Acum, calculăm $\det R$ și verificăm dacă

$$\det R = 1.$$

Dacă este necesar, adică, dacă $\det R = -1$, vom modifica unul din vectori în opusul său (de exemplu vom lua $R = [-b_1 | b_2 | b_3]$). Aceasta asigură că R definește o **rotație**, noua bază fiind obținută din cea originală prin această rotație. Fie (x, y, z) și

(x', y', z') coordonatele ale aceluiași punct în baza originală și în noua bază, avem

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}.$$

Stim că în raport cu noile coordonate

$$Q = \lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + \lambda_3 z'^2,$$

și prin urmare, ecuația cuadricei se reduce la forma mai simplă

$$\lambda_1 x'^2 + \lambda_2 y'^2 + \lambda_3 z'^2 + 2a'_{14}x' + 2a'_{24}y' + 2a'_{34}z' + a_{44} = 0.$$

Ca să obținem forma canonică a cuadricei trebuie să mai aplicăm o nouă transformare, adică o **translație**. Ca să îndeplinim acest pas vom aborda următoarele cazuri: (A) dacă A are trei valori proprii diferite de zero, (B) când o valoare proprie este zero și (C) când două valori proprii sunt egale cu zero.

(A) Pentru $\lambda_i \neq 0$ obținem

$$\lambda_1(x' - x_0)^2 + \lambda_2(y' - y_0)^2 + \lambda_3(z' - z_0)^2 + a'_{44} = 0$$

Considerăm matricea de translatare definită de

$$\begin{aligned} x'' &= x' - x_0, \\ y'' &= y' - y_0, \\ z'' &= z' - z_0. \end{aligned}$$

În noile coordonate ecuația cuadricei se reduce la forma canonica

$$\lambda_1 x''^2 + \lambda_2 y''^2 + \lambda_3 z''^2 + a'_{44} = 0.$$

Cazurile (B) și (C) vor fi tratate similar.

Vom încheia această secțiune prin a arăta reprezentări ale diferitelor suprafețelor cuadrice, începând cu cazurile degenerate și anume conuri și cilindri.

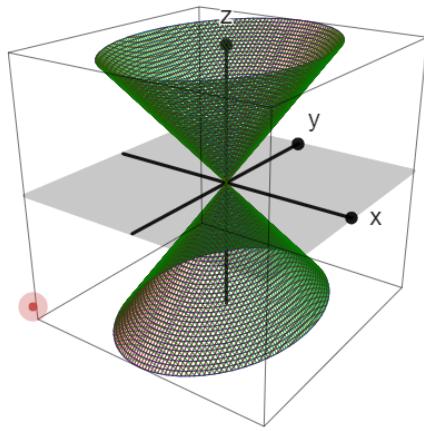


Figura 7.1: Conul $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$

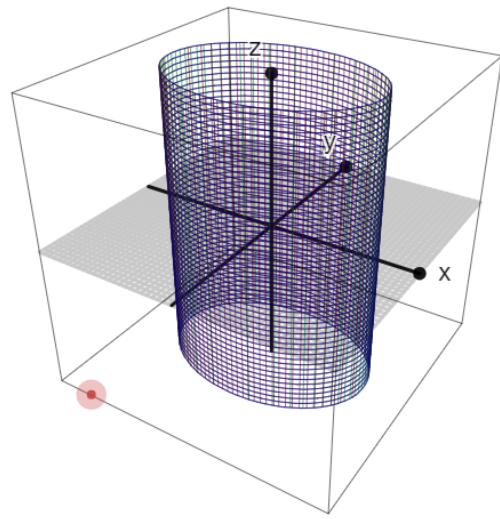


Figura 7.2: Cilindrul $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

Suprafețele cuadrice nedegenerate sunt date în continuare.

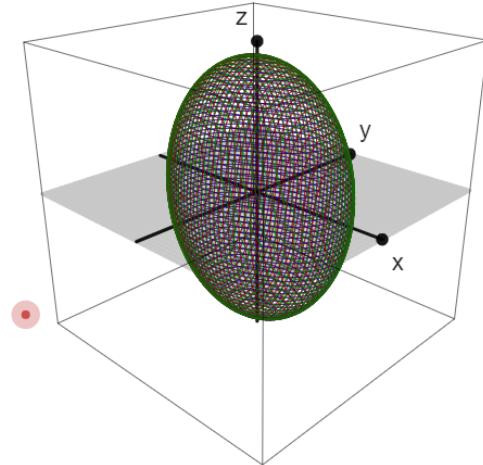


Figura 7.3: Elipsoidul $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

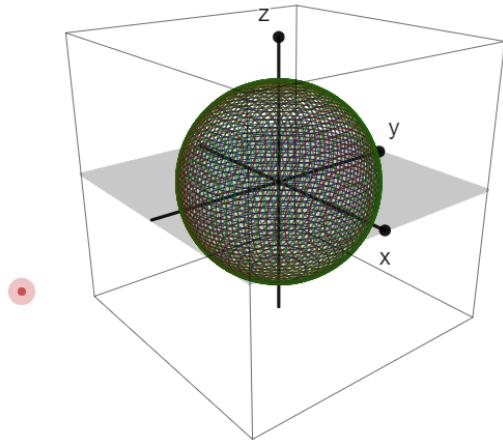
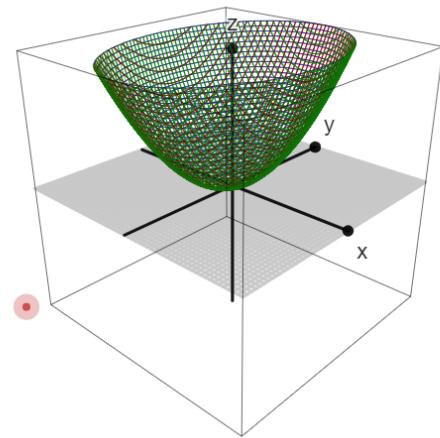
Figura 7.4: Sfera $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ 

Figura 7.5: Paraboloidul eliptic

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - z = 0$$

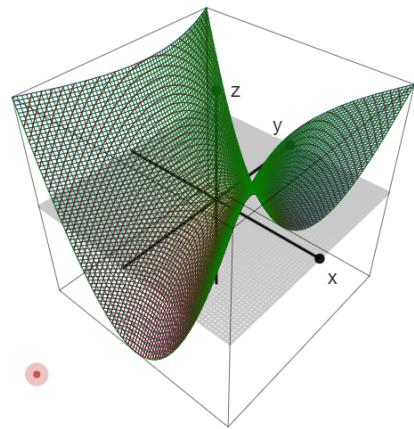


Figura 7.6: Paraboloidul hiperbolic

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - z = 0$$

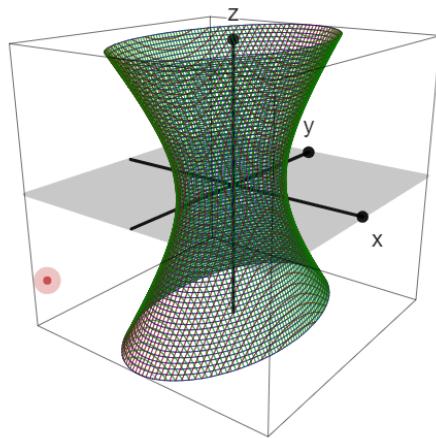


Figura 7.7: Hiperboloidul cu o pânză

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

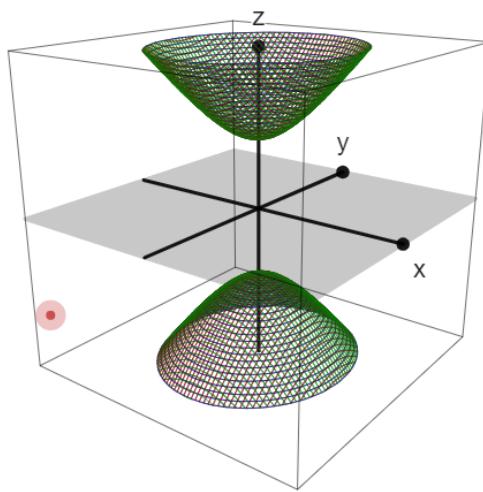


Figura 7.8: Hiperboloidul cu două pânze

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$$

7.3 Conice

Studiate încă din vremea grecilor antici, **secțiunile conice** (sau doar conicele) sunt obținute, precum denumirea lor indică, prin intersectarea unui con cu o secțiune plană. Acestea au jucat un rol crucial în dezvoltarea științei moderne, în special în astronomie. De asemenea, menționăm faptul că cercul este o secțiune conică, un caz particular al unei elipse.

Ecuația generală a unei conice este

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33} = 0.$$

Următorii doi determinanți obținuți din coeficienții conicei, joacă un rol crucial în

clasificarea conicelor

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix} \quad \text{și} \quad D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{vmatrix}.$$

Să remarcăm că al doilea determinant corespunde formei pătratice definită de primii trei termeni.

Secțiunile conice pot fi clasificate după cum urmează:

Conice degenerate, pentru care $\Delta = 0$. Acestea includ: două drepte intersectante (când $D_2 < 0$), două drepte paralele sau o dreaptă (când $D_2 = 0$) și un punct (când $D_2 > 0$).

Conice nedegenerate, pentru care $\Delta \neq 0$. În funcție de D_2 distingem între
Elipsă ($D_2 > 0$) a cărei ecuație canonică este $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$,
Parabolă ($D_2 = 0$) a cărei ecuație canonică este $y^2 - 2ax = 0$,
Hiperbolă ($D_2 < 0$) a cărei ecuație canonică este $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$.

O reprezentare grafică a fiecărei dintre aceste trei curbe este dată mai jos.

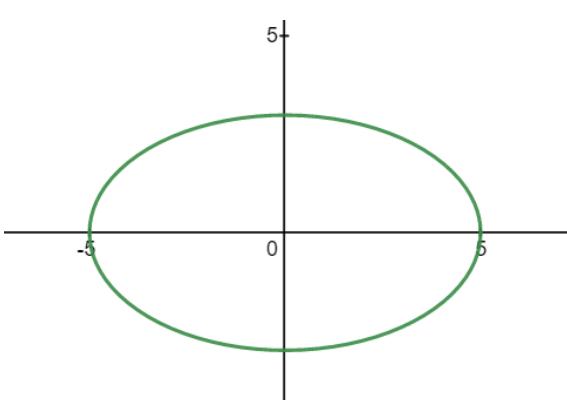


Figura 7.9: Elipsa $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

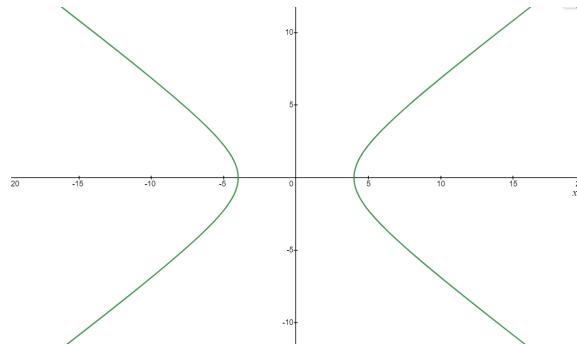


Figura 7.10: Hiperbola $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$

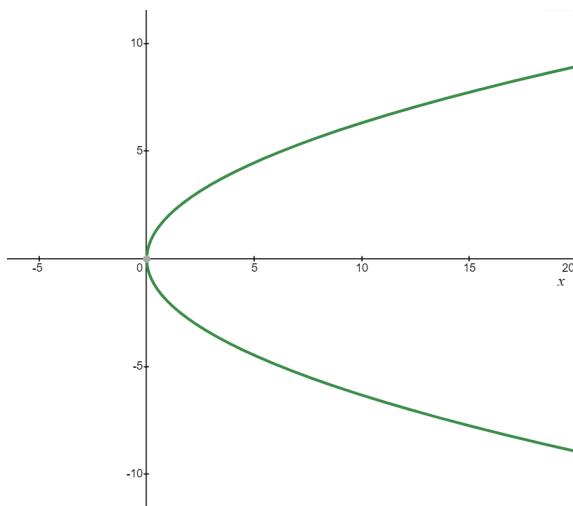


Figura 7.11: Parabola $y^2 - 2ax = 0$

Reducerea unei secțiuni conice la forma ei canonică este foarte asemănătoare cu procedura prezentată în secțiunea anterioară când ne-am ocupat de cuadrice. Din nou, trebuie să efectuăm o rotație și o tranzlație. Vom arăta cum se poate realiza o astfel reducere prin intermediul următorului exemplu.

Exemplul 7.1. Găsiți forma canonică pentru $5x^2 + 4xy + 8y^2 - 32x - 56y + 80 = 0$.

Matricea formei pătratice a acestei conice este

$$\begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 8 \end{pmatrix}$$

și valorile ei proprii sunt soluțiile ecuației $\lambda^2 - 13\lambda + 36 = 0$. Deci $\lambda_1 = 9$ și $\lambda_2 = 4$, în timp ce doi vectori proprii normați sunt $v_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2)$ și respectiv $v_2 = \frac{1}{\sqrt{5}}(-2, 1)$.

Matricea de rotație este prin urmare

$$R = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & -\frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} \end{pmatrix},$$

și putem verifica că $\det R = 1$.

Acum, relația între vechile și noile coordonate este dată de

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

adică

$$\begin{aligned} x &= \frac{1}{\sqrt{5}}(x' - 2y') \\ y &= \frac{1}{\sqrt{5}}(2x' + y'). \end{aligned}$$

Substituind aceste expresii în relația inițială obținem

$$9x'^2 + 4y'^2 - \frac{144\sqrt{5}}{5}x' + \frac{8\sqrt{5}}{5}y' + 80 = 0.$$

Ca să vedem translația de care avem nevoie vom rescrie ecuația de mai sus astfel

$$\begin{aligned} 9 \left(x'^2 - 2 \frac{8\sqrt{5}}{5}x' + \left(\frac{8\sqrt{5}}{5} \right)^2 \right) + 4 \left(y'^2 + 2 \frac{\sqrt{5}}{5}y' + \left(\frac{\sqrt{5}}{5} \right)^2 \right) \\ - 9 \left(\frac{8\sqrt{5}}{5} \right)^2 - 4 \left(\frac{\sqrt{5}}{5} \right)^2 + 80 = 0. \end{aligned}$$

În cele din urmă se obține

$$9 \left(x' - \frac{8\sqrt{5}}{5} \right)^2 + 4 \left(y' + \frac{\sqrt{5}}{5} \right)^2 - 30 = 0.$$

Prin urmare, tranzlația $x'' = x' - \frac{8\sqrt{5}}{5}$, $y'' = y' + \frac{\sqrt{5}}{5}$ reduce conica la forma canonica

$$\frac{3}{10}x''^2 + \frac{2}{15}y''^2 = 1.$$

7.4 Probleme

Problema 7.4.1. Găsiți forma canonica a următoarelor suprafețe cuadrice:

- a) $2y^2 + 4xy - 8xz - 6x + 8y + 8 = 0$,
- b) $3x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 4z - 4 = 0$,
- c) $xz = y$,
- d) $x^2 + y^2 + 5z^2 - 6xy + 2xz - 2yz - 4x + 8y - 12z + 14 = 0$

Problema 7.4.2. Găsiți forma canonica a următoarelor conice:

- a) $x^2 - 6xy + 9y^2 + 20 = 0$,
- b) $3y^2 - 4xy - 2y + 4x - 3 = 0$,
- c) $5x^2 + 6xy + 2y^2 + 2y - 1 = 0$,
- d) $xy = 1$.

Problema 7.4.3. Fiind dat elipsoidul

$$(E) : \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{3} + z^2 - 1 = 0,$$

Găsiți valoarea parametrului p pentru care dreapta

$$\begin{cases} x = z + p \\ y = z + 2 \end{cases}$$

este tangentă la (E) .

Problema 7.4.4. Găsiți ecuația planului care este tangent sferei

$$x^2 + y^2 + z^2 = 1$$

în punctul $M\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$.

Problema 7.4.5. Găsiți ecuația planelor care conțin dreapta

$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 0 \end{cases}$$

și sunt tangente sferei

$$(x - 1)^2 + y^2 + z^2 = 1.$$

Problema 7.4.6. Considerăm hiperboloidul cu o pânză

$$\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{9} - \frac{z^2}{4} = 1.$$

Determinați dreapta care aparține suprafeței și trece prin punctul $P(4, 3, -2)$.

Problema 7.4.7. Găsiți ecuația cercului al cărui centru este situat $C(1, 2)$ și a cărei rază este $R = 2$.

Problema 7.4.8. Determinați centrul și raza cercului de ecuație

$$x^2 + y^2 + 2x - 4y - 4 = 0.$$

Problema 7.4.9. Scrieți ecuația cercului care trece prin punctele $A(1, 1)$, $B(1, 5)$, $C(4, 1)$.

8

Probleme rezolvate

Spații vectoriale

Problema 8.0.1. Fie

$$U = \text{span}\{u_1 = (1, 1, 2, -1); u_2 = (0, -1, -1, 2), u_3 = (-1, 2, 1, -3)\}$$

și

$$V = \text{span}\{v_1 = (2, 1, 0, 1); v_2 = (-2, -1, -1, -1), v_3 = (3, 0, 2, 3)\}$$

subspații în \mathbb{R}^4 . Determinați câte o bază în U , V , $U + V$ și $U \cap V$.

Rezolvare:

Dimensiunea subspațiului U este dat de rangul matricii formate de vectorii u_1, u_2, u_3 , adică:

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -3 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_2, -2L_1+L_3, L_1+L_4} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 2 & -4 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_2+L_3, 2L_2+L_4}$$

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ ceea ce înseamnă că rangul matricii este 3, prin urmare $\dim U = 3$, deci o bază pentru U este $B_U = \{u_1, u_2, u_3\}$.

Dimensiunea subspațiului V este dat de rangul matricii formate de vectorii v_1, v_2, v_3 , adică:

$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_1-2L_2, L_1-2L_3} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$ ceea ce înseamnă că rangul matricii este 3, prin urmare $\dim V = 3$, deci o bază pentru V este $B_V = \{v_1, v_2, v_3\}$.

$U + V = \text{span}\{u_1, u_2, u_3, v_1, v_2, v_3\}$. Dimensiunea spațiului $U + V$ este dat de rangul matricii formate din coordonatele vectorilor ce formează bazele subspațiilor U și V , adică:

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & -2 & 3 \\ 1 & -1 & 2 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & -3 & 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{-L_1+L_2, -2L_1+L_3, L_1+L_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & -1 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & 3 & -4 & 3 & -4 \\ 0 & 2 & -4 & 3 & -3 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{-L_2+L_3, 2L_2+L_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & -1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$, ceea ce înseamnă că rangul matricii este 4, prin

urmăre $\dim(U + V) = 4$, deci o bază pentru $U + V$ este $B_{U+V} = \{u_1, u_2, u_3, v_1\}$.

Dimensiunea spațiului $U \cap V$ este $\dim U \cap V = \dim U + \dim V - \dim(U + V) = 2$.

Dacă vectorul $a \in U \cap V$ însemană că a se poate scrie ca și combinație liniară de vectorii u_1, u_2, u_3 dar și ca o combinație liniară de vectorii v_1, v_2, v_3 . Deci pentru

$a \in U \cap V \Rightarrow a = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \alpha_3 u_3 = \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2 + \beta_3 v_3$, ceea ce înseamnă

$$\text{rezolvarea sistemului: } \begin{cases} \alpha_1 - \alpha_3 - 2\beta_1 + 2\beta_2 - 3\beta_3 = 0 \\ \alpha_1 - \alpha_2 + 2\alpha_3 - \beta_1 + \beta_2 = 0 \\ 2\alpha_1 - \alpha_2 + \alpha_3 + \beta_2 - 2\beta_3 = 0 \\ -\alpha_1 + 2\alpha_2 - 3\alpha_3 - \beta_1 + \beta_2 - 3\beta_3 = 0 \end{cases} . \text{ Rangul matricii}$$

sistemului omogen este 4, deci este compatibil dublu nedeterminat. Determinăm soluțiile prin metoda eliminării Gauss-Jordan.

$$\text{Avem } \left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 & 3 \\ 1 & -1 & 2 & -1 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & 0 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & -3 & -1 & -1 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_2, -2L_1+L_3, L_1+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & 3 & 4 & 3 & -4 \\ 0 & 2 & -4 & -3 & -3 & 6 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_2+L_3, 2L_2+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 0 & -1 & -2 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & -1 & 0 \end{array} \right).$$

Sistemul este echivalent cu:

$$\begin{cases} 3\beta_1 = 2\beta_2 - \beta_3 \\ 2\alpha_3 - \beta_1 = -\beta_2 \\ -\alpha_2 + 3\alpha_3 + \beta_1 = \beta_2 - 3\beta_3 \\ \alpha_1 - \alpha_3 - 2\beta_1 = -2\beta_2 + 3\beta_3 \end{cases}, \text{ cu soluțiile } S = \{(\alpha_1 = \frac{-5\beta_2 + 11\beta_3}{6}, \alpha_2 = \frac{-5\beta_2 + 7\beta_3}{6}, \alpha_3 = \frac{-\beta_2 - 3\beta_3}{6}, \beta_1 = \frac{2\beta_2 - \beta_3}{3}) \mid \beta_2, \beta_3 \in \mathbb{R}\}.$$

Pentru $\beta_2 = 0$ și $\beta_3 = 3$ avem că $\beta_1 = -1$ deci un prim vector $a_1 = -(2, 1, 0, 1) + 3(3, 0, 2, 3) = (7, -1, 6, 8)$, iar pentru $\beta_2 = 3$ și $\beta_3 = 0$ avem că $\beta_1 = 2$ deci un alt vector din baza subspațiului $U \cap V$ este $a_2 = 2(2, 1, 0, 1) + 3(-2, -1, -1, -1) = (-2, -1, -3, -1)$. (Aceiași vectori i-am fi găsit și dacă am fi calculat $a = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \alpha_3 u_3$ pentru aceleși valori ale lui β_2 și β_3). Deci o bază pentru $U \cap V$ este $B_{U \cap V} = \{(7, -1, 6, 8), (-2, -1, -3, -1)\}$.

Problema 8.0.2. Fie

$$S = \text{span}\{u_1 = (1, 2, 1, 2); u_2 = (1, 1, 1, 1)\}$$

și

$$V = \text{span}\{v_1 = (1, 0, -1, 0); v_2 = (2, 1, 0, 1)\}$$

subspații în \mathbb{R}^4 . Determinați câte o bază în $S + V$ și $S \cap V$.

Rezolvare:

Dimensiunea subspațiului U este 2, deci o bază pentru U este $B_U = \{u_1, u_2\}$.

Dimensiunea subspațiului V este 2, deci o bază pentru V este $B_V = \{v_1, v_2\}$.

$U + V = \text{span}\{u_1, u_2, v_1, v_2\}$. Dimensiunea spațiului $U + V$ este dat de rangul matricii formate de elementele vectorilor din bazele subspațiilor U și V , adică:

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-2L_1+L_2, -L_1+L_3, -L_2+L_4]{} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \text{ deci rangul este}$$

3, prin urmare $\dim(S + V) = 3$, deci o bază pentru $S + V$ este $B_{S+V} = \{u_1, u_2, v_1\}$.

Dimensiunea spațiului $S \cap V$ este $\dim S \cap V = \dim S + \dim V - \dim(S + V) = 2 + 2 - 3 = 1$. Dacă vectorul $a \in S \cap V$ însemană că a se poate scrie ca și combinație liniară de vectorii u_1, u_2 dar și ca o combinație liniară de vectorii v_1, v_2 .

Deci pentru $a \in S \cap V \Rightarrow a = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 = \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2$, ceea ce înseamnă rezolvarea

$$\text{sistemului: } \begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2 - \beta_1 - 2\beta_2 = 0 \\ 2\alpha_1 + \alpha_2 - \beta_2 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 + \beta_1 = 0 \\ 2\alpha_1 + \alpha_2 - \beta_2 = 0 \end{cases} . \quad \text{Rangul matricii sistemului omogen este}$$

3, deci este compatibil simplu nedeterminat. Determinăm soluțiile prin metoda

eliminării Gauss-Jordan.

$$\text{Avem } \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-2L_1+L_2, -L_1+L_3} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 2 & -2 \end{array} \right) .$$

$$\text{Adică sistemul este echivalent cu: } \begin{cases} 2\beta_1 = -2\beta_2 \\ -\alpha_2 + 2\beta_1 = -3\beta_2 \\ \alpha_1 + \alpha_2 - \beta_1 = 2\beta_2 \end{cases}, \text{ cu soluțiile}$$

$$S = \{(\alpha_1 = 0, \alpha_2 = \beta_2, \beta_1 = -\beta_2) \mid \beta_2 \in \mathbb{R}\}.$$

Pentru $\beta_2 = 1$ avem că $\beta_1 = -1$ deci $a = -(1, 0, -1, 0) + 1(2, 1, 0, 1) = (1, 1, 1, 1)$. (Același vector îl găsim și dacă vom calcula $a = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2$ pentru aceeași valoare a lui β_2). Deci o bază pentru $S \cap V$ este $B_{S \cap V} = \{(1, 1, 1, 1)\}$.

Problema 8.0.3. Fie

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid 2x - y - z - t = 0, x + z = 0, x - y - 2z - t = 0\}$$

și

$$V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0\}.$$

Determinați câte o bază în $S + V$ și $S \cap V$.

Rezolvare: Pentru a determina o bază în S rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} 2x - y - z - t = 0 \\ x + z = 0 \\ x - y - 2z - t = 0 \end{cases}.$$

Avem

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & -2 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-2L_1+L_2, -L_1+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{-L_2+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S = \{(-\alpha, -3\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (-1, -3, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$.

Pentru a determina o bază în V rezolvăm ecuația $x + y + z + t = 0$ care are soluția dată de mulțimea $V = \{(-y - z - t, y, z, t) \mid y, z, t \in \mathbb{R}\}$. Deci $V = \text{span}\{v_1 = (-1, 1, 0, 0), v_2 = (-1, 0, 1, 0), v_3 = (-1, 0, 0, 1)\}$.

$S + V = \text{span}\{v_1 = (-1, 1, 0, 0), v_2 = (-1, 0, 1, 0), v_3 = (-1, 0, 0, 1), u_1 = (-1, -3, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea spațiului $S + V$ este dată de ran-

gul matricii

$$\left(\begin{array}{ccccc} -1 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_1+L_2} \left(\begin{array}{ccccc} -1 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_2+L_3} \left(\begin{array}{ccccc} -1 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{L_3+L_4} \left(\begin{array}{ccccc} -1 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \end{array} \right), \text{ deci rangul este } 4,$$

prin urmare $\dim(S + V) = 4$, deci o bază pentru $S + V$ este $B_{S+V} = \{v_1, v_2, v_3, u_1\}$.

Dimensiunea spațiului $S \cap V$ este $\dim S \cap V = \dim S + \dim V - \dim(S + V) = 2 + 2 - 3 = 1$. Dacă vectorul $a \in S \cap V$ însemană că a se poate scrie ca și combinație liniară de vectorii v_1, v_2, v_3 dar și ca o combinație liniară de vectorii u_1, u_2 . Deci pentru $a \in S \cap V \Rightarrow a = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3 = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2$, ceea ce înseamnă re-

$$\text{zolvarea sistemului: } \begin{cases} -\alpha_1 - \alpha_2 - \alpha_3 + \beta_1 = 0 \\ \alpha_1 - 3\beta_1 + \beta_2 = 0 \\ \alpha_2 - \beta_1 = 0 \\ \alpha_3 - \beta_2 = 0 \end{cases}, \text{ sistem a cărui matrice are rangul}$$

4, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat.

Dacă luăm β_2 necunosută secundară avem soluțiile $\alpha_1 = -\beta_2$, $\alpha_2 = 0$, $\alpha_3 = \beta_2$, $\beta_1 = 0$. Pentru $\beta_2 = 1$ avem că $\beta_1 = 0$ deci $a = (0, -1, 0, 1)$. (Același vector îl găsim și dacă vom calcula $a = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3$ pentru aceeași valoare a lui β_2). Deci o bază pentru $S \cap V$ este $B_{S \cap V} = \{(0, -1, 0, 1)\}$.

Problema 8.0.4. Fie subspațiul liniar al lui \mathbb{R}^4 S , dat de

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0, x + z = 0\}$$

și subspațiul

$$U = \text{span}\{(-3, 2, 1, 0), (0, 0, 1, 1), (3, 2, 0, 1)\}.$$

Determinați câte o bază în $S + U$ și $S \cap U$.

Rezolvare:

Pentru a determina o bază în S rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}, \text{ sistem}$$

a cărui matrice are rangul 2, deci avem două necunoscute secundare $z = \alpha$ și $t = \beta$, iar soluția sistemului este dată de multimea $S = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{v_1 = (-1, 0, 1, 0), v_2 = (0, -1, 0, 1)\}$.

Dimensiunea subspațiului U este dată de rangul matricii formate de vectorii u_1, u_2, u_3 , adică:

$$\begin{pmatrix} -3 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\frac{2}{3}L_1+L_2, \frac{1}{3}L_1+L_3} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

ceea ce înseamnă că rangul matricii este 3, prin urmare $\dim U = 3$, deci o bază pentru U este $B_U = \{u_1, u_2, u_3\}$.

$S + V = \text{span}\{v_1 = (-1, 0, 1, 0), v_2 = (0, -1, 0, 1), u_1 = (-3, 2, 1, 0), u_2 = (0, 0, 1, 1), u_3 = (3, 2, 0, 1)\}$. Dimensiunea spațiului $S + V$ este dată de rangul matricii

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\sim L_1+L_3} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\sim L_2+L_4}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\sim L_3+L_4} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

deci rangul este 4, prin urmare $\dim(S + V) = 4$, deci o bază pentru $S + V$ este $B_{S+V} = \{v_1, v_2, u_1, u_2\}$.

Dimensiunea spațiului $S \cap V$ este $\dim S \cap V = \dim S + \dim V - \dim(S + V) = 2 + 3 - 4 = 1$. Dacă vectorul $a \in S \cap V$ însemană că a se poate scrie ca și combinație liniară de vectorii v_1, v_2 dar și ca o combinație liniară de vectorii u_1, u_2, u_3 . Deci pentru $a \in S \cap V \Rightarrow a = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2 + \beta_3 u_3$, ceea ce înseamnă

rezolvarea sistemului:

$$\begin{cases} -\alpha_1 + 3\beta_1 - 3\beta_3 = 0 \\ -\alpha_2 - 2\beta_1 - 2\beta_3 = 0 \\ \alpha_1 - \beta_1 - \beta_2 = 0 \\ \alpha_2 - \beta_2 - \beta_3 = 0 \end{cases},$$

sistemul careui matrice are rangul

4, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat.

$$\left(\begin{array}{cccc|c} -1 & 0 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow[L_1+L_3]{\sim} \left(\begin{array}{cccc|c} -1 & 0 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 3 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 6 \end{array} \right) \xrightarrow[L_2+L_4]{\sim}$$

Adică sistemul este echivalent cu:

$$\begin{cases} -2\beta_2 = 6\beta_3 \\ 2\beta_1 - \beta_2 = 3\beta_3 \\ -\alpha_2 - 2\beta_1 = 2\beta_3 \\ -\alpha_1 + 3\beta_1 = 3\beta_3 \end{cases}, \text{ cu soluțiile } \alpha_1 = -3\beta_3,$$

$\alpha_2 = -2\beta_3$, $\beta_1 = 0$, $\beta_2 = -3\beta_3$. Pentru $\beta_3 = 1$ avem că $\beta_1 = 0$ și $\beta_2 = -3$ deci $a = (3, 2, -3, -2)$. Deci o bază pentru $S \cap V$ este $B_{S \cap V} = \{(3, 2, -3, -2)\}$.

Problema 8.0.5. Determinați câte o bază și dimensiunea spațiilor $S + V$ și $S \cap V$ dacă

$$V = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z = 0, x + 2y + t = 0, y + z + t = 0\}$$

și

$$S = \text{span}\{(1, 0, 1, 1), (0, 1, 1, 0), (1, -1, 0, 1)\}.$$

Rezolvare:

Dimensiunea subspațiului S este dat de rangul matricii formate de vectorii u_1, u_2, u_3 , adică:

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_3, -L_1+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_2+L_3]{\sim} \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Deducem că rangul matricii este 2, prin urmare $\dim S = 2$, deci o bază pentru S este $B_S = \{u_1 = (1, 0, 1, 1), u_2 = (0, 1, 1, 0)\}$.

Pentru a determina o bază în V rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ x + 2y + t = 0 \\ y + z + t = 0 \end{cases}.$$

Avem

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_2+L_3}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right). \text{ Rangul este } 2, \text{ avem } 4 \text{ necunoscute, prin urmare}$$

sistemul este compatibil dublu nedeterminat. Alegem $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $V = \{(2\alpha + \beta, -\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $V = \text{span}\{v_1 = (2, -1, 1, 0), v_2 = (1, -1, 0, 1)\}$.

Dimensiunea spațiului $S + V$ este dată de rangul matricii

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_3, -L_1+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_2+L_3, -L_2+L_4]{\sim}$$

, deci rangul este 3, prin urmare $\dim(S + V) = 3$, deci o

bază pentru $S + V$ este $B_{S+V} = \{v_1, v_2, u_1\}$. Dimensiunea spațiului $S \cap V$ este $\dim S \cap V = \dim S + \dim V - \dim(S + V) = 2 + 2 - 3 = 1$. Dacă vectorul $a \in S \cap V$ însemană că a se poate scrie ca și combinație liniară de vectorii v_1, v_2 dar și ca o combinație liniară de vectorii u_1, u_2 . Deci pentru $a \in S \cap V \Rightarrow a = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 =$

$\beta_1 u_1 + \beta_2 u_2$, ceea ce înseamnă rezolvarea sistemului:

$$\begin{cases} \alpha_1 - 2\beta_1 - \beta_2 = 0 \\ \alpha_2 + \beta_1 + \beta_2 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 - \beta_1 = 0 \\ \alpha_1 + \alpha_2 - \beta_2 = 0 \end{cases}, \text{ sistem}$$

a căruia matrice are rangul 3, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat.

Determinăm soluțiile prin metoda eliminării Gauss-Jordan.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_3, -L_1+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_2+L_3, -L_2+L_4]{\sim}$$

. Adică sistemul este echivalent cu: $\begin{cases} \beta_1 = \beta_2 \\ \alpha_2 + \beta_1 = -\beta_2 \\ \alpha_1 - 2\beta_1 = \beta_2 \end{cases}$, cu soluțiile $\alpha_1 = 3\beta_2$, $\alpha_2 = -2\beta_3$, $\beta_1 = \beta_2$. Pentru $\beta_2 = 1$ avem că $\beta_1 = 1$ deci $a = (3, -2, 1, 1)$. Deci o bază pentru $S \cap V$ este $B_{S \cap V} = \{(3, -2, 1, 1)\}$.

Spații cu produs scalar

Problema 8.0.6. Fie

$$V = \text{span}\{v_1 = (1, -1, 1, -1); v_2 = (5, 1, 1, 1), v_3 = (-3, 3, 1, -3)\}.$$

Determinați o bază ortonormală pentru V .

Rezolvare:

Vom ortogonaliza vectorii v_1, v_2, v_3 aplicând procedeul Gram-Schmidt. Alegem $u_1 = v_1 = (1, -1, 1, -1)$.

$$u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 = (5, 1, 1, 1) - \frac{\langle (5, 1, 1, 1), (1, -1, 1, -1) \rangle}{\langle (1, -1, 1, -1), (1, -1, 1, -1) \rangle} (1, -1, 1, -1) = (5, 1, 1, 1) - (1, -1, 1, -1) = (4, 2, 0, 2).$$

$$u_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 = (-3, 3, 1, -3) + \frac{1}{2}(1, -1, 1, -1) + \frac{1}{2}(4, 2, 0, 2) = \left(-\frac{1}{2}, \frac{7}{2}, \frac{3}{2}, -\frac{5}{2}\right).$$

Pentru baza ortonormală a lui V calculăm:

$$\begin{aligned} n_1 &= \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{(1, -1, 1, -1)}{2} = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right), \\ n_2 &= \frac{u_2}{\|u_2\|} = \frac{(4, 2, 0, 2)}{2\sqrt{6}} = \left(\frac{\sqrt{6}}{3}, \frac{\sqrt{6}}{6}, 0, \frac{\sqrt{6}}{6}\right), \\ n_3 &= \frac{u_3}{\|u_3\|} = \frac{\left(-\frac{1}{2}, \frac{7}{2}, \frac{3}{2}, -\frac{5}{2}\right)}{\sqrt{21}} = \left(-\frac{\sqrt{21}}{42}, \frac{\sqrt{21}}{6}, \frac{\sqrt{21}}{14}, -\frac{5\sqrt{21}}{42}\right). \end{aligned}$$

Prin urmare vectorii $\{n_1, n_2, n_3\}$ formează o bază ortonormală pentru V .

Problema 8.0.7. Determinați complementul ortogonal algebric S^\perp pentru subspațiul

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y - z + 2t = 0, x - 2z + t = 0, y + z + t = 0\}.$$

Rezolvare: Determinăm o bază în S rezolvând sistemul $\begin{cases} x + y - z + 2t = 0 \\ x - 2z + t = 0 \\ y + z + t = 0 \end{cases}$.

$$\text{Avem } \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{L_2+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de multimea

$S = \{(2\alpha - \beta, -\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (2, -1, 1, 0), u_2 = (-1, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S^\perp \Rightarrow \langle v, (2, -1, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle v, (-1, -1, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ -x_1 - x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_1 = \alpha$ și $x_2 = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de multimea $S^\perp = \{(\alpha, \beta, -2\alpha + \beta, \alpha + \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. $S^\perp = \text{span}\{v_1 = (1, 0, -2, 1), v_2 = (0, 1, 1, 1)\}$. Pentru a obține o bază ortogonală pentru S^\perp vom ortogonaliza vectorii $v_1 = (1, 0, -2, 1)$ și $v_2 = (0, 1, 1, 1)$ prin procedeul Gram-Schmidt. Alegem $u_1 = v_1 = (1, 0, -2, 1)$.

$$u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 = (0, 1, 1, 1) - \frac{\langle (0, 1, 1, 1), (1, 0, -2, 1) \rangle}{\langle (1, 0, -2, 1), (1, 0, -2, 1) \rangle} (1, 0, -2, 1) = (0, 1, 1, 1) - \frac{-1}{6} (1, 0, -2, 1) = \left(\frac{1}{6}, 1, \frac{2}{3}, \frac{7}{6}\right).$$

Deci o bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S^\perp} = \{(1, 0, -2, 1), (0, 1, 1, 1)\}$.

Problema 8.0.8. Fie $S \subseteq \mathbb{R}^4$,

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0, x - y + z - t = 0, x + z = 0\}.$$

Determinați o bază ortogonală pentru S^\perp .

Rezolvare:

$$\text{Determinăm o bază în } S \text{ rezolvând sistemul} \quad \left\{ \begin{array}{l} x + y + z + t = 0 \\ x - y + z - t = 0 \\ x + z = 0 \end{array} \right. .$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_2, -L_1+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-\frac{1}{2}L_2+L_3, \frac{1}{2}L_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (-1, 0, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $a = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S^\perp \Rightarrow \langle a, (-1, 0, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle a, (0, -1, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \begin{cases} -x_1 + x_3 = 0 \\ -x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_1 = \alpha$ și $x_2 = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S^\perp = \{(\alpha, \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. $S^\perp = \text{span}\{a_1 = (1, 0, 1, 0), a_2 = (0, 1, 0, 1)\}$. Observăm că $\langle a_1, a_2 \rangle = 0$, deci o bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S^\perp} = \{(1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1)\}$.

Problema 8.0.9. Fie

$$V = \text{span}\{v_1 = (1, 1, -2, -2); v_2 = (6, 8, -1, 3), v_3 = (3, 9, 3, 8)\}.$$

Determinați o bază ortogonală pentru V .

Rezolvare:

Vom ortogonaliza vectorii v_1, v_2, v_3 aplicând procedeul Gram-Schmidt. Alegem $u_1 = v_1 = (1, 1, -2, -2)$.

$$u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 = (6, 8, -1, 3) - \frac{\langle (6, 8, -1, 3), (1, 1, -2, -2) \rangle}{\langle (1, 1, -2, -2), (1, 1, -2, -2) \rangle} (1, 1, -2, -2) = (6, 8, -1, 3) - (1, 1, -2, -2) = (5, 7, 1, 5).$$

$$u_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 = (3, 9, 3, 8) + (1, 1, -2, -2) - \frac{121}{100} (5, 7, 1, 5) = \left(-\frac{205}{100}, \frac{153}{100}, -\frac{21}{100}, -\frac{5}{100}\right). \text{ Deci, o bază ortogonală pentru } S^\perp \text{ este}$$

$$B_{S^\perp} = \{(1, 1, -2, -2), (5, 7, 1, 5), \left(-\frac{205}{100}, \frac{153}{100}, -\frac{21}{100}, -\frac{5}{100}\right)\}.$$

Problema 8.0.10. Fie $S \subseteq \mathbb{R}^4$,

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid -x + y - z + t = 0, x + y + z + t = 0\}.$$

Determinați o bază ortogonală pentru S^\perp .

Rezolvare:

Determinăm o bază în S rezolvând sistemul $\begin{cases} -x + y - z + t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \end{cases}$.

Se observă că rangul matricii sistemului este 2, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (-1, 0, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S^\perp \Rightarrow \langle v, (-1, 0, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle v, (0, -1, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \begin{cases} -x_1 + x_3 = 0 \\ -x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_3 = \alpha$ și $x_4 = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S^\perp = \{(\alpha, \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Pentru $\alpha = 0$ și $\beta = 1$ avem $v_1 = (0, 1, 0, 1) \in S^\perp$, iar dacă luăm $\alpha = 1$ și $\beta = 0$ avem $v_2 = (1, 0, 1, 0) \in S^\perp$. Observăm că $\langle v_1, v_2 \rangle = 0$, deci $v_1 \perp v_2$. O bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S^\perp} = \{(0, 1, 0, 1), (1, 0, 1, 0)\}$.

Problema 8.0.11. Fie

$$V = \text{span}\{v_1 = (1, -1, 1, -1); v_2 = (-3, 3, 1, -3), v_3 = (2, 1, 1, 1)\}.$$

Determinați o bază ortonormală pentru V .

Rezolvare:

Vom ortogonaliza vectorii v_1, v_2, v_3 aplicând procedeul Gram-Schmidt. Alegem $u_1 = v_1 = (1, -1, 1, -1)$.

$$u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 = (-3, 3, 1, -3) - \frac{\langle (-3, 3, 1, -3), (1, -1, 1, -1) \rangle}{\langle (1, -1, 1, -1), (1, -1, 1, -1) \rangle} (1, 1, -2, -2) =$$

$$= (-3, 3, 1, -3) + \frac{1}{2}(1, -1, 1, -1) = \left(-\frac{5}{2}, \frac{5}{2}, \frac{3}{2}, -\frac{7}{2}\right).$$

Pentru calcul mai ușor vom considera $u_2 := (-5, 5, 3, -7)$.

$u_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 = (2, 1, 1, 1) - \frac{1}{4}(1, -1, 1, -1) + \frac{1}{12}(-5, 5, 3, -7) = (\frac{4}{3}, \frac{5}{3}, 1, \frac{2}{3})$. Pentru calcul mai ușor putem considera $u_3 := (4, 5, 3, 2)$.

Pentru baza ortonormală a lui V calculăm:

$$\begin{aligned} n_1 &= \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{(1, -1, 1, -1)}{2} = (\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}), \\ n_2 &= \frac{u_2}{\|u_2\|} = \frac{(-5, 5, 3, -7)}{6\sqrt{3}} = (-\frac{5}{6\sqrt{3}}, \frac{5}{6\sqrt{3}}, \frac{3}{6\sqrt{3}}, -\frac{7}{6\sqrt{3}}), \\ n_3 &= \frac{u_3}{\|u_3\|} = \frac{(4, 5, 3, 2)}{3\sqrt{6}} = (\frac{4}{3\sqrt{6}}, \frac{5}{3\sqrt{6}}, \frac{3}{3\sqrt{6}}, \frac{2}{3\sqrt{6}}). \end{aligned}$$

Prin urmare vectorii $\{n_1, n_2, n_3\}$ formează o bază ortonormală pentru V .

Problema 8.0.12. Fie $S \subseteq \mathbb{R}^4$,

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid 2x - y - z - t = 0, x + z = 0, x - y - 2z - t = 0\}.$$

Determinați o bază ortogonală pentru S^\perp .

Rezolvare:

Determinăm o bază în S rezolvând sistemul

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x - y - z - t = 0 \\ x + z = 0 \\ x - y - 2z - t = 0 \end{array} \right..$$

Schimbăm ordinea ecuațiilor pentru calcule mai ușoare, și avem:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -2 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_2, -2L_1+L_3]{} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Cum rangul matricii sistemului este 2 și pentru că avem patru necunoscute, sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de multimea $S = \{(-\alpha, -3\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (-1, -3, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S^\perp \Rightarrow \langle v, (-1, -3, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle v, (0, -1, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \begin{cases} -x_2 + x_4 = 0 \\ -x_1 - 3x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_1 = \alpha$ și $x_2 = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S^\perp = \{(\alpha, \beta, \alpha + 3\beta, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 0$ avem $v_1 = (1, 0, 1, 0) \in S^\perp$. Căutăm un alt vector din S^\perp , $v_2 = (\alpha, \beta, \alpha + 3\beta, \beta) \perp v_1 \Rightarrow \langle (\alpha, 2\alpha - \beta, \alpha, \beta), (1, 0, 1, 0) \rangle = 0 \Rightarrow 2\alpha + 3\beta = 0$, iar pentru $\alpha = 3$ avem că $\beta = -2$ și obținem vectorul $v_2 = (3, -2, -3, -2)$. O bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S^\perp} = \{(1, 0, 1, 0), (3, -2, -3, -2)\}$.

Problema 8.0.13. Fie $S \subseteq \mathbb{R}^4$,

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0, x + z = 0\}.$$

Determinați o bază ortogonală pentru S^\perp .

Rezolvare:

Determinăm o bază în S rezolvând sistemul $\begin{cases} x + z = 0 \\ x + y + z + t = 0 \end{cases}$.

Se observă că rangul matricii sistemului este 2, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (-1, 0, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S^\perp \Rightarrow \langle v, (-1, 0, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle v, (0, -1, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \begin{cases} -x_1 + x_3 = 0 \\ -x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_3 = \alpha$ și $x_4 = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S^\perp = \{(\alpha, \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \Rightarrow S^\perp = \text{span}\{v_1 = (1, 0, 1, 0), v_2 = (0, 1, 0, 1)\}$. Cum $\langle v_1, v_2 \rangle = 0 \Rightarrow v_1 \perp v_2$, deci o bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S^\perp} = \{(0, 1, 0, 1), (0, 1, 0, 1)\}$.

Problema 8.0.14. Fie $S \subseteq \mathbb{R}^4$,

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid 2x + y + 2z + t = 0, x + y + z + t = 0, x + 2y + z + 2t = 0\}.$$

Determinați o bază ortogonală pentru S^\perp . Determinați un subspațiu $V \subseteq \mathbb{R}^4$ astfel încât $\mathbb{R}^4 = S \oplus V$.

Rezolvare:

Determinăm o bază în S rezolvând sistemul

$$\begin{cases} 2x + y + 2z + t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \\ x + 2y + z + 2t = 0 \end{cases}.$$

Avem:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_2, -2L_1+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{L_2+L_3}$$

avem patru necunoscute, sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Deci $S = \text{span}\{u_1 = (-1, 0, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S^\perp \Rightarrow \langle v, (-1, 0, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle v, (0, -1, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \begin{cases} -x_1 + x_3 = 0 \\ -x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_3 = \alpha$ și $x_4 = \beta$

necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $S^\perp = \{(\alpha, \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\} \Rightarrow S^\perp = \text{span}\{v_1 = (1, 0, 1, 0), v_2 = (0, 1, 0, 1)\}$. Cum $\langle v_1, v_2 \rangle = 0 \Rightarrow v_1 \perp v_2$, deci o bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S^\perp} = \{(0, 1, 0, 1), (0, 1, 0, 1)\}$.

Evident, $S \oplus S^\perp = \mathbb{R}^4$, deci $V = S^\perp$.

Varietăți liniare

Problema 8.0.15. Fie subspațiul vectorial

$$U = \text{span}\{(1, 1, 2, -1), (0, -1, -1, 2), (-1, 2, 1, -3)\}$$

și varietatea liniară

$$L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - t = 1, x - y + z - t = 0, x + z = 0\}.$$

Calculați distanța de la U la L .

Rezolvare:

Distanța de la U la varietatea liniară L este $d(v_0, U + V_L)$, unde $L = v_0 + V_{L_1}$, v_0 este o soluție a sistemului

$$\begin{cases} x + y + z - t = 1 \\ x - y + z - t = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}$$

$V = \{(-\alpha, \frac{1}{2}, \alpha, -\frac{1}{2}) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$.

Pentru $\alpha = 0$ avem că $v_0 = (0, \frac{1}{2}, 0, -\frac{1}{2})$, iar

$$V_L = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - t = 0, x - y + z - t = 0, x + z = 0\}.$$

Pentru a determina o bază în V_L rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y + z - t = 0 \\ x - y + z - t = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}$$

matrice are rangul 3, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $z = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de mulțimea

$$V = \{(\alpha, 0, -\alpha, 0) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}. \text{ Deci } V = \text{span}\{v_1 = (1, 0, -1, 0)\}.$$

Dimensiunea spațiului $U + V_L$ este dată de rangul matricii

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -3 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_2, -2L_1+L_3, L_1+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 3 & -3 \\ 0 & 2 & -4 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_2+L_3, 2L_2+L_4]{\sim}$$

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$, deci o bază în $U + V_L$ este $B_{U+V_L} = \{u_1, u_2, u_3, v_1\}$. Cum $\dim_{U+V_L} = 4$ și $U + V_L$ este un subspațiu în \mathbb{R}^4 rezultă că $U + V_L = \mathbb{R}^4$ deci $d(U, L) = d(v_0, U + V_L) = d(v_0, \mathbb{R}^4) = 0$.

Evident, se pot face și calcule: $d(U, L) = d(v_0, U + V_L) = \sqrt{\frac{G(u_1, u_2, u_3, v_1, v_0)}{G(u_1, u_2, u_3, v_1)}}$.

$$G(u_1, u_2, u_3, v_1) = \begin{vmatrix} 7 & -5 & 6 & -1 \\ -5 & 6 & -9 & 1 \\ 6 & -9 & 15 & -2 \\ -1 & 1 & -2 & 2 \end{vmatrix} = 16$$

$$G(u_1, u_2, u_3, v_1, v_0) = \begin{vmatrix} 7 & -5 & 6 & -1 & 1 \\ -5 & 6 & -9 & 1 & -\frac{3}{2} \\ 6 & -9 & 15 & -2 & -\frac{3}{2} \\ -1 & 1 & -2 & 2 & 0 \\ 1 & -\frac{3}{2} & \frac{5}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{vmatrix} = 0.$$

Deci, $d(U, L) = \sqrt{\frac{0}{16}} = 0$.

Problema 8.0.16. Fie

$$L_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 1, x - y + z - t = -1, x + z = 0\}$$

și

$$L_2 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 2, -x + y + z + t = 0\}$$

două varietăți liniare. Calculați distanța de la L_1 la L_2 .

Rezolvare:

Distanța de la varietatea liniară L_1 la varietatea liniară L_2 este

$$d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}),$$

unde $L_1 = v_0 + V_{L_1}$ și $L_2 = u_0 + V_{L_2}$.

Căutăm o soluție a sistemului

$$\begin{cases} x + y + z + t = 1 \\ x - y + z - t = -1 \\ x + z = 0 \end{cases}$$
 care are soluția generală
 dată de mulțimea $L_1 = \{(-\alpha, 1 - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$.

Pentru $\alpha = 0$ și $\beta = 0$ avem că $v_0 = (0, 1, 0, 0)$, iar

$$V_{L_1} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0, x - y + z - t = 0, x + z = 0\}.$$

Pentru a determina o bază în V_{L_1} rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y + z - t = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}$$
, a cărui matrice are rangul 2, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea
 $V_{L_1} = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$.

Deci $B_{V_{L_1}} = \{v_1 = (-1, 0, 1, 0), v_2 = (0, -1, 0, 1)\}$.

Căutăm o soluție a sistemului

$$\begin{cases} x + y + z + t = 2 \\ -x + y + z + t = 0 \end{cases}$$
 care are soluția dată de
 mulțimea $L_2 = \{(1, 1 - \alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Pentru $\alpha = 0$ și $\beta = 0$ avem că $u_0 = (1, 1, 0, 0)$, iar

$$V_{L_2} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0, -x + y + z + t = 0\}.$$

Pentru a determina o bază în V_{L_2} rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ -x + y + z + t = 0 \end{cases}$$
, a cărui matrice are rangul 2, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea
 $V_{L_2} = \{(0, -\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$.

Deci $V_{L_2} = \text{span}\{u_1 = (0, -1, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}$.

Dimensiunea spațiului $V_{L_1} + V_{L_2}$ este dată de rangul matricii

$$\left(\begin{array}{cccc} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[L_1+L_3, L_2+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{cccc} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[L_3+L_4]{\sim}$$

, deci o bază în $V_{L_1} + V_{L_2}$ este $B_{V_{L_1} + V_{L_2}} = \{v_1, v_2, u_1\}$.

$$d(L_1, L_2) = d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}) = \sqrt{\frac{G(v_1, v_2, u_1, v_0 - u_0)}{G(v_1, v_2, u_1)}}.$$

$$G(v_1, v_2, u_1, v_0 - u_0) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1; G(v_1, v_2, u_1) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 4.$$

$$\text{Deci, } d(L_1, L_2) = \sqrt{\frac{1}{4}} = \frac{1}{2}.$$

Problema 8.0.17. Determinați complementul ortogonal algebric S^\perp pentru

$$S = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + 3z + 4t = 0, 4x + 3y + 2z + t = 5, x + y + z + t = 1\}.$$

Rezolvare: S este o varietate liniară, deci $S = v_0 + V_S$.

$$v_0 \text{ este o soluție a sistemului } \begin{cases} x + 2y + 3z + 4t = 0 \\ 4x + 3y + 2z + t = 5 \\ x + y + z + t = 1 \end{cases}, \text{ iar pentru a determina o}$$

bază în V_S trebuie să rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + 2y + 3z + 4t = 0 \\ 4x + 3y + 2z + t = 0 \\ x + y + z + t = 0 \end{cases}.$$

Avem $\left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 & 0 \\ 4 & 3 & 2 & 1 & 5 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-4L_1+L_2,-L_1+L_3} \left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & -10 & -15 & 5 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & -3 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-5L_3+L_2,L_2:(-5)} \left(\begin{array}{cccc|cc} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$. Pentru S soluția este dată de multimea $S = \{(\alpha + 2\beta + 2, -2\alpha - 3\beta - 1, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$.

Pentru $\alpha = 0$ și $\beta = 0$ obținem $v_0 = (2, -1, 0, 0)$.

Pentru V_S soluția dată de multimea $V_S = \{(\alpha + 2\beta, -2\alpha - 3\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$.

Deci $B_{V_S} = \{u_1 = (1, -2, 1, 0), u_2 = (2, -3, 0, 1)\}$. Dimensiunea subspațiului S este 2, ceea ce înseamnă că $\dim V_S^\perp = 4 - 2 = 2$.

Fie $v = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in S_V^\perp \Rightarrow \langle v, (1, -2, 1, 0) \rangle = 0$ și $\langle v, (2, -3, 0, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 - 3x_2 + x_4 = 0 \end{array} \right.$. Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $x_1 = \alpha$ și $x_2 = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de multimea $V_S^\perp = \{(\alpha, \beta, -\alpha + 2\beta, -2\alpha + 3\beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. $V_S^\perp = \text{span}\{v_1 = (1, 0, -1, -2), v_2 = (0, 1, 2, 3)\}$. Pentru a obține o bază ortogonală pentru V_S^\perp vom ortogonaliza vectorii $v_1 = (1, 0, -1, -2)$ și $v_2 = (0, 1, 2, 3)$ prin procedeul Gram-Schmidt. Alegem $u_1 = v_1 = (1, 0, -1, -2)$.

$$u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 = (0, 1, 2, 3) - \frac{\langle (1, 0, -1, -2), (0, 1, 2, 3) \rangle}{\langle (1, 0, -1, -2), (1, 0, -1, -2) \rangle} (1, 0, -1, -2) = (0, 1, 2, 3) - \frac{-8}{6} (1, 0, -1, -2) = \left(\frac{4}{3}, 1, \frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right).$$

O bază ortogonală pentru S^\perp este $B_{S_V^\perp} = \{(1, 0, -1, -2), (4, 3, 2, 1)\}$.

$$S^\perp = V_S^\perp.$$

Problema 8.0.18. Fie

$$L_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid -x + y - z + t = 1, x + y + z + t = 1, x + z = 0\}$$

și

$$L_2 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 2, x + z = 3\}.$$

Calculați distanța de la L_1 la L_2 .

Rezolvare:

Distanța de la varietatea liniară L_1 la varietatea liniară L_2 este

$$d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}), \text{ unde } L_1 = v_0 + V_{L_1} \text{ și } L_2 = u_0 + V_{L_2}.$$

Rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} -x + y - z + t = 1 \\ x + y + z + t = 1 \\ x + z = 0 \end{cases}$$

care are soluția generală dată de multimea $L_1 = \{(-\alpha, 1 - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, care se poate scrie și

$L_1 = (0, 1, 0, 0) + \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, deci vectorul director este $v_0 = (0, 1, 0, 0)$ iar subspațiul director este

$$V_{L_1} = \text{span}\{v_1 = (-1, 0, 1, 0), v_2 = (0, -1, 0, 1)\}.$$

Pentru varietatea L_2 rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y + z + t = 2 \\ x + z = 3 \end{cases}$$

care are soluția generală dată de multimea $L_2 = \{(3 - \alpha, -1 - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, deci

$$L_2 = (3, -1, 0, 0) + \text{span}\{u_1 = (-1, 0, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1)\}.$$

Considerăm vectorul director $u_0 = (3, -1, 0, 0)$ iar subspațiul director este

$$V_{L_2} = \text{span}\{(u_1 = (-1, 0, 1, 0), u_2 = (0, -1, 0, 1))\}.$$

Dimensiunea spațiului $V_{L_1} + V_{L_2}$ este dată de rangul matricii

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

care este 2, prin urmare o bază în $V_{L_1} + V_{L_2}$ este

$$B_{V_{L_1} + V_{L_2}} = \{v_1, v_2\}.$$

$$d(L_1, L_2) = d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}) = \sqrt{\frac{G(v_1, v_2, v_0 - u_0)}{G(v_1, v_2)}}.$$

$$G(v_1, v_2, u_1, v_0 - u_0) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & -2 \\ 3 & -2 & 13 \end{vmatrix} = 26; G(v_1, v_2) = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 4.$$

$$\text{Prin urmare, } d(L_1, L_2) = \sqrt{\frac{26}{4}} = \frac{\sqrt{26}}{2}.$$

Problema 8.0.19. Fie

$$L_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - t = 1, x - y + z - t = 0, x + z = 0\}$$

și

$$L_2 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - t = 3\}.$$

Calculați distanța de la L_1 la L_2 .

Rezolvare:

Distanța de la varietatea liniară L_1 la varietatea liniară L_2 este

$$d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}), \text{ unde } L_1 = v_0 + V_{L_1} \text{ și } L_2 = u_0 + V_{L_2}.$$

Căutăm o soluție a sistemului

$$\begin{cases} x + y + z - t = 1 \\ x - y + z - t = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}$$

care are soluția dată de multimea $L_1 = \{(-\alpha, \frac{1}{2}, \alpha, -\frac{1}{2}) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$. Pentru $\alpha = 0$ avem că $v_0 = (0, \frac{1}{2}, 0, -\frac{1}{2})$, iar

$$V_{L_1} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - t = 0, x - y + z - t = 0, x + z = 0\}.$$

Pentru a determina o bază în V_{L_1} rezolvăm sistemul

$$\begin{cases} x + y + z - t = 0 \\ x - y + z - t = 0 \\ x + z = 0 \end{cases}$$

cărui matrice are rangul 3, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $z = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de multimea

$$V_{L_1} = \{(-\alpha, 0, \alpha, 0) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}. \text{ Deci } B_{V_{L_1}} = \{v_1 = (-1, 0, 1, 0)\}.$$

O soluție a ecuației $x + y + z - t = 3$ este de exemplu $u_0 = (0, 0, 0, -3)$, iar $V_{L_2} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z - t = 0\}$. Ecuația are soluția dată de multimea $V_{L_2} = \{(\alpha, \beta, \gamma, \alpha + \beta + \gamma) \mid \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}\}$.

$$V_{L_2} = \text{span}\{u_1 = (1, 0, 0, 1), u_2 = (0, 1, 0, 1), u_3 = (0, 0, 1, 1)\}.$$

Dimensiunea spațiului $V_{L_1} + V_{L_2}$ este dată de rangul matricii

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{-L_1+L_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{-L_2+L_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{-L_3+L_4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \text{ prin urmare o bază în } V_{L_1} + V_{L_2} \text{ este } B_{V_{L_1} + V_{L_2}} = \{u_1, u_2, u_3\}.$$

$$d(L_1, L_2) = d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}) = \sqrt{\frac{G(u_1, u_2, u_3, v_0 - u_0)}{G(u_1, u_2, u_3)}}.$$

$$G(u_1, u_2, u_3, v_0 - u_0) = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 & \frac{5}{2} \\ 1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & \frac{5}{2} \\ \frac{5}{2} & 3 & \frac{5}{2} & \frac{13}{2} \end{vmatrix} = 4; G(v_1, v_2, u_1) = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 4.$$

$$\text{Deci, } d(L_1, L_2) = \sqrt{\frac{4}{4}} = 1.$$

Problema 8.0.20. Fie

$$L_1 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - y + 2z = 1, y + z = 0, x + z + t = 1\}$$

și

$$L_2 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + z + t = 3\}.$$

Calculați distanța de la L_1 la L_2 .

Rezolvare:

Distanța de la varietatea liniară L_1 la varietatea liniară L_2 este

$$d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}), \text{ unde } L_1 = v_0 + V_{L_1} \text{ și } L_2 = u_0 + V_{L_2}.$$

$$\text{Căutăm o soluție a sistemului } \begin{cases} x - y + 2z = 1 \\ y + z = 0 \\ x + z + t = 1 \end{cases} \text{ care are soluția dată de mulțimea}$$

$$L_1 = \{(-\frac{3\alpha}{2} + 1, -\frac{\alpha}{2}, \frac{\alpha}{2}, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}. \text{ Pentru } \alpha = 0 \text{ avem că } v_0 = (1, 0, 0, 0), \text{ iar}$$

$$V_{L_1} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - y + 2z = 0, y + z = 0, x + z + t = 0\}.$$

$$\text{Pentru a determina o bază în } V_{L_1} \text{ rezolvăm sistemul } \begin{cases} x - y + 2z = 0 \\ y + z = 0 \\ x + z + t = 0 \end{cases}, \text{ a cărui}$$

matrice are rangul 3, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $t = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de mulțimea

$$V_{L_1} = \{(\frac{-3\alpha}{2}, -\frac{\alpha}{2}, \frac{\alpha}{2}, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}. \text{ Deci } B_{V_{L_1}} = \{v_1 = (-3, -1, 1, 2)\}.$$

$$\text{O soluție a ecuației } x + z + t = 3 \text{ este de exemplu } u_0 = (3, 0, 0, 0), \text{ iar}$$

$$V_{L_2} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + z + t = 0\}. \text{ Ecuația are soluția dată de mulțimea}$$

$$V_{L_2} = \{(\alpha, \beta, \gamma, -\alpha - \gamma) \mid \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}\}.$$

$$V_{L_2} = \text{span}\{u_1 = (1, 0, 0, -1), u_2 = (0, 1, 0, 0), u_3 = (0, 0, 1, -1)\}.$$

Dimensiunea spațiului $V_{L_1} + V_{L_2}$ este dată de rangul matricii

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 & 2 \end{array} \right) \xrightarrow{L_1+L_4} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_3+L_4} \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right), \text{ deci}$$

o bază în $V_{L_1} + V_{L_2}$ este $B_{V_{L_1} + V_{L_2}} = \{u_1, u_2, u_3\}$.

$$d(L_1, L_2) = d(v_0 - u_0, V_{L_1} + V_{L_2}) = \sqrt{\frac{G(u_1, u_2, u_3, v_0 - u_0)}{G(u_1, u_2, u_3)}}.$$

$$G(u_1, u_2, u_3, v_0 - u_0) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 4; G(v_1, v_2, u_1) = \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 3.$$

$$\text{Deci, } d(L_1, L_2) = \sqrt{\frac{4}{3}} = \frac{2}{\sqrt{3}}.$$

Aplicații liniare

Problema 8.0.21. Fie $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$.

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$, atunci $T(v) = (x+2y+z+2t, 2x+y+2z+t, x+y+z+t)$.
 $\ker T = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^3}\} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + z + 2t = 0, 2x + y + 2z + t = 0, x + y + z + t = 0\}$.

Rezolvăm sistemul prin metoda eliminării lui Gauss:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-2L_1+L_2, -L_1+L_3]{\sim} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-\frac{1}{3}L_2+L_3, \frac{1}{3}L_2]{\sim}$$

Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute

secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea

$$\ker T = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}.$$

Prin urmare, $B_{\ker T} = \{(-1, 0, 1, 0), (0, -1, 0, 1)\}$, iar $\dim \ker T = 2$. Stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \ker T = 4 - 2 = 2$.

$$\begin{aligned} \text{im } T &= \{(x + 2y + z + 2t, 2x + y + 2z + t, x + y + z + t) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 2, 1) + y(2, 1, 1) + z(1, 2, 1) + t(2, 1, 1) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 2, 1), (2, 1, 1), (1, 2, 1), (2, 1, 1)\}. \end{aligned}$$

Rangul matricii $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ este 2, deci o bază în $\text{im } T$ este $B_{\text{im } T} = \{(1, 2, 1), (2, 1, 1)\}$.

O altă abordare pentru determinarea unei baze a lui $\text{im } T$ este să completăm vectorii din baza lui $\ker T$ la o bază pentru \mathbb{R}^4 .

$B_{\ker T} = \{v_1 = (-1, 0, 1, 0), v_2 = (0, -1, 0, 1)\}$, deci alegem v_3 și v_4 astfel încât rangul matricii formate cu elementele vectorilor v_1, v_2, v_3, v_4 să fie 4. Putem alege de exemplu $v_3 = (0, 0, 1, 0)$ și $v_4 = (0, 0, 0, 1)$ ca matricea să fie diagonană iar determinantul să fie imediat calculat ca fiind nenul. În aceste condiții, $\text{im } T$ este generat de $T(v_3) = (1, 2, 1)$ și $T(v_4) = (2, 1, 1)$, deci $B_{\text{im } T} = \{(1, 2, 1), (2, 1, 1)\}$.

Problema 8.0.22. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$, $T(v) = (x + 2y + 3z + 4t, 4x + 3y + 2z + t, x + y + z + t)$.
 $\ker T = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^3}\} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + 3z + 4t = 0, 4x + 3y + 2z + t = 0, x + y + z + t = 0\}$. Rezolvăm sistemul prin metoda eliminării lui Gauss:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 4 & 3 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & -10 & -15 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & -3 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-4L_1+L_2, -L_1+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & -5 & -10 & -15 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-\frac{1}{5}L_2, L_2+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea

$$\ker T = \{(\alpha + 2\beta, -2\alpha - 3\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}.$$

Prin urmare, $B_{\ker T} = \{(1, -2, 1, 0), (2, -3, 0, 1)\}$, iar $\dim \ker T = 2$.

Stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \ker T = 4 - 2 = 2$.

$$\begin{aligned} \text{im } T &= \{(x + 2y + 3z + 4t, 4x + 3y + 2z + t, x + y + z + t) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 4, 1) + y(2, 3, 1) + z(3, 2, 1) + t(4, 1, 1) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 4, 1), (2, 3, 1), (3, 2, 1), (4, 1, 1)\} \end{aligned}$$

Rangul matricii $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ este 2, deci o bază în $\text{im } T$ este
 $B_{\text{im } T} = \{(1, 4, 1), (2, 3, 1)\}$.

Problema 8.0.23. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, $T(v) = (x + 2y + z, 2x + y + z, x + 2y + z, 2x + y + z)$.
 $\ker T = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^4}\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y + z = 0, 2x + y + z = 0, x + 2y + z = 0, 2x + y + z = 0\}$. Observăm că ultimele două ecuații sunt identice cu primele două, matricea sistemului are rangul 2, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $y = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de multimea $\ker T = \{(\alpha, \alpha, -3\alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$. Prin urmare,

$$B_{\ker T} = \{(1, 1, -3)\}, \text{ iar } \dim \ker T = 1.$$

$$\text{Stim că } \dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \ker T = 3 - 1 = 2.$$

$$\begin{aligned} \text{im } T &= \{(x + 2y + z, 2x + y + z, x + 2y + z, 2x + y + z) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 2, 1, 2) + y(2, 1, 2, 1) + z(1, 1, 1, 1) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 2, 1, 2), (2, 1, 2, 1), (1, 1, 1, 1)\}. \end{aligned}$$

Rangul matricii $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ este 2, deci o bază în $\text{im } T$ este
 $B_{\text{im } T} = \{(1, 2, 1, 2), (2, 1, 2, 1)\}$.

Problema 8.0.24. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$,

$T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$, $T(v) = (x + 2y + z + 2t, 2x + y + 2z + t, x + z)$.

$$\begin{aligned} \ker T &= \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^3}\} \\ &= \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + 2y + z + 2t = 0, 2x + y + 2z + t = 0, x + z = 0\}. \end{aligned}$$

Rezolvăm sistemul prin metoda eliminării lui Gauss:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-2L_1+L_2, -L_1+L_3]{\sim} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-\frac{1}{3}L_2, -\frac{1}{2}L_3, -L_2+L_3]{\sim} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $\ker T = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Prin urmare,

$$B_{\ker T} = \{(-1, 0, 1, 0), (0, -1, 0, 1)\}, \text{ iar } \dim \ker T = 2.$$

Să stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \ker T = 4 - 2 = 2$.

$$\begin{aligned}\text{im } T &= \{(x + 2y + z + 2t, 2x + y + 2z + t, x + z) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 2, 1) + y(2, 1, 0) + z(1, 2, 1) + t(2, 1, 1) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 2, 1), (2, 1, 0), (1, 2, 1), (2, 1, 1)\}.\end{aligned}$$

Rangul matricii $B_{\text{im } T} = \{(1, 2, 1), (2, 1, 0)\}$.

Problema 8.0.25. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, iar $T(v) = (2x + y + z, x + 2y + z, 2x + y + z, x - y)$.

$$\begin{aligned}\ker T &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^4}\} \\ &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 2x + y + z = 0, x + 2y + z = 0, 2x + y + z = 0, x - y = 0\}.\end{aligned}$$

Rezolvăm sistemul prin metoda eliminării lui Gauss:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_3, -L_2+L_4, -2L_2+L_1, L_1 \leftrightarrow L_2]$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_2+L_4]{\sim} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Matricea sistemului are rangul 2, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $y = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $\ker T = \{(\alpha, \alpha, -3\alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$. Prin urmare, $B_{\ker T} = \{(1, 1, -3)\}$, iar $\dim \ker T = 1$.

Stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \ker T = 3 - 1 = 2$.

$$\begin{aligned} \text{im } T &= \{(2x + y + z, x + 2y + z, 2x + y + z, x - y) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(2, 1, 2, 1) + y(1, 2, 1, 2) + z(1, 1, 1, 0) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(2, 1, 2, 1), (1, 2, 1, 2), (1, 1, 1, 0)\}. \end{aligned}$$

Rangul matricii $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ este 2, deci o bază în $\text{im } T$ este $B_{\text{im } T} = \{(2, 1, 2, 1), (1, 2, 1, 2)\}$.

Problema 8.0.26. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, atunci $T(v) = (x + 2y + z, x + y + z, x + 2y + z, x + y + z)$.
 $\ker T = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^4}\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y + z = 0, x + y + z = 0\}$.

$0, x + 2y + z = 0, x + y + z = 0\}$. Observăm că primele două ecuații ale sistemului coincid cu ultimele două, matricea sistemului are rangul 2, prin urmare sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $z = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de mulțimea

$$\ker T = \{(-\alpha, 0, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}.$$

Prin urmare, $B_{\ker T} = \{(-1, 0, 1)\}$, iar $\dim \ker T = 1$.

Stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \ker T = 3 - 1 = 2$.

$$\begin{aligned} \text{im } T &= \{(x + 2y + z, x + y + z, x + 2y + z, x + y + z) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 1, 1, 1) + y(2, 1, 2, 1) + z(1, 1, 1, 1) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 1, 1, 1), (1, 2, 1, 2), (1, 1, 1, 0)\}. \end{aligned}$$

Rangul matricii

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

este 2, deci o bază în $\text{im } T$ este
 $B_{\text{im } T} = \{(1, 1, 1, 1), (1, 2, 1, 2)\}$.

Problema 8.0.27. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Considerăm $v = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$, iar $T(v) = (x - y + 2z, y + z, x + z + t)$.
 $\ker T = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^3}\} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - y + 2z = 0, y + z = 0, x + z + t = 0\}$. Rezolvăm sistemul prin metoda eliminării lui Gauss:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ \hline 1 & -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ \hline 1 & -1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_2+L_3}$$

$z = \alpha$ necunoscută secundară, iar sistemul are soluția dată de multimea

$$\ker T = \{(-3\alpha, -\alpha, \alpha, 2\alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}.$$

Prin urmare, $B_{\ker T} = \{(-3, -1, 1, 2)\}$, iar $\dim \ker T = 1$.

Stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \ker T = 4 - 1 = 3$.

$$\begin{aligned} \text{im } T &\{(x - y + 2z, y + z, x + z + t) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(1, 0, 1) + y(-1, 1, 0) + z(2, 1, 1) + t(0, 0, 1) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(1, 0, 1), (-1, 1, 0), (2, 1, 1), (0, 0, 1)\}. \end{aligned}$$

Rangul matricii $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ este 3, deci o bază în $\text{im } T$ este
 $B_{\text{im } T} = \{(1, 0, 1), (-1, 1, 0), (2, 1, 1)\}$.

Observație. $\text{im } T \subseteq \mathbb{R}^3$, $\dim \mathbb{R}^3 = 3$, $\dim \text{im } T = 3 \Rightarrow \text{im } T = \mathbb{R}^3$, și o bază poate fi chiar baza canonica $B = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)\}$.

Problema 8.0.28. Determinați câte o bază în $\ker T$ și $\text{im } T$ pentru $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $T(v) = A \cdot v$ o aplicație liniară reprezentată de matricea

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Fie $v = (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$, iar $T(v) = (2x + y + 2z + t, x + y + z + t, x + 2y + z + 2t)$.
 $\ker T = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid T(v) = 0_{\mathbb{R}^3}\} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid 2x + y + 2z + t = 0, x + y + z + t = 0, x + 2y + z + 2t = 0\}$. Rezolvăm sistemul prin metoda eliminării lui Gauss:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-2L_1 + L_2, -L_1 + L_3} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil dublu nedeterminat, cu $z = \alpha$ și $t = \beta$ necunoscute secundare, iar sistemul are soluția dată de mulțimea $\ker T = \{(-\alpha, -\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$. Prin urmare, $B_{\ker T} = \{(-1, 0, 1, 0), (0, -1, 0, 1)\}$, iar $\dim \ker T = 2$.

Stim că $\dim \text{im } T = \dim \mathbb{R}^4 - \dim \ker T = 4 - 2 = 2$.

$$\begin{aligned} \text{im } T &= \{(2x + y + 2z + t, x + y + z + t, x + 2y + z + 2t) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \{x(2, 1, 2) + y(1, 1, 2) + z(2, 1, 1) + t(1, 1, 2) \mid x, y, z, t \in \mathbb{R}\} \\ &= \text{span}\{(2, 1, 2), (1, 1, 2), (2, 1, 1), (1, 1, 2)\}. \end{aligned}$$

Rangul matricii $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ este 2, deci o bază în $\text{im } T$ este $B_{\text{im } T} = \{(2, 1, 2), (1, 1, 2)\}$.

Valori și vectori proprii. Forma canonică Jordan

Problema 8.0.29. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 6 & -15 \\ 1 & 3 & -5 \\ 1 & 2 & -4 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației

$$\det(A - \lambda I_3) = 0$$

$$\Rightarrow \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 6 & -15 \\ 1 & 3 - \lambda & -5 \\ 1 & 2 & -4 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 + 3\lambda^2 - 3\lambda + 1 = 0 \Rightarrow -(\lambda - 1)^3 = 0, \text{ deci}$$

$\lambda = 1$ este rădăcină triplă. Pentru valoarea proprie $\lambda = 1$ avem multiplicitatea algebrică $m(\lambda = 1) = 3$.

Vom determina acum vectorii proprii asociati valorii proprii $\lambda = 1$, rezolvând ecuația matricială

$$(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$$

$$\Leftrightarrow (A - I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}, \text{ unde } v = (x_1, x_2, x_3).$$

Avem sistemul

$$\begin{cases} 3x_1 + 6x_2 - 15x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 - 5x_3 = 0 \\ x_1 + 2x_2 - 5x_3 = 0 \end{cases}.$$

Matricea sistemului are rangul 1, deci

sistemul este compatibil dublu nedeterminat cu $x_2 = \alpha$ și $x_3 = \beta$ necunoscute secundare, iar $v \in \{(-2\alpha + 5\beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim doi vectori proprii liniari independenți corespunzători valorii proprii $\lambda = 1$. Deci, multiplicitatea geometrică a valorii proprii $\lambda = 1$ este $q(\lambda = 1) = 2$.

Pentru că $m(1) - q(1) = 1$ avem nevoie să determinăm un vector propriu generalizat rezolvând ecuația matricială

$$\begin{pmatrix} 3 & 6 & -15 \\ 1 & 2 & -5 \\ 1 & 2 & -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\alpha + 5\beta \\ a \\ \beta \end{pmatrix}.$$

Pentru ca sistemul să fie compatibil trebuie ca $\alpha = \beta$, deci acesta se reduce la ecuația $x_1 + 2x_2 - 5x_3 = \alpha$. Pentru $\alpha = 1$, $x_2 = x_3 = 0 \Rightarrow x_1 = 1$, deci vectorul propriu generalizat este $v_3 = (1, 0, 0)$ care corespunde vectorului propriu $v_2 = (3, 1, 1)$ (vector obținut pentru $\alpha = \beta = 1$). Putem alege $v_1 = (-2, 1, 0)$, vector obținut pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 0$.

Deci, matricea pasaj este

$$\begin{pmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ iar matricea Jordan este}$$

$$J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & -5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 6 & -15 \\ 1 & 3 & -5 \\ 1 & 2 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Problema 8.0.30. Găsiți forma canonica Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) = 0$

$$0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -3 & 3 \\ -2 & -6 - \lambda & 13 \\ -1 & -4 & 8 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 + 3\lambda^2 - 3\lambda + 1 = 0 \Rightarrow -(\lambda - 1)^3 = 0,$$

deci $\lambda = 1$ este rădăcină triplă. Vom determina acum vectorii proprii asociați valorii proprii $\lambda = 1$, rezolvând ecuația matricială

$(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A - I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$.

Avem sistemul $\begin{cases} -3x_2 + 3x_3 = 0 \\ -2x_1 - 7x_2 + 13x_3 = 0 \\ -x_1 - 4x_2 + 7x_3 = 0 \end{cases}$.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -3 & 3 & 0 \\ -2 & -7 & 13 & 0 \\ -1 & -4 & 7 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-2L_3+L_2, (-1)L_3, \frac{1}{3}L_1]{\simeq} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & -7 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_2]{\simeq}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & -7 & 0 \end{array} \right).$$

Matricea sistemului are rangul 2, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat cu $x_3 = \alpha$ necunoscută secundară, iar $v \in \{(3\alpha, \alpha, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$, prin urmare avem un vector propriu corespunzător valorii proprii $\lambda = 1$, iar pentru $\alpha = 1$ avem $v_1 = (3, 1, 1)$. Avem nevoie să determinăm doi vectori proprii generalizați. Pentru a determina un prim vector propriu generalizat $v = (x_1, x_2, x_3)$ rezolvăm ecuația

matricială $(A - I_3) \cdot v^T = v_1^T$ adică $\left(\begin{array}{ccc} 0 & -3 & 3 \\ -2 & -7 & 13 \\ -1 & -4 & 7 \end{array} \right) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -3 & 3 & 3 \\ -2 & -7 & 13 & 1 \\ -1 & -4 & 7 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-2L_3+L_2, \frac{1}{3}L_1]{\simeq} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ -1 & -4 & 7 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow[-L_1+L_2]{\simeq}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -4 & 7 & 1 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $x_3 = \alpha$, iar soluția este dată de multimea $\{(3\alpha + 3, \alpha - 1, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$. Pentru $\alpha = 1$ obținem $v_2 = (6, 0, 1)$ un vector propriu generalizat.

Pentru a determina al doilea vector propriu generalizat $v = (x_1, x_2, x_3)$ rezolvăm ecuația matricială $(A - I_3) \cdot v^T = v_2^T$ adică $\begin{pmatrix} 0 & -3 & 3 \\ -2 & -7 & 13 \\ -1 & -4 & 7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -3 & 3 & 6 \\ -2 & -7 & 13 & 0 \\ -1 & -4 & 7 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{-2L_3+L_2, \frac{1}{3}L_1} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -2 \\ -1 & -4 & 7 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{-L_1+L_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -4 & 7 & 1 \end{array} \right).$$

Sistemul este compatibil simplu nedeterminat, cu $x_3 = \alpha$, iar soluția este dată de mulțimea $\{(3\alpha + 7, \alpha - 2, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$. Pentru $\alpha = 1$ obținem $v_3 = (10, -1, 1)$ un vector propriu generalizat.

Matricea pasaj este $\begin{pmatrix} 3 & 6 & 10 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, iar matricea Jordan este $J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -6 \\ -2 & -7 & 13 \\ 1 & 3 & -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 6 & 10 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Problema 8.0.31. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} 12 & -6 & -2 \\ 18 & -9 & -3 \\ 18 & -9 & -3 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) =$

$$0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 12 - \lambda & -6 & -2 \\ 18 & -9 - \lambda & -3 \\ 18 & -9 & -3 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 = 0, \text{ deci } \lambda = 0 \text{ este rădăcină triplă.}$$

Vom determina acum vectorii proprii asociati valorii proprii $\lambda = 0$, rezolvând ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow A \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem

sistemul $\begin{cases} 12x_1 - 6x_2 - 2x_3 = 0 \\ 18x_1 - 9x_2 - 3x_3 = 0 \\ 18x_1 - 9x_2 - 3x_3 = 0 \end{cases}$. Matricea sistemului are rangul 1, deci sistemul

este compatibil dublu nedeterminat cu $x_1 = \alpha$ și $x_2 = \beta$ necunoscute secundare, iar $v \in \{(\alpha, \beta, 6\alpha - 3\beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, prin urmare avem doi vectori proprii liniari independenți corespunzători valorii proprii $\lambda = 0$. Avem nevoie să determinăm un vector propriu generalizat rezolvând ecuația matricială

$$\begin{pmatrix} 12 & -6 & -2 \\ 18 & -9 & -3 \\ 18 & -9 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ 6\alpha - 3\beta \end{pmatrix}.$$

Pentru ca sistemul să fie compatibil trebuie ca $3\alpha = 2\beta$, iar sistemul se reduce la ecuația $6x_1 - 3x_2 - x_3 = \frac{\alpha}{2}$. Pentru $\alpha = 2 \Rightarrow \beta = 3$, și alegem $x_1 = x_2 = 0 \Rightarrow x_3 = -1$, deci vectorul propriu generalizat este $v_3 = (0, 0, -1)$ care corespunde vectorului propriu $v_2 = (2, 3, 3)$ (vector obținut pentru $\alpha = 2$ și $\beta = 3$). Putem alege $v_1 = (1, 0, 6)$, vector obținut pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 0$. Deci, matricea pasaj este $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 6 & 3 & -1 \end{pmatrix}$, iar matricea Jordan este

$$J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{2}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ 6 & -3 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 12 & -6 & -2 \\ 18 & -9 & -3 \\ 18 & -9 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 6 & 3 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Problema 8.0.32. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru ma-

tricea

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) = 0$. Calculăm determinantul:

$$0 \Rightarrow \begin{vmatrix} -\lambda & 1 & 1 \\ 1 & -\lambda & 1 \\ 1 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 + 3\lambda + 2 = 0 \Rightarrow -(\lambda + 1)^2(\lambda - 2) = 0,$$

deci $\lambda = -1$ este rădăcină dublă, iar $\lambda = 2$ este rădăcină simplă. Vom determina acum vectorii proprii asociati valorilor proprii găsite. Pentru $\lambda = 2$, se rezolvă ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A - 2I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem sistemul

$$\begin{cases} -2x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases}.$$

Reducem sistemul:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[2L_3+L_1, -L_3+L_2, L_3 \leftrightarrow L_1]{\sim} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[L_2+L_3, \frac{1}{3}L_2]{\sim}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Matricea sistemului are rangul 2, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat cu $x_3 = \alpha$ necunoscută secundară, iar $v \in \{(\alpha, \alpha, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim vectorul propriu $v_1 = (1, 1, 1)$ asociat valorii proprii $\lambda = 2$.

Pentru $\lambda = -1$, se rezolvă ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A + I_3) \cdot v^T =$

$0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem sistemul $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$. Matricea sistemului

are rangul 1, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat cu $x_2 = \alpha$ și $x_3 = \beta$

necunoscute secundare, iar $v \in \{(-\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim doi vectori proprii $v_2 = (-1, 1, 0)$ și $v_3 = (-1, 0, 1)$ asociati valorii proprii $\lambda = -1$. Deci,

matricea de pasaj este $\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, iar matricea Jordan este

$$J = T^{-1}AT = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Problema 8.0.33. Găsiți forma canonica Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) = 0$.

$0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 1 & 1 \\ -2 & 1 - \lambda & -2 \\ 1 & 1 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 + 9\lambda^2 - 27\lambda + 27 = 0 \Rightarrow -(\lambda - 3)^3 = 0$,

deci $\lambda = 3$ este rădăcină triplă. Vom determina acum vectorii proprii asociati valorii proprii $\lambda = 3$, rezolvând ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A -$

$3I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem sistemul $\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -2x_1 - 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$.

Matricea sistemului are rangul 1, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat cu $x_2 = \alpha$ și $x_3 = \beta$ necunoscute secundare, iar $v \in \{(-\alpha - \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim doi vectori proprii liniari independenți corespunzători valorii proprii $\lambda = 3$. Avem nevoie să determinăm un vector propriu generalizat rezolvând ecuația matricială $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\alpha - \beta \\ a \\ \beta \end{pmatrix}$. Pentru ca sistemul să fie compatibil trebuie ca $\alpha = -2\beta$, iar sistemul se reduce la ecuația $x_1 + x_2 + x_3 = \beta$. Pentru $\alpha = 2 \Rightarrow \beta = -1$, și dacă alegem $x_2 = x_3 = 0 \Rightarrow x_1 = -1$, deci vectorul propriu generalizat este $v_3 = (-1, 0, 0)$ care corespunde vectorului propriu $v_2 = (-1, 2, -1)$ (vector obținut pentru $\alpha = 2$ și $\beta = -1$). Putem alege $v_1 = (-1, 1, 0)$, vector obținut pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 0$.

$$\text{Matricea pasaj este } \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ iar matricea Jordan este}$$

$$J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Problema 8.0.34. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 5 & -1 & 4 \\ 5 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) = 0$

$$0 \Rightarrow \begin{vmatrix} -2 - \lambda & -1 & 1 \\ 5 & -1 - \lambda & 4 \\ 5 & 1 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 - \lambda^2 + 8\lambda + 12 = 0 \Rightarrow -(\lambda+2)^2(\lambda-3) = 0,$$

deci $\lambda = -2$ este rădăcină dublă, iar $\lambda = 3$ este rădăcină simplă. Vom determina acum vectorii proprii asociati valorilor proprii găsite $\lambda = -2$ și $\lambda = 3$. Pentru $\lambda = 3$, se rezolvă ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A - 3I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde

$$v = (x_1, x_2, x_3). \text{ Avem sistemul } \begin{cases} -5x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ 5x_1 - 4x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 - x_3 = 0 \end{cases}.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -5 & -1 & 1 & 0 \\ 5 & -4 & 4 & 0 \\ 5 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{L_1+L_2, L_1+L_3} \left(\begin{array}{ccc|c} -5 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Matricea sistemului are rangul 2, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat cu $x_3 = \alpha$ necunoscută secundară, iar $v \in \{(0, \alpha, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim vectorul propriu $v_1 = (0, 1, 1)$ asociat valorii proprii $\lambda = 3$.

Pentru $\lambda = -2$, se rezolvă ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A - 2I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem sistemul

$$\begin{cases} -x_2 + x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \\ 5x_1 + x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases}.$$

Matricea sistemului are rangul 2, deci sistemul este compatibil simplu nedeterminat cu $x_3 = \alpha$ necunoscută secundară, iar $v \in \{(-\alpha, \alpha, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim un vector propriu $v_2 = (-1, 1, 1)$. Avem nevoie să determinăm un vector propriu generalizat

rezolvând ecuația matricială $\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 5 & 1 & 4 \\ 5 & 1 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Sistemul are soluția

dată de mulțimea $\{(-a, a+1, a) \mid a \in \mathbb{R}\}$ iar pentru $a = -1$, obținem vectorul propriu generalizat $v_3 = (1, 0, -1)$.

Matricea pasaj este $\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$, iar matricea Jordan este

$$J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 5 & -1 & 4 \\ 5 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Problema 8.0.35. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} 9 & -6 & -2 \\ 18 & -12 & -3 \\ 18 & -9 & -6 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) = 0$.

$$0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 9 - \lambda & -6 & -2 \\ 18 & -12 - \lambda & -3 \\ 18 & -9 & -6 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 - 9\lambda^2 - 27\lambda - 27 = 0 \Rightarrow -(\lambda + 3)^3 = 0,$$
deci $\lambda = -3$ este rădăcină triplă. Vom determina acum vectorii proprii asociati valorii proprii $\lambda = -3$, rezolvând ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A + 3I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem sistemul

$$\begin{cases} 12x_1 - 6x_2 - 2x_3 = 0 \\ 18x_1 - 9x_2 - 3x_3 = 0 \\ 18x_1 - 9x_2 - 3x_3 = 0 \end{cases}.$$

Matricea sistemului are rangul 1, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat cu $x_1 = \alpha$ și $x_2 = \beta$ necunoscute secundare, iar $v \in \{(\alpha, \beta, 6\alpha - 3\beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim doi vectori proprii liniari independenți corespunzători valorii proprii $\lambda = -3$. Avem nevoie să determinăm un vector propriu generalizat rezolvând

ecuația matricială $\begin{pmatrix} 12 & -6 & -2 \\ 18 & -9 & -3 \\ 18 & -9 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ 6\alpha - 3\beta \end{pmatrix}$. Pentru ca sistemul să fie compatibil trebuie ca $3\alpha = 2\beta$, iar sistemul se reduce la ecuația $12x_1 - 6x_2 - 3x_3 = \alpha$. Pentru $\alpha = 2 \Rightarrow \beta = 3$, și dacă alegem $x_1 = x_2 = 0 \Rightarrow x_3 = -1$, deci vectorul propriu generalizat este $v_3 = (0, 0, -1)$ care corespunde vectorului propriu $v_2 = (2, 3, 3)$ (vector obținut pentru $\alpha = 2$ și $\beta = 3$). Putem alege $v_1 = (1, 0, 6)$, vector obținut pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 0$.

$$\text{Matricea pasaj este } \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 6 & 3 & -1 \end{pmatrix}, \text{ iar matricea Jordan este}$$

$$J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 1 & -\frac{2}{3} & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & 0 \\ 6 & -3 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 9 & -6 & -2 \\ 18 & -12 & -3 \\ 18 & -9 & -6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 6 & 3 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}.$$

Problema 8.0.36. Găsiți forma canonică Jordan și matricea de pasaj pentru matricea

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -4 & 0 \\ 1 & -4 & 0 \\ 1 & -2 & -2 \end{pmatrix}.$$

Rezolvare:

Determinăm valorile proprii ale matricii prin rezolvarea ecuației $\det(A - \lambda I_3) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} -\lambda & -4 & 0 \\ 1 & -4 - \lambda & 0 \\ 1 & -2 & -2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow -\lambda^3 - 6\lambda^2 - 12\lambda - 8 = 0 \Rightarrow -(\lambda + 2)^3 = 0$, deci $\lambda = -2$ este rădăcină triplă. Vom determina acum vectorii proprii asociați valorii proprii $\lambda = -2$, rezolvând ecuația matricială $(A - \lambda I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3} \Leftrightarrow (A + 2I_3) \cdot v^T = 0_{\mathbb{R}^3}$.

$0_{\mathbb{R}^3}$, unde $v = (x_1, x_2, x_3)$. Avem sistemul $\begin{cases} 2x_1 - 4x_2 = 0 \\ x_1 - 2x_2 = 0 \\ x_1 - 2x_2 = 0 \end{cases}$. Matricea sistemului

are rangul 1, deci sistemul este compatibil dublu nedeterminat cu $x_2 = \alpha$ și $x_3 = \beta$ necunoscute secundare, iar $v \in \{(2\alpha, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$, prin urmare găsim doi vectori proprii liniari independenți corespunzători valorii proprii $\lambda = -2$. Avem nevoie să determinăm un vector propriu generalizat rezolvând ecuația matricială $\begin{pmatrix} 2 & -4 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\alpha \\ \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$. Pentru ca sistemul să fie compatibil trebuie ca $\alpha = \beta$, iar sistemul se reduce la ecuația $x_1 - 2x_2 = \alpha$. Pentru $\alpha = 1 \Rightarrow \beta = 1$, și dacă alegem $x_2 = 0$, $x_3 = 0 \Rightarrow x_1 = 1$, deci vectorul propriu generalizat este $v_3 = (1, 0, 0)$ care corespunde vectorului propriu $v_2 = (2, 1, 1)$ (vector obținut pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 1$). Putem alege $v_1 = (2, 1, 0)$, vector obținut pentru $\alpha = 1$ și $\beta = 0$.

Matricea pasaj este $\begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$, iar matricea Jordan este

$$J = T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -4 & 0 \\ 1 & -4 & 0 \\ 1 & -2 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Bibliografie

- [1] S. Axler: *Linear Algebra Done Right*, Springer, 2-nd edition, 2004.
- [2] D. Cîmpean, D. Inoan, I. Raşa, *An Invitation to Linear Algebra and Analytic Geometry*, Editura Mediamira, Cluj-Napoca, 2009.
- [3] I.R.Peter, S.C.László, A. Viorel: *Elements of Linear Algebra*, U.T. Press, Cluj-Napoca, 2014.
- [4] V. Pop, I. Raşa, *Linear Algebra with Application to Markov Chains*, Editura Mediamira, Cluj-Napoca, 2005.
- [5] I. V. Proskuryakov, *Problems in Linear Algebra*, MIR Publishing House, Moskow, 1978.
- [6] D. Robinson: *A Course in Linear Algebra with Applications*, World Scientific Publishing, 2-nd Edition, 2006.
- [7] <http://desmos.com>